**Algemeen**

* De gebruiker moet kunnen inloggen
* De gebruiker moet een account aan kunnen maken
* De gebruiker moet kunnen uitloggen

**Account**

* De gebruiker heeft een eigen profiel
* De gebruiker kan zijn rank
* De gebruiker kan zijn score zien
* De gebruiker kan vrienden toevoegen
* De gebruiker kan zijn vriendenlijst bekijken
* De gebruiker kan zijn geschiedenis zien
* De gebruiker kan zijn achievement inzien
* Gebruiker kan statistieken per categorie inzien

**Lobby**

* De gebruiker kan een room starten
* De gebruiker kan een room joinen
* De gebruiker kan chatten in de lobby
* De gebruiker kan een lijst met rooms zien
* De gebruiker kan vrienden uitnodigen
* De gebruiker kan een wachtwoord instellen voor de room
* De eind score en tijd kan ingesteld worden

**Spel**

* De gebruiker moet een antwoord kunnen kiezen
* De gebruiker moet zijn score kunnen zien
* Het spel bestaat uit vragen met verschillende categorieën
* De gebruiker moet kunnen zien of zijn antwoord correct is en de score hiervan.
* Een categorie word random bepaald
* De gebruiker kan power ups inzetten
* Het spel heeft meerdere categorieën met een speciale categorie
* De gebruiker moet het vraag en de antwoorden kunnen zien
* Meerdere spelers kunnen het spel tegelijkertijd spelen