

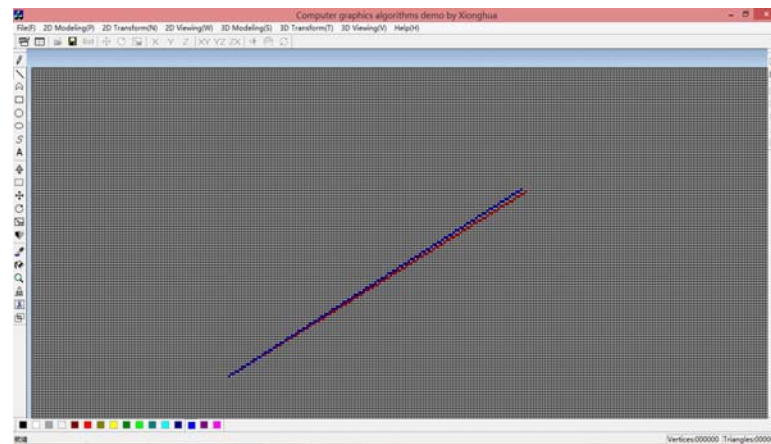
计算机图形学实验指导（1）—线画图元生成算法实验

内容：

- （1）实现 DDA 直线生成算法
- （2）实现 Bresenham 直线生成算法

要求：

- （1）自定义直线段起始点和终点坐标；
- （2）采用不同的彩色显示两种算法生成的直线结果；
- （3）为突出显示效果，采用网格表示像素，实现如下绘制效果。



计算机图形学实验指导（2）—裁剪算法实验

内容：

- （1）实现 Cohen-Sutherland 直线裁剪算法（选做）
- （2）实现 Sutherland-Hodgman 多边形裁剪算法

要求：

- （1）自定义裁剪窗口和待裁剪直线段(或多边形)；
- （2）采用不同颜色突出显示裁剪结果，如下图所示

