

# Презентация на тему курсовой работы Разработка программы «Разработка программного приложения для хранения информации о видеоиграх»

Выполнил студент группы ИКБО-03-18  
Петров А.В.

# Цель и задачи работы

- ▶ Цель работы - создание программы «DataGame» для хранения информации об видеоиграх.
- ▶ Задачи работы - написать программу «DataGame», протестировать программу «DataGame» и внести необходимые изменения в работу программы по результатам тестирования, подготовить пояснительную записку и презентацию о проделанной работе.

# Выполнение работы

- ▶ Многим людям интересно следить за тем, когда выходит новая игра или же узнать, во что можно поиграть прямо сейчас. Чтобы узнать эту информацию пользователю обычно приходится искать о играх в Интернете и это не очень удобно. С помощью данного приложения пользователь сможет просматривать нужную информацию о тех играх, которые занесены программой. В программе можно выбрать платформу, ведь некоторые игры являются “эксклюзивами” (игры, в которые нельзя поиграть на других платформах). Об игре можно узнать её название, постер, жанр и год выхода. Благодаря простоте и понятности приложение будет иметь актуальность.

Перед написанием программы «DataGame» были сформированы некоторые требования к программе, которые отражены в данной курсовой работе:

- ▶ Программа должна отображать массив игр, который можно посмотреть и информацию о них.

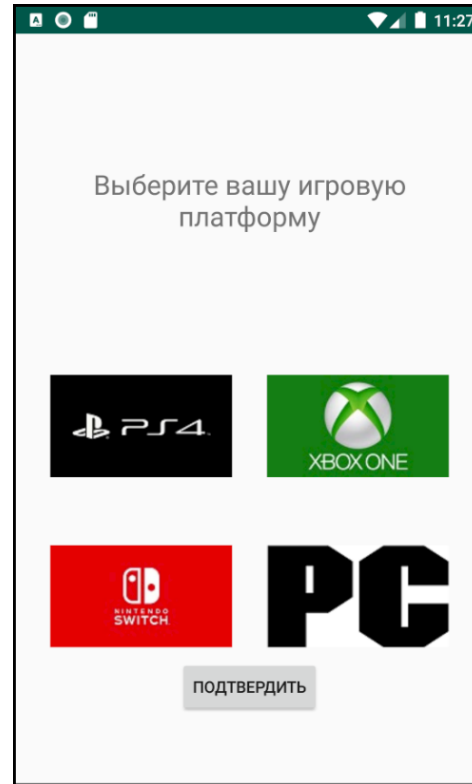
- ▶ Мобильное приложение должно предоставлять пользователям следующие функции:

- 1) Выбор игровой платформы.
- 2) Выбор типа игры.
- 3) Просмотр информации о играх под данную платформу и тип игр.
- 4) Возможность выбрать другую игровую платформу и другой тип игры в одном запуске приложения.

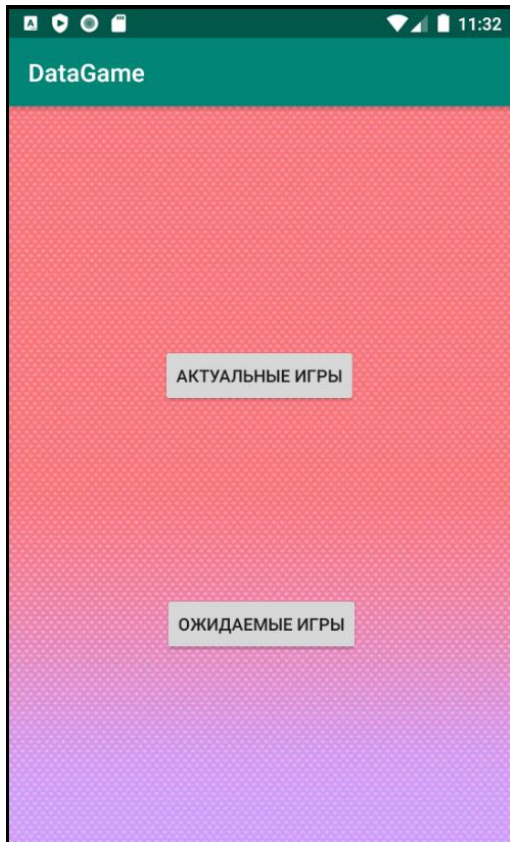
Все перечисленные требования отражены в техническом задании к курсовой работе.

Все данные требования, предъявляемые к программе были успешно выполнены, что показано на скриншотах интерфейса программы. Данные скриншоты показывают работу программы в целом, работу главного окна и некоторых других, вспомогательных окон.

В этом окне  
программа позволяет  
выбрать игровую  
платформу  
пользователю, от  
которой будет  
зависеть  
отображенные игры



Основное окно



Данное окно  
предлагает выбрать  
тип показываемых игр  
под вашу платформу.

Второе окно

После выбора типа игр и игровой платформы, отображается игра, которую можно менять стрелками, а вместе с ней будет меняться её описание и картинка.



Окно с игрой



После создания программы и её тестирования была оформлена вся необходимая отчётная документация о проделанной работе, включая пояснительную записку и различные приложения к работе.

Пояснительная записка к курсовой работе содержит всю необходимую информацию о функционировании программы.

Также была создана презентация для защиты курсовой работы.

## Вывод

В результате выполнения курсовой работы были выполнены все поставленные во время выполнения работы цели и задачи. Созданная программа отвечает всем требованиям, предъявляемым к ней, а также имеет высокую актуальность за счёт понятности и большого количества игроков.

**Спасибо за внимание**