

## Código completo e comentado do Sistema Cantina

Vejamos o código completo e comentado do **Sistema\_Cantina**:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Sistema_Cantina
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        string[] produtos = new string[6];
        string[] codigo = new string[6];
        double[] valor = new double[6];
        double soma;

        /*
         Declaração de 3 arrays para armazenar 6 produtos cada um
         e seus respectivos códigos e valores.
        */

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void label3_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        {
        }

        private void txtCodigo_TextChanged(object sender, EventArgs e)
        {
            if (txtCodigo.Text.Length == 3)
                /*inicia com uma condição, se o usuário digitar um código com 5
                caracteres (length),
                esse código é adicionado ao listBox.
                A propriedade length retorna a quantidade de caracteres.*/
            {
                int indice = 0;
                for (int prod = 1; prod < codigo.Length; prod++)
                    /*Faça enquanto o prod for menor ou igual a qtde de itens do array
                */

                {
                    if (txtCodigo.Text == codigo[prod])
                    {
                        indice = prod;
                    }
                }
                if (indice == 0)
                {

```

```

        MessageBox.Show("Produto não encontrado");

        /*Condição, se foi encontrado o produto ele retorna as
        informações de acordo com o índice
        caso não encontre aparecerá a mensagem, Produto não
        encontrado*/
    }
    else
    {
        lstCaixa.Items.Add (txtCodigo.Text + " -- " + produtos[indice]
+ "-- R$ " + valor[indice]);
        /* Conteúdo adicionado no ListBox, concatena (+) as
        informações (código/nome/valor)*/

        soma = soma + valor[indice];
        label1.Text = ("Valor Total R$ " + soma);
        picImagem.ImageLocation = "c:/imagens/" + codigo[indice] +
".jpg";

        txtCodigo.Text = "";
        txtCodigo.Focus();
        /*localização da imagem que deve ser colocada em uma pasta em
        c: em uma pasta imagens
        o textbox será limpo e o Focus posiciona o cursor
        para o TextBox para uma nova digitação*/
    }
}

}

private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    carregarArray();
    soma = 0;
}
/*Ao entrar no Form Load será chamado o método*/

private void carregarArray()

/*Criação do Método para ser chamado quando necessário, isso evita
repetir
várias vezes o mesmo código*/

{
    codigo[1]="001";
    codigo[2]="002";
    codigo[3]="003";
    codigo[4]="004";
    codigo[5]="005";

    produtos[1] = "Pastel";
    produtos[2] = "Coxinha";
    produtos[3] = "Hot_Dog";
    produtos[4] = "Chocolate";
    produtos[5] = "Suco";

    valor[1] = 6.00;
    valor[2] = 5.00;
    valor[3] = 12.00;
    valor[4] = 3.50;
    valor[5] = 8.00;

```

```
        /*Códigos, Produtos e Valores ref. os arrays que foram declarados*/  
    }  
  
    private void picImagem_Click(object sender, EventArgs e)  
    {  
  
    }  
  
    private void lstCaixa_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)  
    {  
  
    }  
  
    private void button2_Click(object sender, EventArgs e)  
    {  
        Close();  
        /*Fechar*/  
    }  
  
    }  
}
```