

TwitchPlanner

Mini Rapport de Projet

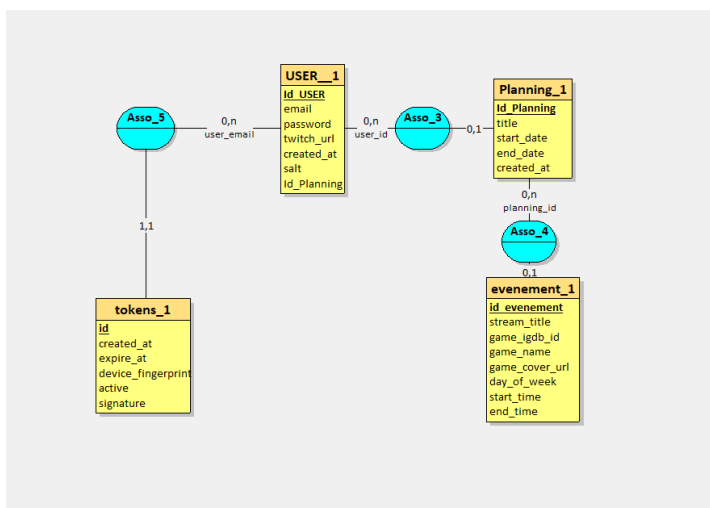
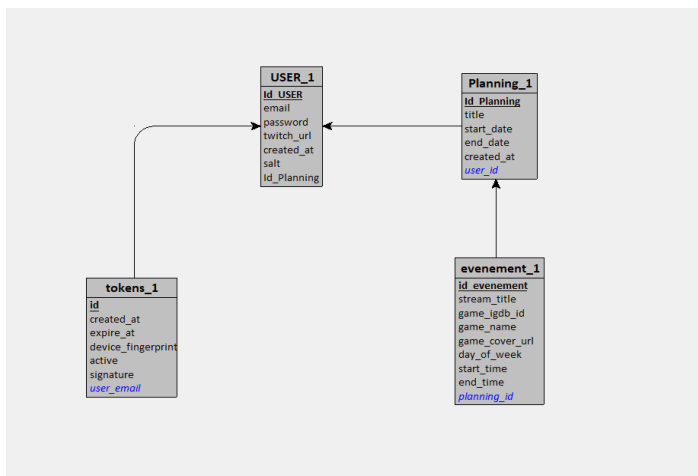
1./Présentation du projet

TwitchPlanner est une application web destinée aux streamers Twitch.

Elle permet de créer et gérer un planning hebdomadaire de streaming de manière simple et organisée.

L'objectif du projet est de proposer un outil spécialisé pour les créateurs de contenu, afin d'améliorer leur organisation et la communication avec leur communauté.

2/ MCD / MPD



3. Difficultés rencontrées

La principale difficulté du projet a été liée à MySQL.

Plusieurs problèmes ont été rencontrés :

- Erreurs de clés étrangères
- Incohérences entre les noms de colonnes
- Problèmes de contraintes
- Gestion des relations entre tables
- Corruption de tables (erreur Aria / checksum)
- Problèmes liés aux versions MySQL / MariaDB

La gestion des tokens en base de données a également nécessité plusieurs ajustements (clé étrangère, type de données, correspondance email / id).

Ces difficultés ont permis de mieux comprendre :

- L'importance d'un schéma de base de données bien structuré
- La gestion des clés étrangères
- Le fonctionnement interne de MySQL
- L'impact des contraintes sur l'intégrité des données

Même si MySQL a été la partie la plus compliquée du projet, cela a été très formateur.

4. Ce que j'ai appris pendant le projet

Ce projet m'a principalement permis d'apprendre Angular.

J'ai appris :

- À structurer une application Angular
- À créer et organiser des composants
- À utiliser les services pour centraliser la logique
- À gérer les requêtes HTTP
- À mettre en place un intercepteur d'authentification
- À gérer les états de chargement et les données utilisateur

J'ai également appris l'importance de bien découper ses composants.

Par exemple, le composant Planning est devenu assez complexe car il n'a pas été suffisamment découpé en sous-composants. Cela a rendu la gestion du code plus difficile et moins lisible.

Cette expérience m'a permis de comprendre :

- L'importance de la modularité
- La séparation des responsabilités
- L'organisation du code pour la maintenabilité

5. Conclusion

TwitchPlanner est un projet complet mettant en œuvre :

- Un frontend moderne en Angular
- Une API backend en Node.js / Express
- Une base de données relationnelle MySQL
- Un système d'authentification sécurisé avec tokens

Malgré des difficultés importantes liées à MySQL, le projet a permis de consolider des compétences en développement full stack.

Il constitue une base solide pouvant évoluer vers une application plus complète intégrée à l'écosystème Twitch.