

	Summary	Pre-Condition	Post-Condition	Expected Result	Steps	Actual Result	Status
Fare il login	Prima di poter giocare è necessario effettuare il login	L'utente deve essersi prima registrato e conoscere email e password	Venire reindirizzati alla pagina "Game"	Effettuato il login e reindirizzato alla pagina "Game"	1: Spostarsi nella pagina "login" 2: Compilare il form con e-mail e password 3: Premere "Sign in"	Effettuato il login e reindirizzato alla pagina "Game"	PASS
Registrarsi	Prima di poter effettuare il login bisogna essersi registrati	-	Venire reindirizzati alla pagina "Login"	Effettuato la registrazione e reindirizzato alla pagina "Login"	1: Spostarsi nella pagina "register" 2: Compilare il form con e-mail e password 3: Premere "Registrati"	Effettuato la registrazione e reindirizzato alla pagina "Login"	PASS
Fare il logout	Quando smetto di giocare voglio poter effettuare il logout	Avere fatto il login	Venire reindirizzati alla pagina "Home"	Effettuato il logout e reindirizzato alla pagina "Home"	1: Da una qualsiasi pagina (se è stato effettuato il login) premere "Esci"	Effettuato il logout e reindirizzato alla pagina "Home"	PASS
Cambiare configurazione iniziale	Voglio poter cambiare la configurazione di partenza	La partita a cui si cerca di cambiare configurazione iniziale non deve avere mosse	Viene impostata una diversa configurazione iniziale alla partita corrente	Configurazione di partenza cambiata o alert "Errore Impossibile cambiare la configurazione iniziale quando la partita è già iniziata"	1: Premere il menù a tendina sotto "Configurazione corrente" 2: Cliccare sulla difficoltà voluta	Configurazione di partenza cambiata o alert "Errore Impossibile cambiare la configurazione iniziale quando la partita è già iniziata"	PASS
Muovere un tile	Il giocatore fa l'hover col mouse sopra il tile che vuole muovere e clicca le frecce che compaiono nella direzione della mossa	-	Aggiungere la mossa effettuata al database	Se la mossa è valida il tile viene mosso nella posizione voluta, se invalida non viene fatto nulla	1: Fare l'hover col mouse sopra il tile da muovere 2: Cliccare la freccia corrispondente alla direzione di movimento	Se la mossa è valida il tile viene mosso nella posizione voluta, se invalida non viene fatto nulla	PASS
Fare il reset della partita	Il giocatore, premendo il tasto dedicato, resetta il gioco ripartendo dalla configurazione iniziale selezionata.	-	Cancellate le mosse della partita dal database; riportato la configurazione a quella di partenza	La partita viene resettata alla configurazione iniziale	1: Premere sull'icona di reset (due frecce che si puntano)	La partita viene resettata alla configurazione iniziale	PASS

Utilizzare funzione di Undo	Se la configurazione attuale non è iniziale, il giocatore, premendo il tasto dedicato, annulla l'ultima mossa effettuata; se è quella iniziale compare un alert.	-	Cancellare dal database l'ultima mossa effettuata (se ce ne sono)	L'ultima mossa effettuata viene annullata, se non vi è alcuna mossa compare l'alert "Errore Impossibile tornare ancora indietro con le mosse"	1: Premere sull'icona di Undo (la freccia che punta indietro)	L'ultima mossa effettuata viene annullata, se non vi è alcuna mossa compare l'alert "Errore Impossibile tornare ancora indietro con le mosse"	PASS
Utilizzare funzione di Next Best Move	Se la configurazione attuale risulta nel database, il gioco effettua la migliore mossa	La configurazione attuale deve essere presente nel database	Aggiungere mossa data da Next Best Move al database	Viene effettuata la mossa ritornata da Next Best Move, o compare l'alert "Errore Impossibile calcolare la prossima mossa migliore"	1: Premere sull'icona di Next Best Move (la lampadina)	Viene effettuata la mossa ritornata da Next Best Move, o compare l'alert "Errore Impossibile calcolare la prossima mossa migliore"	PASS
Vincere	Il giocatore vince se riesce a spostare il quadrato rosso in corrispondenza del bordo rosso del tabellone di gioco	Il pezzo rosso è nella posizione corretta	Marcare l'attuale partita come finita; riportare l'utente all'ultima partita non finita o crearne una nuova	Compare la scritta "Hai vinto" e cliccando su qualsiasi punto della schermata si ritorna ad una partita	1: Muovere il quadrato rosso nella posizione designata dal lato rosso del tabellone	Compare la scritta "Hai vinto" e cliccando su qualsiasi punto della schermata si ritorna ad una partita	PASS
Visualizzare counter delle mosse effettuate	Il giocatore vede il counter delle mosse in ogni momento	-	-	Vedere il counter	1: Avere una partita attiva a schermo	Vedere il counter	PASS
Creare una nuova partita	Il giocatore anche se sta già effettuando una partita è in grado di crearne una nuova	-	Aggiornare il database con la nuova partita	Viene creata una nuova partita con la configurazione iniziale "facile", il riquadro a destra viene aggiornato di conseguenza	1: Premere il tasto "Nuova partita"	Viene creata una nuova partita con la configurazione iniziale "facile", il riquadro a destra viene aggiornato di conseguenza	PASS