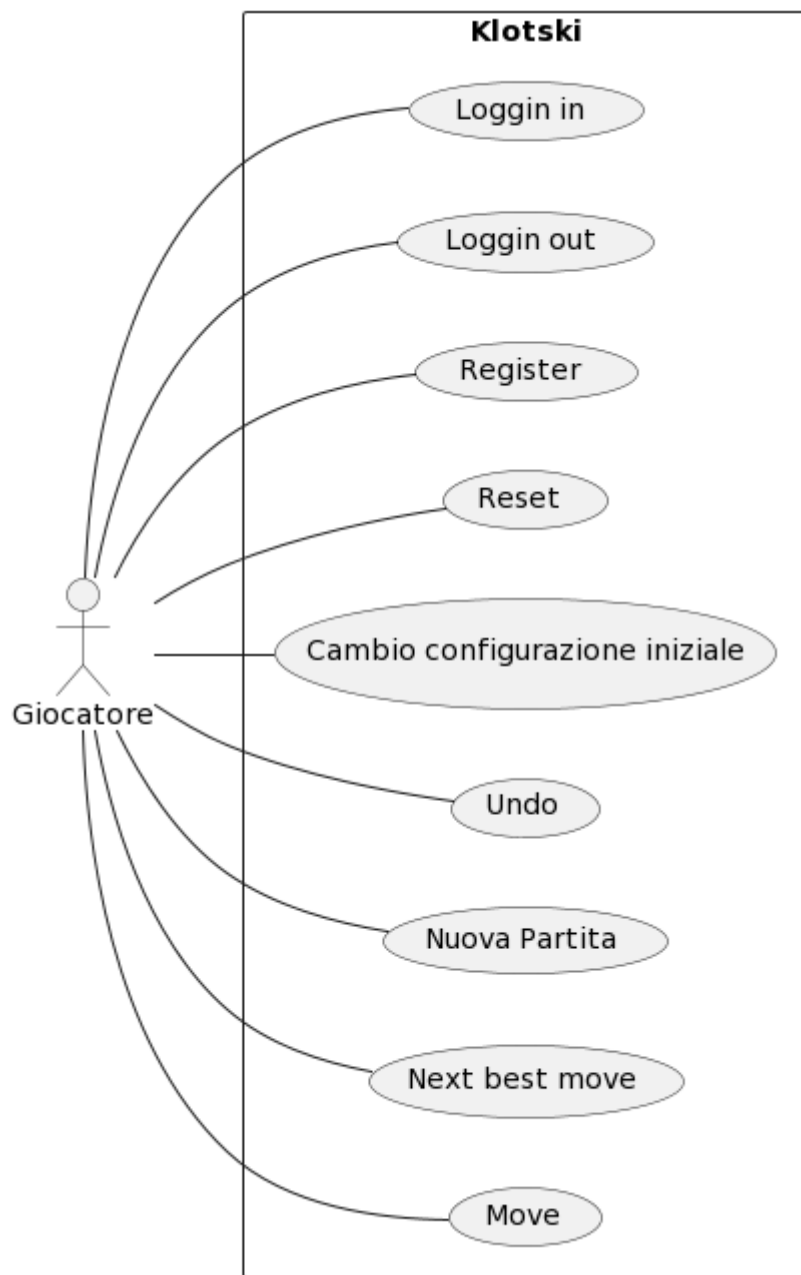


Use case diagram:



Use case:

User Story	As a user I want to log in so that I can access the application
Nome dello Use Case	Login in
Attori	User
Descrizione	L'utente vuole giocare una partita e per poterlo fare deve eseguire il login. Si necessita di email e password
Precondizioni	Si presuppone che l'utente non sia loggato

<b>Scenario alternativo</b>	Nel tentativo di effettuare il login l'utente si accorge di non essersi registrato e procede alla registrazione. Successivamente effettua il login usando le credenziali precedentemente inserite.
<b>Postcondizioni:</b>	L'utente è loggato correttamente e ha accesso al suo account e può iniziare o riprendere una nuova partita

<b>User Story</b>	As a user I want to log out so that no one can access my session
<b>Nome dello Use Case</b>	Login out
<b>Attori</b>	User
<b>Descrizione</b>	L'utente vuole sloggare dalla sessione attuale
<b>Precondizioni</b>	Si presuppone che l'utente sia loggato correttamente
<b>Scenario alternativo</b>	-
<b>Postcondizioni:</b>	L'utente è non risulta più loggato e necessita di inserire le credenziali per giocare

<b>User Story</b>	As a user I want to register so that I can play the game
<b>Nome dello Use Case</b>	Register
<b>Attori</b>	User
<b>Descrizione</b>	L'utente vuole registrarsi al fine di giocare
<b>Precondizioni</b>	L'email dell'utente non deve essere già registrata
<b>Scenario alternativo</b>	L'utente che cerca di usare un'email già registrata viene propriamente notificato nella pagina di registrazione
<b>Postcondizioni:</b>	L'utente è registrato correttamente

<b>User Story</b>	As a user I want to reset to the game so that I can play it from scratch
-------------------	--

<b>Nome dello Use Case</b>	Reset
<b>Attori</b>	User
<b>Descrizione</b>	L'utente vuole ripristinare la condizione iniziale della partita cancellando definitivamente tutte le mosse effettuate
<b>Precondizioni</b>	-
<b>Scenario alternativo</b>	-
<b>Postcondizioni:</b>	La board di gioco è ripristinata alle condizioni iniziali

<b>User Story</b>	As a user I want to change start configuration so that I can play different difficulties
<b>Nome dello Use Case</b>	Cambio di configurazione iniziale
<b>Attori</b>	User
<b>Descrizione</b>	L'utente vuole cambiare la disposizione iniziale della board di gioco
<b>Precondizioni</b>	L'utente non ha ancora effettuato nessuna mossa
<b>Scenario alternativo</b>	L'utente che ha effettuato almeno una mossa deve ripristinare le condizioni iniziali della board di gioco per poter cambiare la disposizione iniziale
<b>Postcondizioni:</b>	La configurazione iniziale della board di gioco è cambiata in uno dei preset disponibili

<b>User Story</b>	As a user I want to undo my last move so that I can do a smarter move
<b>Nome dello Use Case</b>	Undo
<b>Attori</b>	User
<b>Descrizione</b>	L'utente vuole tornare indietro di una sola mossa

<b>Precondizioni</b>	L'utente deve aver eseguito almeno una mossa
<b>Scenario alternativo</b>	L'utente che non ha effettuato almeno una mossa deve ricevere una notifica di errore
<b>Postcondizioni:</b>	La board di gioco è ripristinata alle condizioni iniziali

<b>User Story</b>	As a user I want to create a new game so that I can try a different start configuration without resetting the previous game
<b>Nome dello Use Case</b>	Nuova partita
<b>Attori</b>	User
<b>Descrizione</b>	L'utente vuole creare una nuova partita
<b>Precondizioni</b>	-
<b>Scenario alternativo</b>	-
<b>Postcondizioni:</b>	L'utente ha iniziato una nuova partita

<b>User Story</b>	As a user I want to be suggested because I can't solve the puzzle by myself
<b>Nome dello Use Case</b>	Next best move
<b>Attori</b>	User
<b>Descrizione</b>	L'utente potrebbe non sapere come continuare la partita quindi richiede un suggerimento per la risoluzione del puzzle
<b>Precondizioni</b>	-
<b>Scenario alternativo</b>	L'utente viene notificato dell'impossibilità di calcolare la prossima migliore mossa
<b>Postcondizioni:</b>	Il computer esegue la prossima migliore mossa al posto dell'utente

<b>User Story</b>	As a user I want to move a tile so that I can solve the puzzle
<b>Nome dello Use Case</b>	Move
<b>Attori</b>	User
<b>Descrizione</b>	L'utente muove uno dei tile della board
<b>Precondizioni</b>	Il tile può essere mosso nella direzione designata
<b>Scenario alternativo</b>	L'utente tenta di muovere un tile in una posizione non valida
<b>Postcondizioni:</b>	Il tile viene mosso