

# Mouvements de foules

**DOREY Benoît** 

**GALLEAN Benjamin** 

# **Mouvements**

- Forces sociales
- Dynamique des fluides
- Connaissance totale de la topologie
- Automates



## Forces Sociales?

- Sortie initiale: A\*
- Prise en compte de la panique :
  - Se dirige vers A\*
  - Suit le groupe

Changement de sortie possible selon la personnalité.



#### Types d'agents

Vitesse faibles/peu de vie

Vitesse élevée/vie moyenne

Vitesse moyenne/vie élevée



#### Personnalités

# Modèle OCEAN

0	Openness To Experience	Low High Conventional Imaginative
C	Conscientiousness	Low High Spontaneous Organized
Ε	Extraversion	Low High Solitary Outgoing
Α	Agreeableness	Low High Sceptical Trusting
N	Neuroticism	Low High Emotionally Stable Prone To Stress



#### **Comportements O-**

# Ouverture aux Expérience

- Si O fort, les agents sont ouverts d'esprits
- Si pendant la fuite ils voient une sortie qui n'est pas l'initiale mais qu'ils sont ouvert d'esprit il peuvent la prendre
- Contrairement aux agents fermés d'esprit



#### **Comportements C-**

# Caractère Consciencieux

 Pas réussi à trouver une implémentation pertinente



#### **Comportements E-**

## Introversion

- Si E faible, personnes solitaires
- Agents en blanc ont un E faible, en bleu ont un E plus haut
- Les agents en blanc avancer à part sans suivre le groupe



#### **Comportements A-**

## Suivi de leaders

- Si A haut, personne croyant plus facilement
- Leaders avec une shape "person", agents avec A high en bleu.
- Les agents en bleus ont tendances à suivre le leader dans le groupe



#### **Comportements N-**

## Niveau de stress

- Si N haut, personne enclin au stress
- Agents colorés selon leur sensibilité au stress, puis selon leur niveau de panique
- Les agents en bleus ont tendances à stresser, donc passer au niveau max de panique (couleur orange).