

Autour des diagrammes de décision quantiques

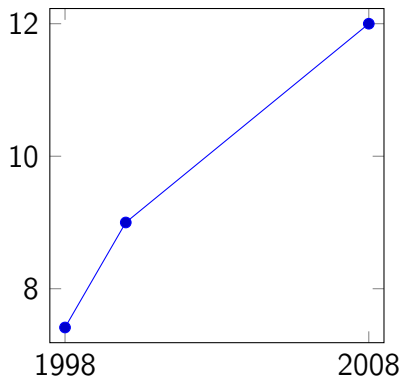
Malo Leroy

Parcours recherche – CentraleSupélec

13 septembre 2024

Les bases de données croissent rapidement

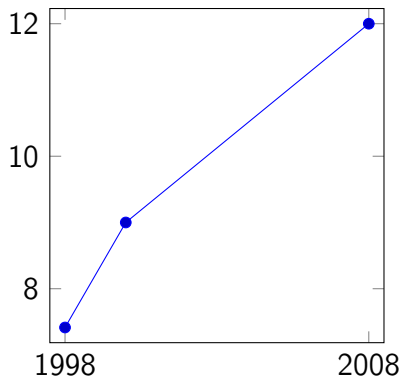
Les algorithmes classiques sont parfois inefficaces



. \log_{10} du nombre de pages indexées par Google

Les bases de données croissent rapidement

Les algorithmes classiques sont parfois inefficaces



Les **algorithmes quantiques** permettent de résoudre certains problèmes plus efficacement

. \log_{10} du nombre de pages indexées par Google

Les machines quantiques sont en développement et resteront coûteuses financièrement



Il y a un besoin d'outils de simulation et de vérification d'algorithmes quantiques

Les simulations sont très coûteuses en temps de calcul

<i>Grover</i>	Classique	Quantique	Simulation
Complexité	N	\sqrt{N}	$N\sqrt{N}$

Elles nécessitent une **structure de données** adaptée

État de l'art

- Interprétation abstraite
- Arithmétique des intervalles réels
- Diagrammes de décision quantiques

État de l'art

- Interprétation abstraite
- Arithmétique des intervalles réels
- Diagrammes de décision quantiques

Solution : diagrammes additifs abstraits

L'**interprétation abstraite** permet de déterminer des propriétés ou d'accélérer des calculs

Exemple : signe d'une expression $e = (3 + 2) \times (-5)$

$$\begin{aligned}\text{signe}(e) &= (\text{signe}(3) + \text{signe}(2)) \times \text{signe}(-5) \\ &= (\oplus + \oplus) \times \ominus \\ &= \oplus \times \ominus \\ &= \ominus\end{aligned}$$

L'interprétation abstraite permet de déterminer des propriétés ou d'**accélérer des calculs**

Elle peut être exacte ou **approximative**

L'interprétation abstraite est applicable aux **intervalles réels**

$$[1,2] * [-1,1] = [-2,2]$$

$$[1,2] + [-1,1] = [0,3]$$

$$[1,2] \wedge [-1,1] = [1,1]$$

Le résultat de l'opération est **le plus petit intervalle** contenant tous les résultats élément par élément

Une fonction booléenne

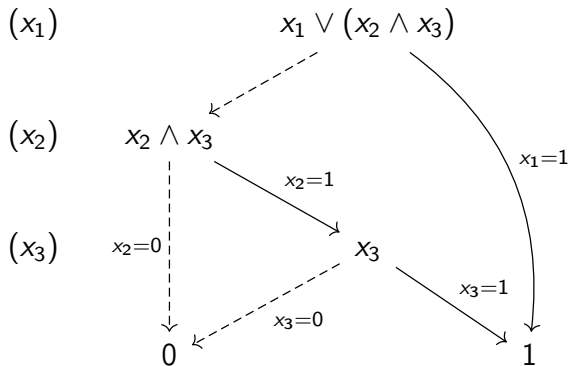
$$f : \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}$$

peut être représentée par une **table de vérité**

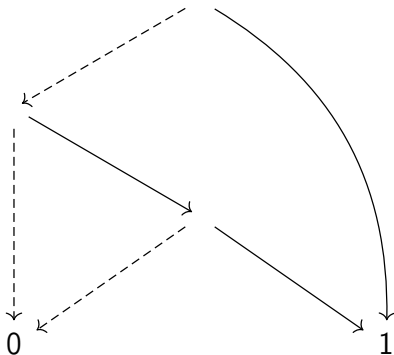
x_1	x_2	x_3	$f(x_1, x_2)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

pour $f(x_1, x_2) = x_1 \vee (x_2 \wedge x_3)$

Les **diagrammes de décision** permettent de représenter des fonctions booléennes



Les **diagrammes de décision** permettent de représenter des fonctions booléennes



On tire parti de la **structure** de la fonction

Un **état quantique** est une superposition d'états incompatibles

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle \quad (\text{un qubit})$$

Un **état quantique** est une superposition d'états incompatibles

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle \quad (\text{un qubit})$$

n qubits $\Rightarrow 2^n$ états incompatibles

On note les états sous forme de **vecteurs**

$$\alpha |01\rangle + \beta |11\rangle = \begin{pmatrix} \alpha \\ 0 \\ \beta \\ 0 \end{pmatrix}$$

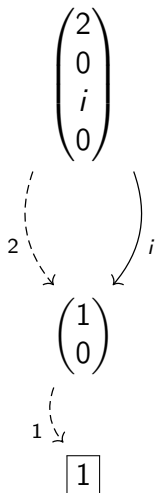
La représentation usuelle est proche des **tables de vérité**

x_1	x_2	$\langle x_1 x_2 \psi \rangle$
0	0	α
0	1	0
1	0	β
1	1	0

pour $|\psi\rangle = \alpha |00\rangle + \beta |10\rangle$

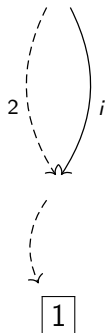
Les états peuvent être représentés par des **diagrammes de décision quantiques**

On tire parti de la **structure** de l'état



Les états peuvent être représentés par des **diagrammes de décision quantiques**

Dans le pire cela reste **exponentiel**



Retour sur l'état de l'art

- ✓ Interprétation abstraite
- ✓ Arithmétique des intervalles réels
- ✓ Diagrammes de décision quantiques

On va utiliser ces concepts ensemble,
avec une nouveauté : l'**additivité**



Retour sur l'état de l'art

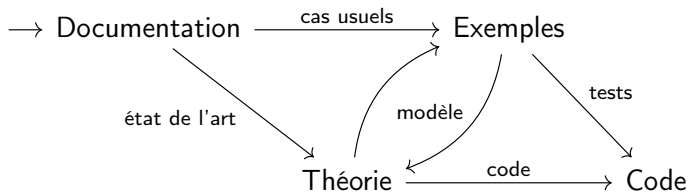
- ✓ Interprétation abstraite
- ✓ Arithmétique des intervalles réels
- ✓ Diagrammes de décision quantiques
- + Nouveauté : additivité

Solution : diagrammes additifs abstraits

Objectifs

- **Modèle formel** de diagrammes de décision additifs abstraits
- **Implémentation** du modèle

Méthodologie



Modèle

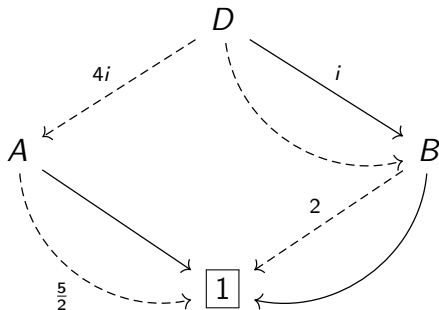
- ✓ Intervalles de \mathbb{C} cartésiens & polaires
- ✓ Diagrammes
- ✓ Approximation locale, globale
- ✓ Erreur
- ✓ Fusion forcée
- ✓ Algorithmes de réduction

Exemple : on considère l'état $\begin{pmatrix} 2 + 10i \\ 1 + 4i \\ 2i \\ i \end{pmatrix}$

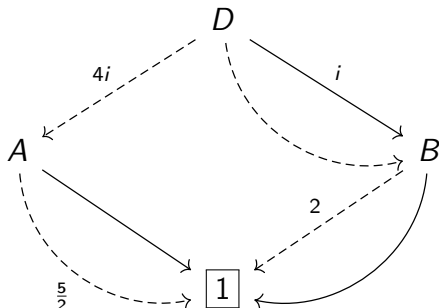
Exemple : on considère l'état $\begin{pmatrix} 2 + 10i \\ 1 + 4i \\ 2i \\ i \end{pmatrix}$

Il existe des **régularités**.

Exemple : on obtient le diagramme additif

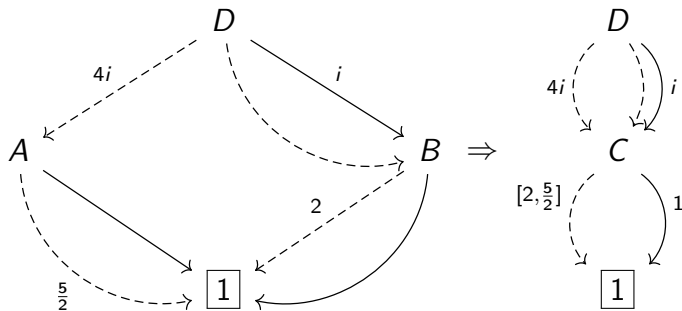


Exemple : on obtient le diagramme additif



Réduisons ce diagramme

On peut forcer la fusion de A et B



Implémentation

- ✓ Intervalles de \mathbb{C} cartésiens & polaires
- ✓ Diagrammes : construction, évaluation
- ✓ Diagrammes aléatoires
- ✓ Fusion forcée
- ~ Algorithmes de réduction

On peut toujours plus réduire les diagrammes



Gain en espace arbitrairement grand (jusqu'à exponentiel)

Suite du projet

■ Ajustements

- Fonctions d'erreur
- Algorithmes de réduction

■ Nouveaux concepts

- Automates d'arbres
- Diagrammes de décisions et applications localement inversibles (LIMDD)

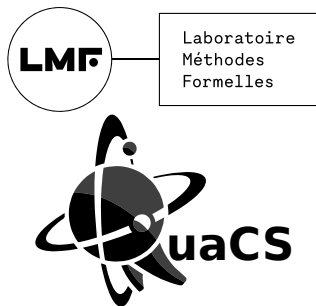
■ Implémentation

- Interface graphique
- Lecteur QASM

Cadre du projet

Formation future

- **Encadrant** : Renaud Vilmart
- **Équipe** : QuaCS
- **Laboratoire** : Laboratoire
Méthodes Formelles



Continuer la formation en **informatique théorique**...

Électifs

- Génie logiciel orienté objet
- Informatique théorique
- Calcul haute performance
- Modèles et sys. pour la gestion de données

Complément scientifique : métaheuristiques

... et progresser en **programmation**

Année de césure *Digital Tech Year*

- Semestre au Paris Digital Lab
- Semestre en entreprise à l'international
- Projets variés en équipe

Dominantes / mentions

- **Informatique et numérique**

- Sciences du logiciel
- Architecture des systèmes informatiques

- **Physique et nanotechnologies**

- Quantum engineering

Conclusion

Questions

Complément sur les césures

■ Digital Tech Year

- Semestre au Paris Digital Lab
- Semestre en entreprise à l'international

■ Stage

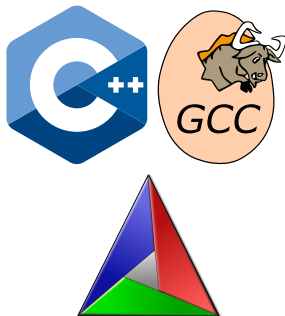
- Entreprise
- Laboratoire
- France ou à international

■ Stage en laboratoire

- En France ou à l'international

Implémentation

- **Code** (2,2k lignes)
 - Langage C++
 - GNU C Compiler
 - CMake
- **Tests**
 - Google Test
 - GitHub Actions



Mise en forme

- **Versionnage**

- Git
- GitHub

- **Documentation**

Doxygen

