Le dossier du projet en NSI

Le groupe projet effectue une **présentation orale de leur projet**, d'une durée maximale de 15 **minutes**, pendant laquelle ils ne sont pas interrompus. Ils s'appuient pour cela **sur un dossier-projet de 5 à 10 pages, hors annexes, élaboré à l'aide de l'outil informatique**.

Attention ce dossier comporte des parties présentant le travail individuel de chaque membre du groupe.

Ce dossier est structuré de façon à mettre en évidence :

* le but visé et les moyens choisis pour atteindre ce but ;
* la démarche de projet qui a conduit au résultat tel que présenté ;
* la dimension collaborative du projet liée au travail en équipe (2 à 3 élèves).

Le dossier n'est pas évalué en tant que tel, mais il est **très important, car c'est l'outil qui permet**

**à l’enseignant de se préparer à l'évaluation et de se faire une première idée de votre travail**.

Tout groupe se présentant sans dossier-projet ou avec un dossier-projet non conforme (quelle qu'en soit la raison) aura des points de pénalité.

N'oubliez pas de citer vos sources pour les images, les sons ou autres emprunts et d'expliquer

pourquoi vous avez le droit de les utiliser et à quelles conditions.

Les pages 5 à 8 sont les parties principales.

Le **dossier devra être envoyé en word et pdf sur teams** et devra être présenté imprimé lors de

l'évaluation finale. La totalité de votre code devra aussi y être déposé.

Exemple de plan

**(avec partie pouvant être commune en grisé et partie personnelle en non grisée).**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Page 1** | Page de garde | * **intitulé du projet** * une image représentant votre projet (attention aux sources) * membres du groupe |
| **Page 2** | Présentation de l’origine du projet | * **Définir le projet** (pourquoi ce choix ? problématique qu’il tente de résoudre ?) * Relier la problématique du projet à des solutions existantes peu satisfaisantes ou encore non développées : liens bibliographiques (logiciels et bibliothèques utilisées ainsi que leur mode d’emploi) |
| **Page 3** | **Cahier des charges :**  Analyse de besoins Recherche d'idées | * **Le cahier des charges** : but visé ? objectifs à réaliser ? la structure globale du projet montrant les principales articulations et interactions (si possible sous forme de schéma, de graphe…) * Langage et matériel utilisés, Sources d'informations utilisées |
| **Page 4** | Répartition des tâches Démarche collaborative | * Tableau avec 3 colonnes : tâches, planning, noms * Distinguer vos tâches de celle de l'équipe (les mettre en surbrillance par exemple) * Expliquez les moyens de communications dans l'équipe (mail, rencontre, outils collaboratifs…) |
| **Pages 5-6** | Votre réalisation | * Présenter et documenter votre démarche et votre travail (rôle et principe de vos fonctions (en quoi et comment elles permettent d’atteindre les objectifs que vous vous êtes fixés)) * ***ATTENTION*** : vos listings de programme n'ont rien à faire ici (à mettre en annexe éventuelle de votre dossier) * Expliquer vos difficultés rencontrées et ce que vos erreurs vous ont appris |
| **Page 7** | Intégration de votre travail | * Présenter le résultat final en montrant comment s'intègre votre travail dans celui de l'équipe   (captures d'écran du rendu visuel de votre site, d'une partie du programme ...)   * Si une partie de code a été fournie par les professeurs,   bien la délimiter et la distinguer de votre travail personnel. |
| **Page 8** | Bilan et perspectives | * Donner des développements, améliorations possibles de votre travail et du projet * Expliquez ce que ce projet et le travail en équipe vous ont apporté (connaissances, découvertes, expériences,...) |
| **Page 9** | Conclusion et Diffusion du projet | * Expliquez les problèmes qui demeurent (le programme ne sera pas forcément « parfait », mais il faut le signaler) ainsi que vos impressions et remerciements sans tomber dans la banalité. * Si votre projet est déposé sur un site perso, en donner le lien * Si vous deviez diffuser votre jeu sur Internet, quelle licence de diffusion utiliseriez vous ? et pourquoi ? |
| **Annexes** |  | * Listing de vos codes, documents ressources (liens des sites utilisés, références des livres consultés,...) * Le code de votre programme doit respecter les standards de programmation:   + Indentation   + Variables avec des noms explicites   + Commentaires pour les variables et les fonctions |