我的杭州面试之旅

Young_Kai

作者: Young_Kai

链接:

https://blog.csdn.net/tyk0910/article/details/80993378

本文由作者授权发布。

写在前面

本人2015年毕业于普通一本院校计算机专业,毕业以后一直从事Android开发,今年打算回杭州落户定居,也就有了这次杭州面试之旅。面试的岗位是Android开发,因公司业务发展需要,去年10月份开始自己陆续开发上线了两个微信小程序,所以小程序作为加分项在简历里也有所体现。从4月份准备面试到最终offer确认差不多3个月的时间,觉得还是有必要总结一下。

I

天猫

天猫的面试来自掘金专栏群兮诀同学的内推,这里非常感谢他提供这次宝贵的机会。

一面

1. Retrofit的实现与原理

- 2. 应用详细启动过程,设计的进程,fork新进程(Linux)
- 3. HashMap原理, Hash冲突, 并发集合
- 4. Android两种虚拟机区别与联系
- 5. GC机制
- 6. Activity的onNewIntent
- 7. View的绘制原理
- 8. 类的加载机制
- 9. requestLayout, invalidate, postInvalidate区别与联系

二面

- 1. 项目架构
- 2. 项目详细优化
- 3. 项目难点与亮点
- 4. Glide缓存源码,加载原理
- 5. 网络优化,服务端与客户端两方面

三面

- 1. ActivityThread工作原理
- 2. 设计模式与实际应用
- 3. adb常用命令行
- 4. Android消息机制
- 5. 多线程同步
- 6. GC机制
- 7. 内存泄漏与分析
- 8. 博客与GitHub
- 9. AndroidP新特性

四面

- 1. 微信小程序实现原理
- 2. Java反射
- 3. Binder机制,共享内存实现原理
- 4. Android动画

- 5. 混合开发
- 6. 笔试(5道题,两小时)

五面

- 1. 业务需求分析与建议
- 2. 黑盒排序算法

天猫的面试从4月中旬一直到5月中旬,接近一个月的时间。形式包括电话面试,视频面试, 远程笔试,在线编程。

最终面试的结果是不匹配,给出的评价是缺少对业务的理解以及对Android原理的深入研究。

知道结果的时候,心里难免有些失落,但我觉得更重要的是过程。我一直认为面试是一个交流学习的机会,能够有机会与这么多阿里一线技术专家沟通,对自己来说是一笔很宝贵的经验。

结合这次面试,也认识到自己的不足。

像项目的难点亮点,总结的不是很好,光顾着说一些UI效果而没有去往架构封装方面去谈;

像Java反射,这种最基本最不该犯错的自己答得也不是很好;

像微信小程序,自己只知道一个双线程模式而没有去深入了解它的实现运行原理,等等。

有了天猫这次失败的经验之后,我没有着急再去投简历面试。5月中旬到6月中旬,结合自己优缺点,更多的是准备与总结。6月底的时候,再次开始了自己的杭州面试之旅。

2

51信用卡

- 1. 项目介绍
- 2. Retrofit的实现与原理, 封装
- 3. Java泛型
- 4. 设计模式与实际应用
- 5. RecyclerView与ListView(缓存原理,区别联系,优缺点)
- 6. ButterKnife实现原理
- 7. EventBus实现原理
- 8. AOP与APT
- 9. RxJava
- 10. 自定义LayoutManager
- 11. 嵌套滑动实现原理
- 12. 混合开发
- 13. 微信小程序

二面

- 1. View的绘制原理
- 2. 第三方框架选择标准
- 3. 项目难点与亮点
- 4. 插件化,热修复
- 5. 项目优化

51信用卡的整体面试表现还可以,面试官和蔼可亲,技术氛围,规模发展也很不错,值得一去的公司。

3

美术宝

- 1. 具体场景分析Activity的生命周期
- 2. Android消息机制
- 3. Bitmap内存计算,如何压缩
- 4. SurfaceView与View
- 5. Application生命周期
- 6. Http与Https
- 7. 手写单例模式
- 8. 手写算法代码

面试

- 1. EventBus实现原理
- 2. 自定义View里, onDraw详细优化
- 3. SurfaceView替换方案
- 4. 高清加载巨图且支持手势缩放的实现方案
- 5. 算法题目其他思路

美术宝是一家专门做线上教育的平台,面试方向图片处理,自定义View多一些。差不多20多分钟做完的笔试,面试官看完后夸了下笔者基础不错便开始了接下来的面试,主要结合平时图片的处理方案以及自定义View心得交流了不少时间,整体表现还行。

4

贝贝

一面

- 1. 项目介绍
- 2. 架构的搭建与原理
- 3. MVC, MVP, MVVM模式理解与使用
- 4. 微信小程序实现原理
- 5. ArrayList与LinkList区别与联系
- 6. HashMap源码, JDK1.8前后详细区别,负载因子, Fail-Fast机制

- 7. 线程安全的集合及各自实现原理
- 8. Synchronized原理
- 9. Volatile实现原理
- 10. 详细描述应用从点击桌面图标到首页Activity展示的流程(应用启动流程, Activity, Window创建过程)
- 11. Glide加载原理
- 12. 组件化

二面

- 1. Fragment的懒加载实现,参数传递与保存
- 2. ViewPager的缓存实现
- 3. Android消息机制, post与postDelay
- 4. ActivityThread工作原理
- 5. 子线程访问UI的验证与后果
- 6. 主线程Looper.loop为什么不会造成死循环
- 7. Android里的多线程与实现原理
- 8. 热修复实现方案
- 9. EventBus实现原理
- 10. Android内存优化与分析
- 11. 类加载机制,加载过程
- 12. 组件化实现方案,路由原理
- 13. 单链表添加具体实现

三面

- 1. 进程与线程
- 2. 项目详细优化
- 3. 设计模式与实际应用
- 4. ListView与RecyclerView的对比
- 5. 自定义View的优化
- 6. 具体场景分析高并发访问服务器的解决方案

贝贝的技术实力很强,每一轮面试针对你的回答,面试官总能深入拓展到另外一个层级,对 你不了解的部分会给你详细分析解答。组件化这一块我之前接触的比较少,只知道实现原理 而没有实际使用过。二面时和面试官在这一块讨论了不少时间,面试官针对我给出的一些方案进行评价优化,然后再给出自己的解决方案,非常棒的一次面试体验。技术上贝贝真的很强。

5

小影

一面

- 1. 项目介绍,整体框架搭建
- 2. Glide加载原理,缓存方案,LRU算法
- 3. Glide加载长图,图片背景变色
- 4. ArrayList与LinkList区别与联系
- 5. RecyclerView缓存原理,局部刷新原理
- 6. Android事件分发机制
- 7. 结合具体场景处理滑动冲突事件
- 8. Android消息机制
- 9. ActivityThread工作原理

二面

- 1. EventBus实现原理
- 2. View的绘制原理
- 3. 热修复实现原理,解决方案
- 4. 组件化具体实现
- 5. 项目详细优化
- 6. Android权限管理
- 7. 编码风格与规范
- 8. 项目管理

小影主要做的是短视频编辑,在海外市场与国内市场积累了不少的用户,在音视频处理,直播方面做的真的很不错。

蘑菇街

蘑菇街的面试本来约在周一,因为当时自己正在参加面试无法赶到,面试官很友好的调到了周二。面试官表示之前有看过自己的博客,所以面试方向更多的是从项目角度切入。

包括项目整体架构的搭建(MVP模式的优缺点),第三方框架选择的理由以及各自实现原理,RecyclerView的自定义LayoutManager,ItemTouchHelper的实现原理,自定义View的流程与注意事项,Android 65K问题,引入第三方包冲突解决方案等。

蘑菇街在微信小程序上拥有非常成熟的体系与产品,在另一个主管看到我有微信小程序开发的经验后,表示很感兴趣,我便给他们展示了自己3月份做的另外一个小程序-LACEUP履型。包括它的架构实现(小程序类似于Android里的DataBinding模式),组成结构,Flex布局实现,实现原理,亮点难点,多场景分享,Android项目与微信小程序的互相关联。期间两位主管也发表了一些他们的看法,包括微信小程序的扩展性,低端机型适配,分包处理等问题。非常愉悦的一次交流。

因为考虑上下班距离的原因推掉的面试有同花顺,个推。最后,在所有拿到offer的公司里面,我选择了蘑菇街,技术与平台是自己参考的两个标准,相信自己的选择。

分享一些自己的经验,希望能对你有所帮助:

7

经验分享

自己在离开北京之前,一直在面试别人,深知一份优秀的简历有多重要。尽量别用DOC格式,兼容性很差,优先考虑PDF格式;

职业技能中,掌握的技术,使用的框架并且出现在简历上的,一定要充分把握,这是面试官会着重考察的部分;项目经验中突出亮点难点,这是吸引人的地方;千万别造假,实事求是,这是一个程序员应该具备的品质。

关于机会

拉勾+BOSS直聘+V2EX+内推

关于面试

对于自己掌握的技能,不仅要充分理解并且还要表达清楚,因为最终面试官是通过你的描述来了解你的技术深度。针对需要掌握的知识点,我会提前总结好一套自己的答案,比如像 Android事件分发机制,我会从这些角度回答:事件分发的对象,事件分发的顺序,事件分发核心方法,事件分发的详细分析,滑动冲突的处理。这样条理清楚,回答起来也可以做到不慌不忙。

对于自己没有掌握的技能,这个在面试中经常遇到,很正常的事情,关键是如何应对。我一般会这样回答: "面试官虽然我不知道X的实现原理,但是在项目中遇到过Y(和X有一定联系)的相关问题,可以介绍一下Y的相关知识吗?"。相对于什么都不说,出现冷场尴尬的情况,这样肯定会好一点。

写在最后

以此来记录我这三个月的杭州面试之旅。长路漫漫,及时认知,调整,改正。

一起加油, 共勉!

更多面经知道在哪么? 上 wanandroid. com 搜索"面试"吧。

← → C ① www.wanandroid.com/article/query?k=面试

搜索关键词: 面试

Android 项目优化、面试题集 blog_backups

项目 作者: crazyandcoder 分类: 开源项目主Tab / 资源聚合类 时间: 2018-07-10

荐一个<mark>面试</mark>必问的Java系列专题

作者: 大大纸飞机 分类: Java深入/集合相关 时间: 2018-06-19

面试/笔试第五弹 —— Java面试问题集锦(下篇)

作者: 书呆子Rico 分类: 热门专题 / 面试相关 时间: 2018-06-07

笔试面试知识整理

作者: HIT-Alibaba 分类: 热门专题 / 面试相关 时间: 2018-05-22

从技术<mark>面试</mark>官的角度谈谈简历和<mark>面试</mark>那些事儿

作者: 大神带我来搬砖 分类: 热门专题 / 面试相关 时间: 2018-05-14

Java面试中需要准备哪些多线程并发的技术要点

作者: Java架构 分类: 热门专题 / 面试相关 时间: 2018-05-14

2018Android大厂面试经验

推荐阅读:

我的 Android 面试故事 | 13家面试记录

Android 8.0适配指北

如何更好的阅读源码



扫一扫 关注我的公众号

如果你想要跟大家分享你的文章,欢迎投稿~

┏(^0^)┛明天见!

阅读原文