



TUGAS PERTEMUAN: 1

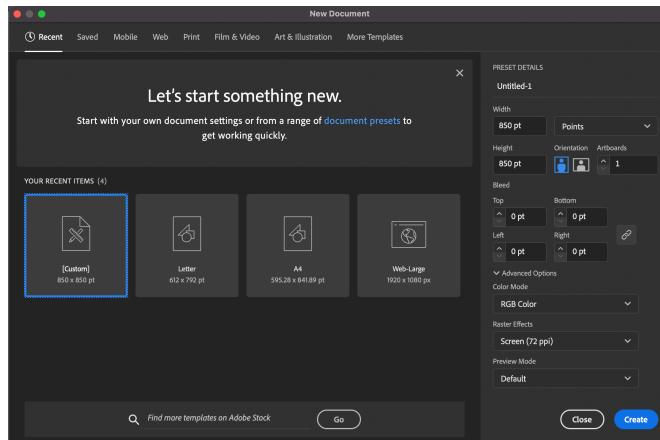
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118112
Nama	:	Firman Frezy Pradana
Kelas	:	C
Asisten Lab	:	ZAIN ARYANATA (2118051)
Baju Adat	:	Baju adat Ewer (papuas-Indonesia Timur)
Referensi	:	https://i.pinimg.com/736x/c7/d6/ef/c7d6effcee3d51e881b69eae0e7abf94.jpg

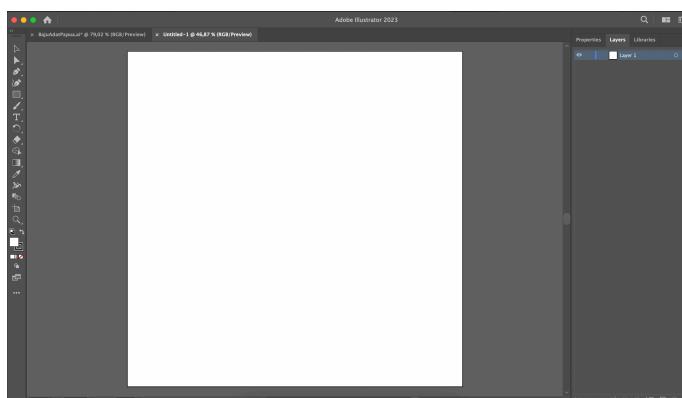
1.1 Tugas 1 : Membuat gambar pakaian baju adat

A. Membuat Documen baru

1. Buka menu file + new (Ctrl+N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela New Document muncul. Atur ukuran document dan pengaturan, lalu klik Create.



2. Jika sudah , maka halaman kerja akan muncull.





B. Membuat kepala

1. Ubah layer 1 menjadi kepala. Buat bentuk wajah dengan menggunakan ellipse tool (L). jika sudah, blok seluruh lingkaran dan satukan garis wajah mnejadi satu kesatuan dengan menggunakan Shape Builder Tool(shift _ M). color :



2. Membuat bentuk alis dengan menggunakan paint Brush Tool(B). Membuat bentuk mata dan rompi pipi menggunakan Ellipse Tool. Lalu membuat hidung dan mulut menggunakan paint Tool.



3. Membuat garis muka dengan menggunakan Curvature Tool.





C. Membuat penutup kepala

1. Buat rambut penutup dengan menggunakan pen tool kemudian atur tiap sudut rambut.



2. Buat penutup dahi dengan menggunakan rectangle tool.



3. Buat corak penutup dahi dengan paintbrush tool, tambahkan corak bulat menggunakan Ellipse tool.



4. Gabungkan kepala dan penutup kepala kemudian tambahkan rambut di sisi kanan dan kiri pelipis kepala dengan menggunakan pen tool.



D. Membuat baju

1. Buat kaos dalam menggunakan rectangle tool, kemudian atur ke empat sisi rounded ke dalam. Buat juga leher dengan cara yang sama.



2. Buat baju luar sebelah sisi kiri terlebih dahulu, dengan menggunakan pen tool kemudian atur sisi-sisi dari baju.





3. Buat juga rumbai lengan dengan menggunakan pen tool.



4. Kemudian duplikasi baju, kemudian atur posisi agar berbalik klik kanan>Transform > Reflect.



5. Buat lengan dengan rectangle tool, kemudian buat ke empat sisi menjadi rounded.



6. Buat juga kangan kanan dan kiri.





E. Membuat celana

1. Buat celana menggunakan pen tool.

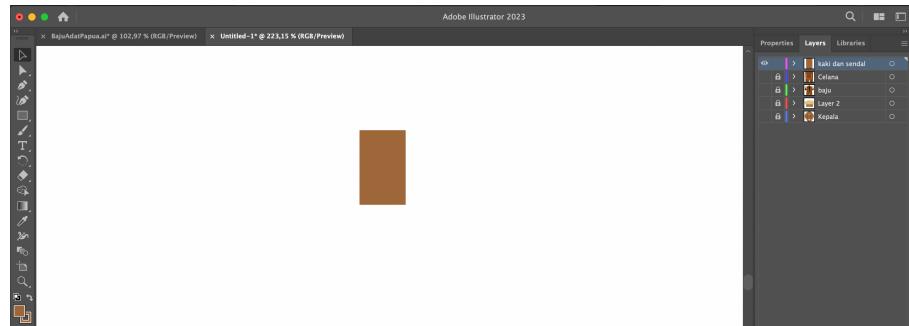


2. tambahkan garis di celana dengan menggunakan pen tool.

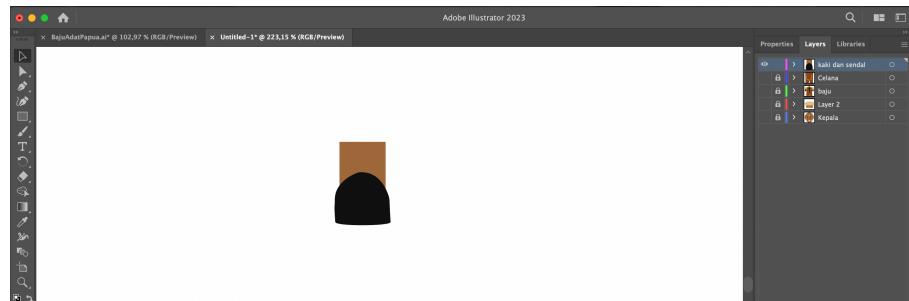


F. Membuat kaki dan sandal

1. Membuat kaki menggunakan rectangle tool



2. Membuat bentuk sepatu menggunakan pen tool, kemudian ubah bentuk bagian atas agar melengkung.





3. Copy kaki, kemudian paste di bagian kanan dan sesuaikan posisi kaki.

