

FIRMIN EXERTIER

#### CONTACT

**TÉLÉPHONE :** 06 69 73 43 27

# ADRESSE:

27 rue Pasteur 92800 Puteaux

#### F-MAII:

firminexertier1@gmail.com

#### LOISIRS

Sport: course à pied, boxe anglaise.

**Lecture**: 1 livre par semaine de romans contemporains, philosophie.

**Jeux vidéo** : compétitifs en équipe ou de stratégie.

# **ASSOCIATIONS**

## Croix rouge:

Collecte de fonds au marché de Puteaux.

# Réparation d'ordinateurs :

Récupération, restauration de matériel pour l'éducation en Afrique

### Soutien au lycée :

Aide aux élèves en difficulté en classe de terminale.

# BACHELOR EN BLOCKCHAIN

# **FORMATION**

**2019 – Aujourd'hui :** En 3<sup>ème</sup> année de licence Mathématiques-Informatique à la faculté des sciences de Sorbonne Université.

**2019** : Baccalauréat S, mention AB obtenu à St Nicolas à Issy-Les-Moulineaux.

# **COMPÉTENCES**

#### Informatique:

- Connaissance du matériel (montage d'ordinateurs)
- Langages de programmation (C, Java, Web)
- Base de données (SQL et SQLITE)

# Langues:

- Anglais B2 (voyage linguistique en Irlande et Écosse, 20 au baccalauréat)
- Bases d'espagnol (voyage en Espagne, 18 au baccalauréat)

# Soft skills:

- Travail en équipe (stages, recherches et comptes-rendus)
- Communication (rédaction d'articles, sociabilité)

# **E**XPÉRIENCES

# Cours d'informatique (2019 – aujourd'hui).

Travail étudiant chez Kocoya auprès de seniors ou de chercheurs d'emplois.

# Chantier dans un appartement (Juin 2019).

Travail d'été pour financer mes vacances.

# Stage dans l'événementiel (2017).

Une semaine à MKTG, organisation de séminaires et mise en place de stands dans les centres commerciaux.

# Stage en restauration (2017).

Une semaine au Pré Catelan, service en cuisine et en salle.

# Stage dans la presse (2016).

Une semaine au JDLI, tests de produits et rédaction d'articles pour les professionnels de la distribution du numérique.

# **PROJETS**

2021: Programmation d'un analyseur de trames offline en Java

**2021**: Comparaison des performances des différentes structures de données en C.

2020 : Réalisation de Jeux Olympiques aléatoires en Java.

**2020** : Expérience de l'évolution d'un écosystème dynamique en

C.