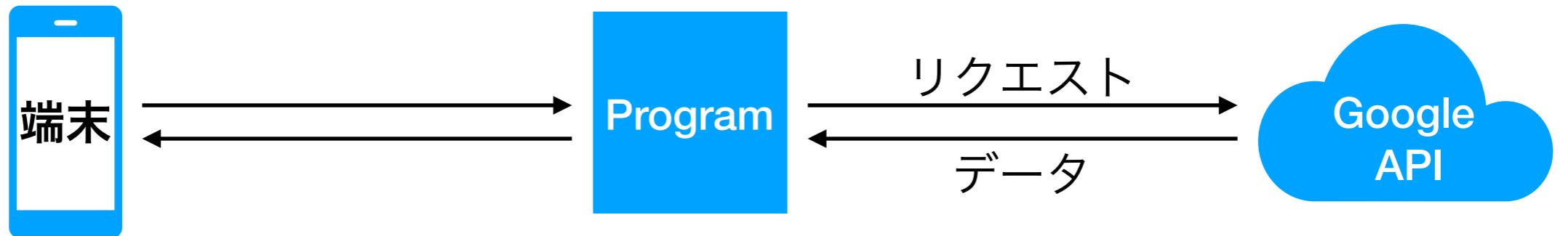


GoogleMap API

- Google API Key
- Monaca
- ライブライ

Google API Key

Google Cloud Platform >> Google Maps Platform



Google API Key

A screenshot of a web browser showing the Google Cloud homepage. The address bar indicates a secure connection to <https://cloud.google.com/?hl=ja>. The page features the Google Cloud logo and navigation links for 'Google を選ぶ理由', 'サービス', 'ソリューション', 'Launcher', '料金', 'セキュリティ', '導入事例', 'ドキュメント', and 'お問い合わせ'. A search bar is also present. The main headline reads 'Build What's Next Better software. Faster.'

Build What's Next
Better software. Faster.

- ✓ Google のコアとなるインフラストラクチャ、データ解析、機械学習を活用
- ✓ どんな業種でも使えるセキュアで多機能なサービス
- ✓ オープンソースと業界屈指のプライス/パフォーマンス

コンソールを開く

営業担当者へのお問い合わせ



クラウドの最先端を体験する 2 日間

【2018年9月19、20日】Next Tokyo '18
Google Cloud 130 を超えるセッション 登録開始

参加登録

Google API Key

ホーム - walking × ホーム × Shihomi

Secure | https://console.cloud.google.com/home/dashboard?project=my-project1-1531832922295&hl=ja&_ga=2.98947096.-721467279.1531903100&_gac=1.227631599.1535092098.Cjw...

Google Cloud Platform プロジェクトの選択

ホーム ダッシュボード アクティビティ カスタマイズ

ここに固定されたプロダクトが表示されます

Marketplace お支払い API とサービス サポート IAM と管理 スタートガイド セキュリティ コンピューティング App Engine Compute Engine Kubernetes Engine Cloud Functions ストレージ Bigtable

プロジェクト情報 App Engine Google Cloud Platform のステータス リソース Compute Engine お支払い トレス SQL Error Reporting スタートガイド API ニュース ドキュメント

データを使用できません Compute Engine の詳細 Cloud Storage の詳細 App Engine の詳細

Google API Key

Google Cloud Platform | Shihomi

Secure | https://console.cloud.google.com/projectcreate?previousPage=%2Fapis%2Flibrary%2Fmaps-backend.googleapis.com%3Ffilter%3Dcategory:maps%26id%3Dfd73ab50-9916-4cde... ☆

Google Cloud Platform

新しいプロジェクト

プロジェクト名 *

project1

プロジェクト ID: project1-214302。後で変更することはできません。 [編集](#)

場所 *

組織なし

親組織またはフォルダ

作成 キャンセル

Google API Key

ホーム - walking × ホーム × Shihomi

Secure | https://console.cloud.google.com/home/dashboard?project=my-project1-1531832922295&hl=ja&_ga=2.98947096.-721467279.1531903100&_gac=1.227631599.1535092098.Cjw...

Google Cloud Platform プロジェクトの選択 ハンズオン 対話ヘルプ メール ヘルプ ユーザー情報

ホーム ダッシュボード アクティビティ カスタマイズ

ここに固定されたプロダクトが表示されます

Marketplace お支払い API とサービス サポート IAM と管理 スタートガイド セキュリティ コンピューティング App Engine Compute Engine Kubernetes Engine Cloud Functions ストレージ Bigtable データストア

プロジェクトの選択

新しいプロジェクト

プロジェクトとフォルダを検索

最近のプロジェクト すべて

名前	ID
project1 ?	project1-214302

キャンセル 開く

Google Cloud Platform のステータス

データを使用できません

お支払い

データを使用できません

Error Reporting

データを使用できません

ニュース

データを使用できません

ドキュメント

Compute Engine の詳細

Cloud Storage の詳細

App Engine の詳細

Google API Key

RPI API ライブラリ Shihomi

Secure | https://console.cloud.google.com/apis/library?filter=category:maps&project=my-project1-1531832922295&authuser=1&folder&hl=ja&organizationId

Google Cloud Platform プロジェクトの選択 ▾

マップ API とサービスを検索

 Maps SDK for iOS Google Maps for your native iOS app.	 Maps Static API Google Simple, embeddable map image with minimal code.	 Places API Google Get detailed information about 100 million places	 Places SDK for Android Google Make your Android app stand out with detailed information about 100 million places
 Places SDK for iOS Google Make your iOS app stand out with detailed information about 100 million places	 Roads API Google Snap-to-road functionality to accurately trace GPS breadcrumbs.	 Street View API Google Real-world imagery and panoramas.	 Street View Publish API Google Publishes 360 photos to Google Maps, along with position, orientation, and connectivity
 Time Zone API Google Time zone data for anywhere in the world.			

Google API Key

The screenshot shows the Google Cloud Platform dashboard for the project 'my-project1'. The left sidebar contains a pinned item 'ここに固定されたプロダクトが表示' and a list of services: Marketplace, API & Services (with a red notification dot), Support, IAM & Management, Start Guide, Security, Compute Engine, App Engine, Kubernetes Engine, Cloud Functions, Storage, Bigtable, and Datastore. The main dashboard area has sections for Project Information, App Engine, Google Cloud Platform Status, Resources, Compute Engine, Traces, SQL, Error Reporting, Start Guide, API, News, and Documentation. Each section displays a message indicating 'データを使用できません' (Data not available). The top right corner shows user information 'Shihomi'.

Google API Key

Google Maps - project1

Secure | https://console.cloud.google.com/google/maps-apis/metrics?authuser=1&hl=ja&project=project1-214302

Google Cloud Platform project1

ホーム

ここに固定されたプロダクトが表示

Marketplace

お支払い

API & サービス

ダッシュボード

ライブラリ

認証情報

1時間 6時間 12時間 1日 2日 4日 7日 14日 30日

サポート

IAM と管理

スタートガイド

セキュリティ

コンピューティング

App Engine

Compute Engine

Kubernetes Engine

Cloud Functions

ストレージ

Bigtable

全体的なレイテンシ

API 別のエラー

レスポンス コード別のトラフィック

選択した時間枠で使用できるデータがありません。

API 別のレイテンシ (中央値)

選択した時間枠で使用できるデータがありません。

Jul 29 Aug 05 Aug 12 Aug 19 Jul 29 Aug 05 Aug 12 Aug 19

Shihomi

https://console.cloud.google.com/apis/credentials?project=project1-214302&authuser=1&hl=ja

Google API Key

API 認証情報 - project1 Shihomi

Secure | https://console.cloud.google.com/apis/credentials?project=project1-214302&authuser=1&hl=ja

Google Cloud Platform project1

API API とサービス 認証情報

ダッシュボード 認証情報 OAuth 同意画面 ドメインの確認

ライブラリ

認証情報

API 認証情報

APIへのアクセスには認証情報が必要です。使用する API を有効化し、必要な認証情報を作成してください。API に応じて、API キー、サービス アカウント、または OAuth 2.0 クライアント ID が必要です。詳しくは、API ドキュメントをご覧ください。

認証情報を作成

API キー シンプル API キーを使用してプロジェクトを識別し、割り当てとアクセスを確認します

OAuth クライアント ID ユーザーのデータにアクセスできるようにユーザーの同意をリクエストします

サービス アカウント キー ロボット アカウントによるサーバー間でのアプリレベルの認証を有効にします

ウィザードで選択 使用する認証情報の種類を決定するため、いくつかの質問をします

Google API Key

API 認証情報 - project1

Secure | https://console.cloud.google.com/apis/credentials?project=project1-214302&authuser=1&hl=ja

Shihomi

Google Cloud Platform project1

API API とサービス

認証情報

ダッシュボード 認証情報 OAuth 同意画面 ドメインの確認

ライブラリ 認証情報を作成 削除

有効な API にアクセスするための証明書を作成します。詳しくは、[API ドキュメント](#)をご覧ください。

API キー

名前	作成日
API キー 1	2018/10/10

API キーを作成しました

アプリケーション内で使用するには、このキーを `key=API_KEY` パラメータと一緒に渡します。

自分の API キー
AIzaSyDk1zm5SgBh6ZLkMnhilpP9-DHYfPK0MKY

⚠️ 本番環境での不正利用を回避するため、キーを制限してください。

閉じる キーを制限



Google API Key

API API ダッシュボード - walking × Shihomi

Secure | https://console.cloud.google.com/apis/dashboard?project=my-project1-1531832922295&hl=ja&duration=PT12H

Google Cloud Platform walking

API ダッシュボード + API とサービスの有効化

有効化された API とサービス
一部の API とサービスは自動的に有効になります

1時間 6時間 12時間 1日 2日 4日 7日 14日 30日

トラフィック リクエスト数/秒

リクエストの割合 (%)

この期間のエラーはありません。

中央値のレイテンシ ミリ秒

API リクエスト数 エラー エラー率 レイテンシ、中央値 レイテンシ、98%

API	リクエスト数	エラー	エラー率	レイテンシ、中央値	レイテンシ、98%	無効にする	設定
Geocoding API	217	0	0%	95 ミリ秒	207 ミリ秒	無効にする	設定
Maps JavaScript API	111	0	0%	—	—	無効にする	設定
Directions API	44	0	0%	115 ミリ秒	254 ミリ秒	無効にする	設定
Distance Matrix API	—	—	—	—	—	無効にする	設定
Geolocation API	—	—	—	—	—	無効にする	設定
Maps Elevation API	—	—	—	—	—	無効にする	設定
Maps Embed API	—	—	—	—	—	無効にする	設定
Maps SDK for Android	—	—	—	—	—	無効にする	設定
Maps SDK for iOS	—	—	—	—	—	無効にする	設定

Google API Key

The screenshot shows the Google Maps Platform Documentation page. At the top, there's a navigation bar with links for Overview, Products, Pricing, and Documentation. The main title "Google Maps Platform ドキュメント" is centered above a search bar. Below the search bar, there's a link to a popular article: "人気の記事: マーカーが配置された地図を追加する、地図のスタイルを設定する". A red banner at the bottom of the page informs users about new pricing changes effective on July 16, 2018, with a link to the "Guide for Existing Users".

マップ

カスタマイズされ機動性に優れたマップを作成しましょう。静的マップや動的マップ、ストリートビュー画像、360° ビューにより、臨場感あふれるリアルなマップをユーザーに表示できます。

含まれる機能: マップ、ストリートビュー

マップをサポートする API と SDK:

[Maps SDK for Android](#)

地図を Android アプリに追加します

[Maps SDK for iOS](#)

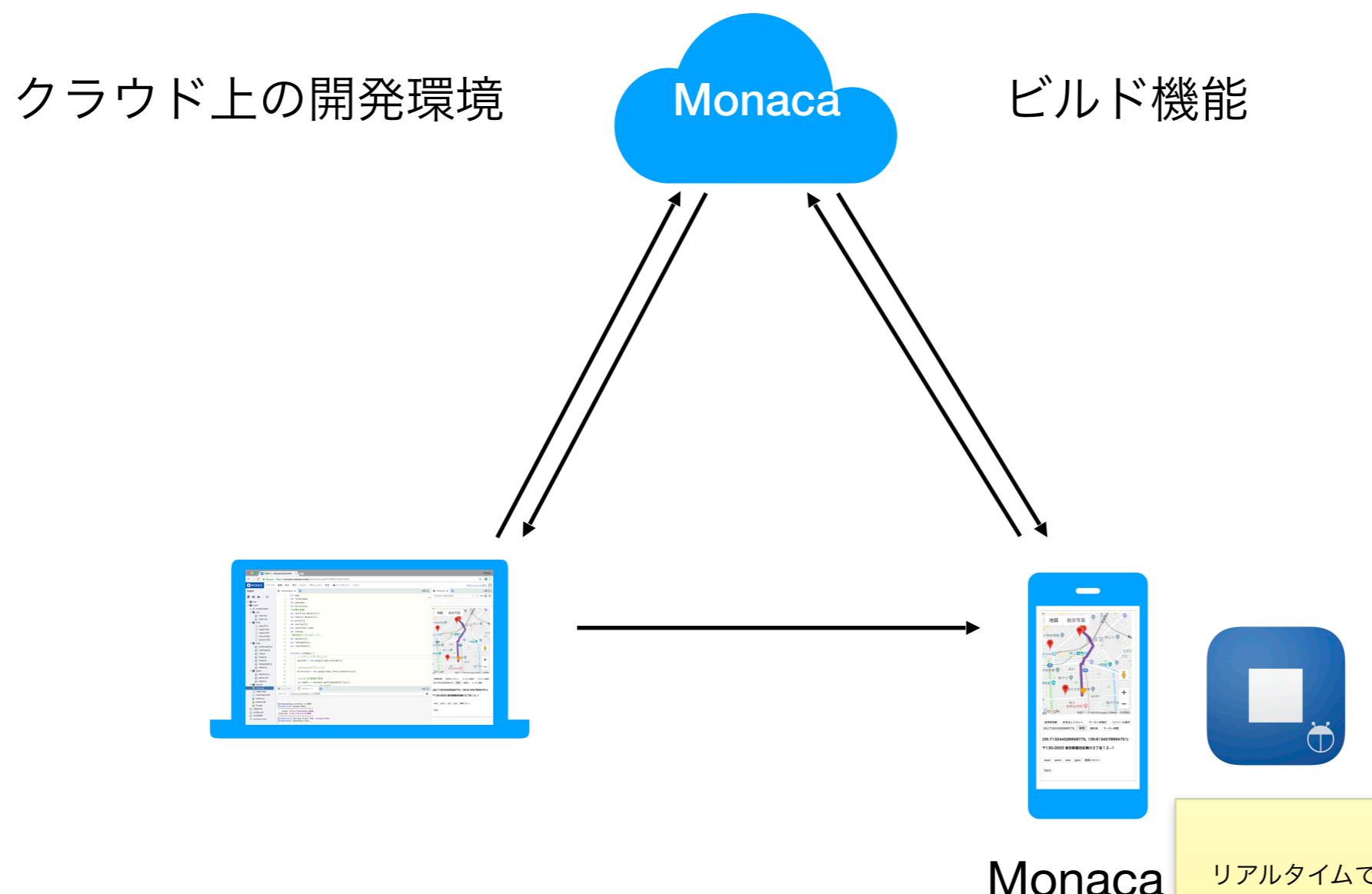
地図を iOS アプリに追加します

[Maps Static API](#)

シンプルで埋め込み可能な地図画像を生成する

Monaca

HTML5ハイブリッドアプリ開発プラットフォーム



Monaca

Monaca - HTML5ハイブリッドア × Shihomi

Secure | https://ja.monaca.io

特徴 実績 料金プラン 導入支援 開発リソース ログイン 無料トライアル

あらゆるニーズに応える
No.1アプリ開発クラウド

Monacaは20万人以上のWeb技術者に選ばれたモバイルアプリ開発環境です

無料トライアル

アプリ開発のご相談はこちちら ☞



```
1 <!DOCTYPE HTML>
2 <html>
3 <head>
```

Monaca

Monaca Cloud IDE Shihomi

Secure | https://console.monaca.mobi/dashboard

Monaca Dashboard

新しいプロジェクトを作る インポート

タグ オンライン / アーカイブ

はじめてのMonacaアプリ

No project description.

NEW

Posts from モナカアドレス

あなたに最適なmBaaSはどれ？
AWS Mobile HUB / Firebase / ...
2018-08-24
重要事項の開示：執筆者はニフクラ mobile backend のエバンジェリスト ...
[詳しく見る](#)

AWS Mobile Hub × Monaca第四弾。AWSのクラウドデータベ...
2018-08-20
世界最大級のクラウドサービスとして有名なAWS。とても多機能で色々なこ...
[詳しく見る](#)

アプリ提供者に学ぶ！Monaca UG OHMIYA #2 開催レポート
2018-08-15
Monaca UGは、Monacaユーザーにとって役立つ情報をシェアし、ユーザー...
[詳しく見る](#)

Monaca

Monaca Cloud IDE Shihomi

Secure | https://console.monaca.mobi/dashboard

Monaca Dashboard

新しいプロジェクトを作る

タグ オンライン / アーカイブ

はじめてのMonacaアプリ
No project description.

新しいプロジェクトを作る

S サンプルアプリ

JS Onsen UI without Framework

A Onsen UI AngularJS Onsen UI

A Onsen UI Angular Onsen UI

React Onsen UI

Vue Onsen UI

Ionic

JS No Framework

ビデオストリームアプリ デザインテンプレート
CSSフレームワーク「Onsen UI」とJavaScriptを利用したデザインテンプレートです。
iPhone iPad Android Windows

プレビュー 作成

フォトシェアアプリ デザインテンプレート
CSSフレームワーク「Onsen UI」とJavaScriptを利用したデザインテンプレートです。
iPhone iPad Android Windows

プレビュー 作成

HelloWorld!
実機デバイスの基本機能(カメラや位置情報など)を利用するサンプルアプリです。
iPhone iPad Android Windows

プレビュー 作成

jQuery TODO App
TODOリストを管理するサンプルアプリです。
iPhone iPad Android Windows

プレビュー 作成

ブロック崩し
pixi.jsを用いたブロック崩しゲームです。難易度やシナリオはプレイ後ご自由に調整してください。

iPhone iPad Android Windows

プレビュー 作成

アプリ提供者に学ぶ！Monaca UG OHMIYA #2 開催レポート
2018-08-15
Monaca UGは、Monacaユーザーにとって役立つ情報をシェアし、ユーザー同士が楽しく見る

Monaca

Monaca Cloud IDE Shihomi

Secure | https://console.monaca.mobi/dashboard

Monaca Dashboard

新しいプロジェクトを作る インポート

タグ オンライン / アーカイブ

はじめてのMonacaアプリ

No project description.

NEW

Posts from モナカアドレス

あなたに最適なmBaaSはどれ？
AWS Mobile HUB / Firebase / ...
2018-08-24
重要事項の開示：執筆者はニフクラ mobile backend のエバンジェリスト ...
[詳しく見る](#)

AWS Mobile Hub × Monaca第四弾。AWSのクラウドデータベ...
2018-08-20
世界最大級のクラウドサービスとして有名なAWS。とても多機能で色々なこ...
[詳しく見る](#)

アプリ提供者に学ぶ！Monaca UG OHMIYA #2 開催レポート
2018-08-15
Monaca UGは、Monacaユーザーにとって役立つ情報をシェアし、ユーザー...
[詳しく見る](#)

Monaca

Monaca Cloud IDE X Shihomi

Secure | https://console.monaca.mobi/dashboard

Monaca Dashboard Monacaを学ぶ お問い合わせ ベル ヘルプ

新しいプロジェクトを作る インポート

タグ オンライン / アーカイブ

はじめてのMonacaアプリ

No project description.

NEW

はじめてのMonacaアプリ

プロジェクトの概要がありません
作成日時:2018-8-24 / 更新日時:2018-8-24 / フレームワーク:Cordova 7.1.0

開発 ビルド デプロイ 設定

クラウド開発

MonacaクラウドIDEはブラウザだけでご利用いただける開発環境です。コーディング、デバッグ、ビルトといった開発に必要なすべての機能が備わっています。

クラウドIDEで開く

コマンドラインツールを使う（ローカル開発）

あなたのコンピューター上でお好きなエディタやIDEと組み合わせて開発をするにはMonaca CLIをお使いください。詳しくは[マニュアル](#)をご覧ください。

```
$ npm i -g monaca
$ monaca login
$ monaca import
```

デスクトップアプリを使う（ローカル開発）

WindowsとMacをお使いの方は、Monaca Localkitをダウンロードしてローカル環境をセットアップすることもできます。必要な開発スタックがすべて含まれています。

Monaca Localkitについて詳しく見る

AWS Mobile Hub × Monaca第四弾。AWSのクラウドデータベ...
2018-08-20
世界最大級のクラウドサービスとして有名なAWS。とても多機能で色々なことができます。
[詳しく見る](#)

Monaca

TEST1 — Monaca Cloud IDE x Shihomi

Secure | https://console.monaca.mobi/editor/5b4ca841e788851a4bf78252

Monaca ファイル 編集 表示 実行 ビルド プロジェクト 設定 バックエンド ヘルプ 旧バージョンに戻る

TEST1

mainmap.js x +

```
1 let map;
2 let infowindow;
3 let geocoder;
4 let directions;
5 //位置を格納
6 var start=new Object();
7 var end=new Object();
8 var point=[];
9 var overlay=[];
10 let contentStr,name;
11 var latlng;
12 //現在表示しているマーカー
13 var markers=[];
14 let latlngSelect;
15 var routeShow=[];
16
17 function initMap() {
18     // ジオコードオブジェクト
19     geocoder = new google.maps.Geocoder();
20
21     //directionオブジェクト
22     directions = new google.maps.DirectionsService();
23
24     //divのidの要素を取得
25     var mapDiv = document.getElementById("map");
26     //optionでデータを並べ、中心を指定
```

iPhone 8 x + iPhone 8 (750x1334)

地図 航空写真

(35.713244526958775, 139.8134578994751)

〒130-0003 東京都墨田区横川3丁目12-1

circle.gif index.html mainmap.html memo.js square.gif tri.png .gitignore config.xml LICENSE package.json

デバッガー プレビュー... +

コマンド monaca preview -p 8080

Running monaca preview -p 8080
[Browsersync] Access URLs:

Local: http://localhost:8080
External: http://0.0.0.0:8080

[Browsersync] Serving files from: /project/www
[Browsersync] Watching files...

start point end goto 経路リセット
Back

Monaca

TEST1 — Monaca Cloud IDE x Shihomi

Secure | https://console.monaca.mobi/editor/5b4ca841e788851a4bf78252

Monaca ファイル 編集 表示 実行 ビルド プロジェクト 設定 バックエンド ヘルプ 旧バージョンに戻る

TEST1

res

www

components

css

map.css

style.css

html

map.html

map2.html

map4.html

record.html

search.html

map

codereader.js

mainmap.js

map.js

map2.js

map4.js

mapgoogle.js

status.js

place

direction.js

place.css

place.js

record

circle.gif

index.html

mainmap.html

memo.js

square.gif

tri.png

.gitignore

config.xml

LICENSE

package.json

mainmap.js x

Androidアプリのビルド...

iOSアプリのビルド...

Windowsアプリのビルド...

ビルド結果一覧...

継続的インテグレーション結果一覧...

```
1 let map;
2 let infoWindow;
3 let geoCoder;
4 let directionsService;
5 //位置情報
6 var startAddress;
7 var endAddress;
8 var point;
9 var overlay=[];
10 let contentStr,name;
11 var latlng;
12 //現在表示しているマーカー
13 var markers=[];
14 let latlngSelect;
15
16 function initMap() {
17     // ジオコードオブジェクト
18     geocoder = new google.maps.Geocoder();
19
20     //directionオブジェクト
21     directions = new google.maps.DirectionsService();
22
23     //divのidの要素を取得
24     var mapDiv = document.getElementById("map");
25     //optionでズーム・中心を指定
26     var opts = {
27         zoom: 15,
28         //初期の中心の座標を指定
```

iPhone 8 x iPhone 8 (750x1334)

NANTOKA APP

START RECORD

デバッガー プレビュー... +

コマンド monaca preview -p 8080

Local: http://localhost:8080
External: http://0.0.0.0:8080

[Browsersync] Serving files from: /project/www
[Browsersync] Watching files...

Monaca

TEST1 — Monaca Cloud IDE x Shihomi

Secure | https://console.monaca.mobi/editor/5b4ca841e788851a4bf78252

Monaca ファイル 編集 表示 実行 ビルド プロジェクト 設定 バックエンド ヘルプ 旧バージョンに戻る

TEST1 mainmap.js mainmap.html Androidア... +

Androidアプリのビルト

デバッグ向けビルト リリース向けビルト

カスタムビルト デバッガー テバッギビルト

ダミー署名を用いてAndroidアプリをビルトします。
デバッギビルトされたアプリケーションはパッケージに署名がないため、Google Playに登録することはできません。詳細は[こちら](#)

ビルドを開始する

デバッガー プレビュー... +

コマンド monaca preview -p 8080

```
Running monaca preview -p 8080
[Browsersync] Access URLs:
-----
Local: http://localhost:8080
External: http://0.0.0.0:8080
-----
[Browsersync] Serving files from: /project/www
[Browsersync] Watching files...
```

Monaca

TEST1 — Monaca Cloud IDE x Shihomi

Secure | https://console.monaca.mobi/editor/5b4ca841e788851a4bf78252

Monaca ファイル 編集 表示 実行 ビルド プロジェクト 設定 バックエンド ヘルプ 旧バージョンに戻る

TEST1

mainmap.js x +

```
1 let map;
2 let infowindow;
3 let geocoder;
4 let directions;
5 //位置を格納
6 var start=new Object();
7 var end=new Object();
8 var point=[];
9 var overlay=[];
10 let contentStr,name;
11 var latlng;
12 //現在表示しているマーカー
13 var markers=[];
14 let latlngSelect;
15 var routeShow=[];
16
17 function initMap() {
18     // ジオコードオブジェクト
19     geocoder = new google.maps.Geocoder();
20
21     //directionオブジェクト
22     directions = new google.maps.DirectionsService();
23
24     //divのidの要素を取得
25     var mapDiv = document.getElementById("map");
26     //optionでデータを並べ、中心を指定
```

iPhone 8 x + iPhone 8 (750x1334)

地図 航空写真

map.html map2.html map4.html record.html search.html

map codereader.js mainmap.js map.js map2.js map4.js mapgoogle.js status.js

place direction.js place.css place.js

record circle.gif index.html mainmap.html memo.js square.gif tri.png .gitignore config.xml LICENSE package.json

デバッガー プレビュー... +

コマンド monaca preview -p 8080

Running monaca preview -p 8080
[Browsersync] Access URLs:

Local: http://localhost:8080
External: http://0.0.0.0:8080

[Browsersync] Serving files from: /project/www
[Browsersync] Watching files...

start point end goto 経路リセット

Back

Monaca

Secure | https://console.monaca.mobi/editor/5b4ca841e788851a4bf78252

TEST1 — Monaca Cloud IDE × Monaca - 特徴 × ホーム - walking × Shihomi

Monaca ファイル 編集 表示 実行 ビルド プロジェクト 設定 バックエンド ヘルプ 旧バージョンに戻る

TEST1 mainmap.js Androidア... + プレビュー +

Androidアプリ設定

アプリケーション情報

アプリ名: NANTOKA App

パッケージ名: com.example.helloworld

ビルド種別ごとに
パッケージ名を分ける: 有効

バージョン: 1.0.0

バージョンコード:
 バージョンコードを指定

フルスクリーン: 有効

プレビューサーバーを起動しています。詳細はプレビューログを確認してください。

アイコン

保存

circle.gif index.html mainmap.html memo.js square.gif tri.png .gitignore config.xml LICENSE package.json

デバッガー プレビュー... +

Launching terminal server...

Monaca

TEST1 — Monaca Cloud IDE x Shihomi

Secure | https://console.monaca.mobi/editor/5b4ca841e788851a4bf78252

Monaca ファイル 編集 表示 実行 ビルド プロジェクト 設定 バックエンド ヘルプ 旧バージョンに戻る

TEST1

res
www
components
css
map.css
style.css
html
map.html
map2.html
map4.html
record.html
search.html
map
codereader.js
mainmap.js
map.js
map2.js
map4.js
mapgoogle.js
status.js
place
direction.js
place.css
place.js
record
circle.gif
index.html
mainmap.html
memo.js
square.gif
tri.png
.gitignore
config.xml
LICENSE
package.json

有効なプラグイン

 AppsFlyer cordova-plugin-appsflyer-sdk v4.2.17	 BaaS@rakuza cordova-plugin-baasatrakuza	 BarcodeScanner monaca-plugin-barcodescanner v1.1.4	 Camera cordova-plugin-camera v4.0.1
 Custom Config cordova-custom-config v5.0.2	 Device cordova-plugin-device v2.0.1	 Device Motion cordova-plugin-device-motion v1.2.5	 Device Orientation cordova-plugin-device-orientation v1.0.7
 File cordova-plugin-file v5.0.0	 Geolocation cordova-plugin-geolocation v4.0.1	 Globalization cordova-plugin-globalization v1.0.9	 InAppBrowser cordova-plugin-inappbrowser v2.0.1

iPhone 8 x iPhone 8 (750x1334)

NANTOKA APP

START RECORD

デバッガー プレビュー... +

コマンド monaca preview -p 8080

Local: http://localhost:8080
External: http://0.0.0.0:8080

[Browsersync] Serving files from: /project/www
[Browsersync] Watching files...

ライブラリ

- マップを表示
- マーカーの操作
- 中心位置を変更
- 吹き出しの表示 / 非表示
- ポリライン
- ジオコーディング
- 現在地を取得
- マップをクリックした時のイベント
- ルート検索

マップを表示

html

マップを表示する位置にid付の空divを入れる

APIKeyでライブラリを取り込む

```
<div id="map"></div>

<script async defer src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=APIKEY"><
script>
```

html

マップを表示

Javascript

```
map = new google.maps.Map(document , option)
```

オブジェクト

対象

設定

Document : document.getElementById()で指定idの要素を所得

Option : マップの設定 (最低限centerとzoomが必要)

```
map = new google.maps.Map(  
    document.getElementById("map"),  
    { center: {lat: -34.397, lng: 150.644}, zoom: 15 }  
)
```

マップを表示

Javascript

座標は { lat : _ , lng : _ } または new google.maps.LatLng(_ , _)で指定

```
map = new google.maps.Map(  
    document.getElementById("map"),  
    { center: {lat: -34.397, lng: 150.644}, zoom: 15 }  
)
```

マーカーを設置

```
object = new google.maps.Marker(option)
```

オブジェクト

設定

Option : 設定 (最低限mapとpositionの指定が必要)

```
marker = new google.maps.Marker({ map : map, position : latlng});
```

Javascript

マーカーを削除

object = new google.maps.Marker(option)

オブジェクト

設定

オブジェクトobjectを消す

setMap(null)

```
marker.setMap(null);
```

Javascript

中心位置を変更

画面内に表示されている座標に滑らかに移動させる

`panTo(latlng)`

特定の座標に即座に移動

`setCenter(latlng)`

```
map.panTo(latlng);
```

```
map.setCenter(latlng);
```

Javascript

吹き出しを表示

InfoWindowオブジェクト

object = new google.maps.InfoWindow(option)

オブジェクト

設定

Option : 設定 (最低限contentとpositionを指定)

対象のマップに吹き出しを表示

open(map)

```
infowindow = new google.maps.InfoWindow({ content: '詳細', position: latlng })
```

```
infowindow.open(map);
```

吹き出しを閉じる

InfoWindowオブジェクト

object = new google.maps.InfoWindow(option)

オブジェクト

設定

対象のマップにある吹き出しを閉じる

close(map)

```
infowindow.close(map);
```

Javascript

ポリライン

ポリライン：対象のマップ上に複数角の線を表示させる

object = new google.maps.Polyline(option)

オブジェクト

設定

Option : 設定 (最低限path[配列], strokeColor, strokeWeight の指定が必要)

```
line = new google.maps.Polyline({ map: map , path: [latlng_1 , latlng_2, ... ] ,  
strokeWeight: 10 , strokeColor: "#4B0082" , strokeOpacity: 0.7 });
```

Javascript

ジオコーディング

ジオコーディング：座標からその場所の情報を取得する(住所・名前・郵便番号など)
または住所から座標を取得する

ジオコーダーオブジェクトを宣言

object = **new** google.maps.Geocoder()

オブジェクト

optionから情報を所得し、関数function()で処理する

geocode(**option, function()**)

設定 関数

```
geocoder = new google.maps.Geocoder();  
  
geocoder.geocode({location : latlng} , function(results, status){ //処理 });
```

ジオコーディング

Option : APIに送る情報

座標を送信する場合 location: latlng

住所を送信する場合 address: '住所'

Status : 返されるステータス

google.maps.GeocoderStatus._

OK 成功

ERROR エラー

ZERO_RESULTS 見つからない場合 など

Result : 結果

result[num].geometry

第num候補 (result[0].geometryだったら第1候補)

```
geocoder = new google.maps.Geocoder();
```

```
geocoder.geocode({location : latlng} , function(results, status){ //処理 });
```

現在地を取得

端末がGeolocation APIに対応しているか判断する

```
if(navigator.geolocation){ //処理 }else{ //処理 }
```

対応している場合 対応していない場合

現在地を取得する

```
navigator.geolocation.getCurrentPosition(function() , function() , option)
```

成功した時の関数 失敗した時の関数 設定

```
if(navigator.geolocation){

  navigator.geolocation.getCurrentPosition(
    function(position){ //処理 } , function(error){ //処理 } , { "timeout" : 8000 });

}else{ alert( 'error' ); }
```

現在地を取得

Option : 設定 (任意)

結果 : 座標で返される

Lat = position.coords.latitude

Lng = position.coords.longitude

```
if(navigator.geolocation){  
    navigator.geolocation.getCurrentPosition(  
        function(position){ //処理 }, function(error){ //処理 }, { "timeout" : 8000 });  
    }else{ alert( 'error' ); }
```

マップをクリックした時のイベント

対象のマップを操作した時のイベント

```
google.maps.event.addListener( map , event , function() )
```

対象のマップ 取得するイベント 関数

Event : 取得するイベント (文字列)

'click' クリック

など

```
google.maps.event.addListener(map , 'click' , function(){ //処理 });
```

Javascript

ルート検索

DirectionsServiceオブジェクトを宣言

```
object = new google.maps.DirectionsService();
```

オブジェクト

Optionから情報を取得し、関数で処理する

```
route(option , function())
```

設定 関数

Option : APIに送る情報 (最低限origin, destination, travelMode が必要)

```
directions = new google.maps.DirectionsService();

directions.route({ 'origin': latlng , 'destination': latlng ,
    'travelMode' : google.maps.DirectionsTravelMode.WALKING } ,
function(results,status){ //処理 } );
```

ルート検索

Status : 返されるステータス

google.maps.DirectionsStatus._

OK 成功

ERROR エラー

ZERO_RESULTS 見つからない場合 など

Result : 結果 (ポリラインで表示させる)

result[num].route

第num候補 (result[0].routeだったら第1候補)

```
directions = new google.maps.DirectionsService();

directions.route({ 'origin': latlng , 'destination': latlng ,
    'travelMode' : google.maps.DirectionsTravelMode.WALKING } ,
function(results,status){ //処理 } );
```

NANTOKA APP

START

RECORD





会津若松駅 吹き出しリセット マーカー非表示

コンソール表示 (37.506525770273, 139.940671)

検索 現在地 マーカー削除

(37.506525770273, 139.94067192077637)

〒965-0031 福島県会津若松市相生町1-1



start point end goto 経路リセット



会津若松駅 吹き出しリセット マーカー非表示

コンソール表示 (37.506525770273, 139.940671)

検索 現在地 マーカー削除

(37.506525770273, 139.94067192077637)

〒965-0031 福島県会津若松市相生町1-1

start point end goto 経路リセット

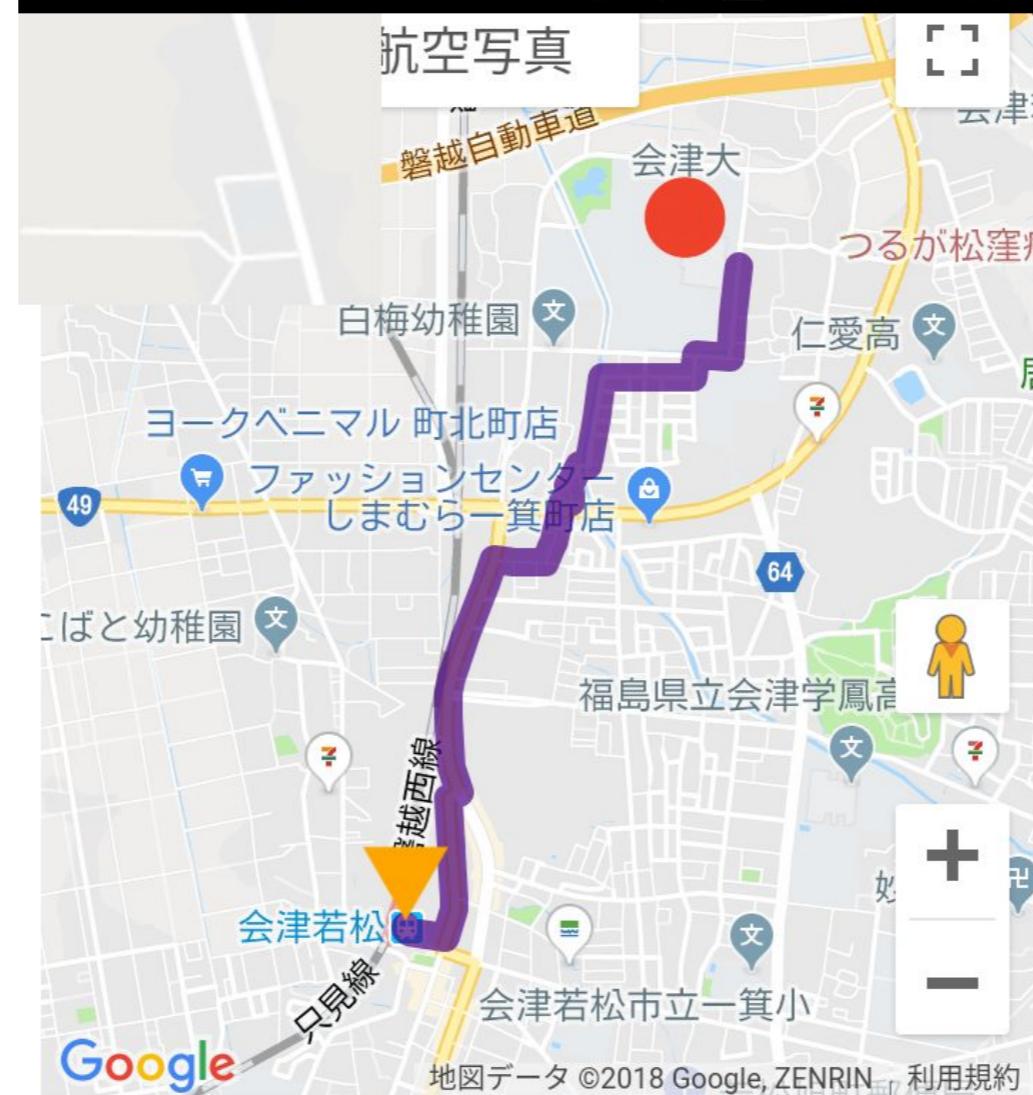




(37.504410901204864, 139.93347906279394)

〒965-0021 福島県会津若松市山見町220 市立一箕小学校

start point end goto 経路リセット



会津若松駅

吹き出しリセット

マーカー非表示

コンソール表示

(37.52379670000001, 139.93873280000003)

検索

現在地

マーカー削除

(37.52379670000001, 139.93873280000003)

〒965-0041 福島県会津若松市駅前町1 会津若松駅

start

point

end

goto

経路リセット



Back

終

変数リスト

`let map` マップオブジェクト

`let geocoder` ジオコードオブジェクト

`let directions` directionオブジェクト

`let infowindow` 吹き出し用オブジェクト

`var start = new Object()` 出発点

`var end = new Object()` 到着点

`var point = []` 経由点

ルート案内用のオブジェクト。座標を格納する。

出発点と到着点は座標1つに限定

変数リスト

`var overlay = []`

クリックした位置の座標を格納

`let contentStr, name`

小ウィンドウに表示する詳細と住所

`var markers = []`

現在表示しているマーカーの座標。

`let latLngSelect`

現在選択している座標

`var routeShow = []`

現在表示しているルート

関数リスト

function initMap()

メイン。他の関数で使うオブジェクトとマップの詳細を設定。

function place()

formで打たれた住所から座標を探す。

function toAizueki()

特定の場所に移動してマーカーを立てる(ここでは会津若松駅)

function info(latlng)

latlngに小ウィンドウと詳細を表示

function geocode(latlng)

座標を渡し、住所返す

function infoReset()

info()で表示したものを見じる

function markerReset()

markersに格納されているマーカーを一旦非表示

関数リスト

function setMarker()

ovelay,start,end,pointに格納されているマーカーを立てる。

function markerDelete()

全てのマーカーを削除

function clickMap(latlng)

クリックしたところの座標をどうするか判断

function showAddress(latlng)

latlngの情報をaddressのvalueに格納

function positionNow()

現在地を取得し、移動する

function goBack()

バックボタン

関数リスト

`function pointIn()`

経由点を追加・削除

`function startIn()`

スタート点を追加

`function endIn()`

ゴール点を追加

`function showConsole()`

中身チェック用コンソール

`function showSome(some)`

[object object]の中身を表示用コンソール

`function searchRoute()`

ルート検索

`function routeReset()`

現在表示しているルートを削除