

MANON BONNOT


Patiente et persévérante, je prendrai le temps nécessaire pour fournir un travail à la hauteur de vos attentes dans la bonne humeur. Curieuse et éclectique de nature, je recherche toujours à étendre mes connaissances quel que soit le domaine.

 27/09/2001 – 22 ans

 3 rue des Jockeys
69500 – Bron

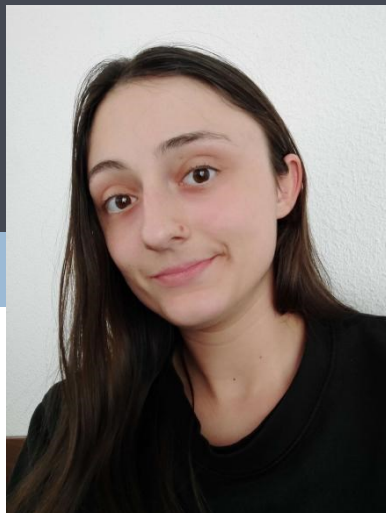
 Permis B

manonb490@gmail.com 

06 02 31 07 45 

manon-bonnot-215270193 

@firrowmb 



FORMATIONS

Master informatique

2023 - 2024 – Spécialité Jeux vidéo –
Gamagora

2022 - 2023 – Université Lyon 2

DU Level Design

2021 - 2022 – Gamagora – Bron

Université Savoie Mont Blanc – DUT Informatique

2019 - 2021 – Annecy-le-Vieux

Lycée Hilaire de Chardonnet Baccalauréat S

2019 – Chalon-sur-Saône

Mention Très Bien Spécialité Mathématiques SVSec-
tion européenne

COMPÉTENCES

Programmation Web

HTML/CSS, PHP, JavaScript, ASP.NET

Programmation impérative

C, C++, C#, Python, Java

Base de données

SQL, UML

Logiciels

Unity, Unreal Engine 4 et 5, Visual Studio, Visual
Studio code, Suite JetBrains, Suite Office, Krita,
Blender, Photoshop, Git, Trello

Level Design

Anglais

Cambridge B1 (2019)

EXPÉRIENCES

UniVR Studio – Développement de jeux sérieux en réalité virtuelle

Mai 2023 – Septembre 2023

Création d'expériences à destination des
entreprises pour la formation de nouveaux
collaborateurs sur Unreal Engine 4 et Meta
Quest 2

Projet Gamagora Game Show

Février 2022 – Mai 2022

Création en équipe du level design et des
fresques du jeu « *Pharaoh, curse of the old
gods* »

Vertech – Développeuse

Avril à juin 2021 – Annecy-le-Vieux

Développement de widgets pour dashboard
de production, adaptation du site pour mobile

IUT Annecy – Tutrice

Mars 2021 – Annecy-le-Vieux

Soutien en C et théorie des graphes, débo-
gage, aide aux étudiants à comprendre leurs
erreurs par eux-mêmes.

AUTRES

Rubik's Cube –
4 championnats de France
en équipe

Couture/Cosplay

Informatique

Claquettes

Mangas

Jeux Vidéos

Sciences

Culture

Musique