

Рубежный контроль №1

Как работает метод Console.ReadKey? Приведите примеры.

Ввод-вывод в консоль в C# осуществляется при помощи класса Console. Метод Console.ReadKey является методом чтения текущего символа или функциональной клавиши. Существует две перегрузки этого метода: ReadKey() и ReadKey(Boolean). Возвращаемое значение – ConsoleKeyInfo, объект, описывающий нажатие стандартных клавиш или нажатие символа Юникода или битовую комбинацию значений, характеризующих нажатие клавиш-модификаторов (Shift, Alt, Ctrl), или их комбинацию. Но нажатие клавиши-модификатора само по себе не приведет к возврату метода.

Описание метода ReadKey():

```
public static ConsoleKeyInfo ReadKey ();
```

Метод Console.ReadKey используется как средство отображения нажимаемых пользователем клавиш:

```
...  
ConsoleKeyInfo A;  
A = Console.ReadKey();  
...
```

Где: A – какая-либо переменная

Так же этот метод используют, когда хотят остановить выполнение программы до тех пор, пока пользователь не нажмет клавишу и приложение не завершит работу или не отобразит дополнительное окно информации. Пример (Enter – выход из программы):

```
...  
while (Console.ReadKey().Key != ConsoleKey.Enter) {}  
...
```

Описание метода ReadKey(Boolean):

```
public static ConsoleKeyInfo ReadKey (bool intercept);
```

Существует два параметра, которые могут быть переданы в метод: true, при котором не будет отображения нажатой клавиши в консоли, false – будет.

Примеры использования аналогичны примерам использования метода ReadKey(), за исключением вывода символа в консоль:

```
...  
ConsoleKeyInfo A;  
A = Console.ReadKey(true);  
...  
...  
while (Console.ReadKey(false).Key != ConsoleKey.Enter) {};  
...
```