



Практические занятия с Google Earth Engine

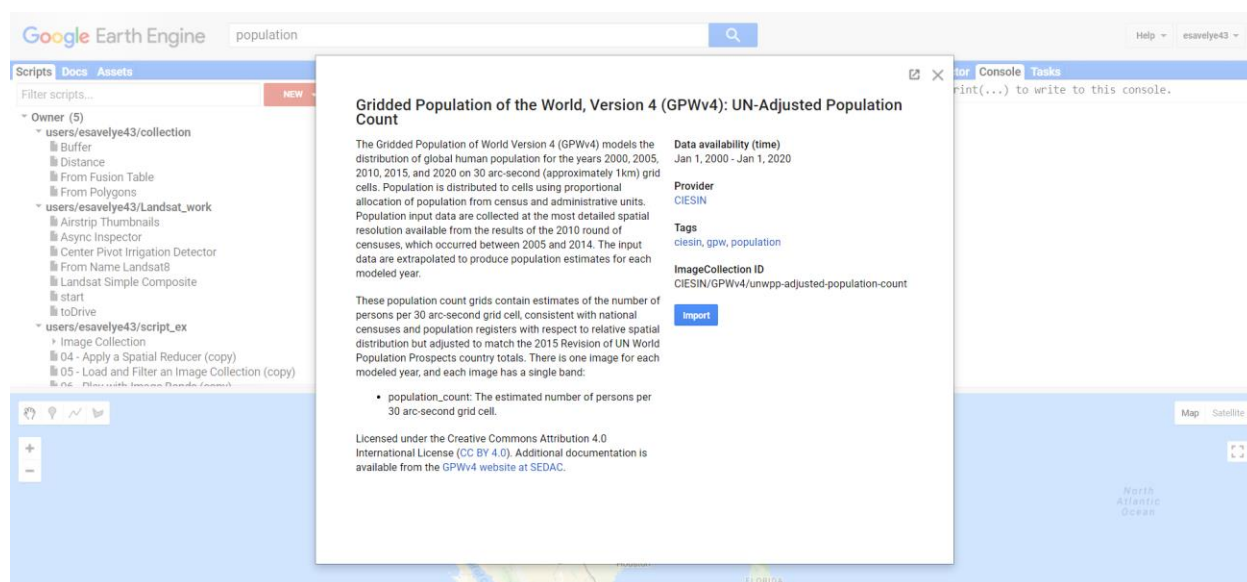
Москва, 2018



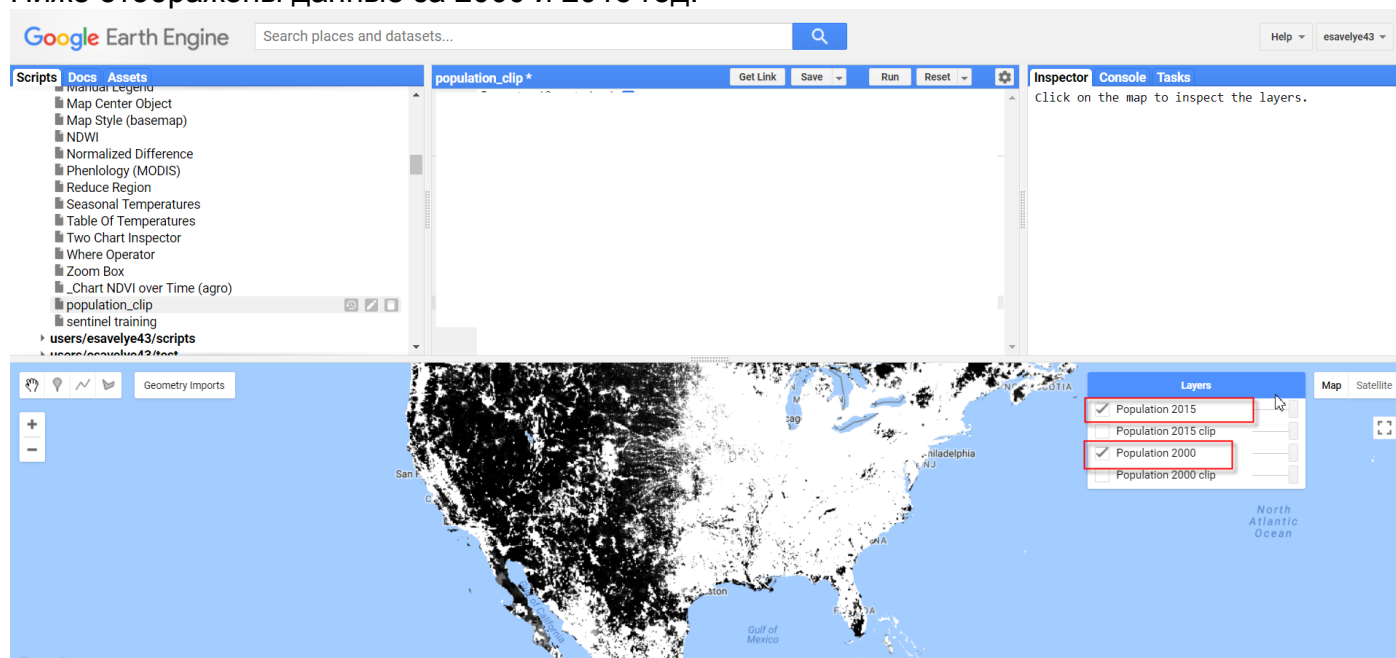
Начало работы с Google Earth Engine (GEE)

1 Работа с данными о населении

Отобразите в окне карты данные по населению за два временных отрезка. Например, можно использовать данные CIESIN с разрешением 30 арксекунд.

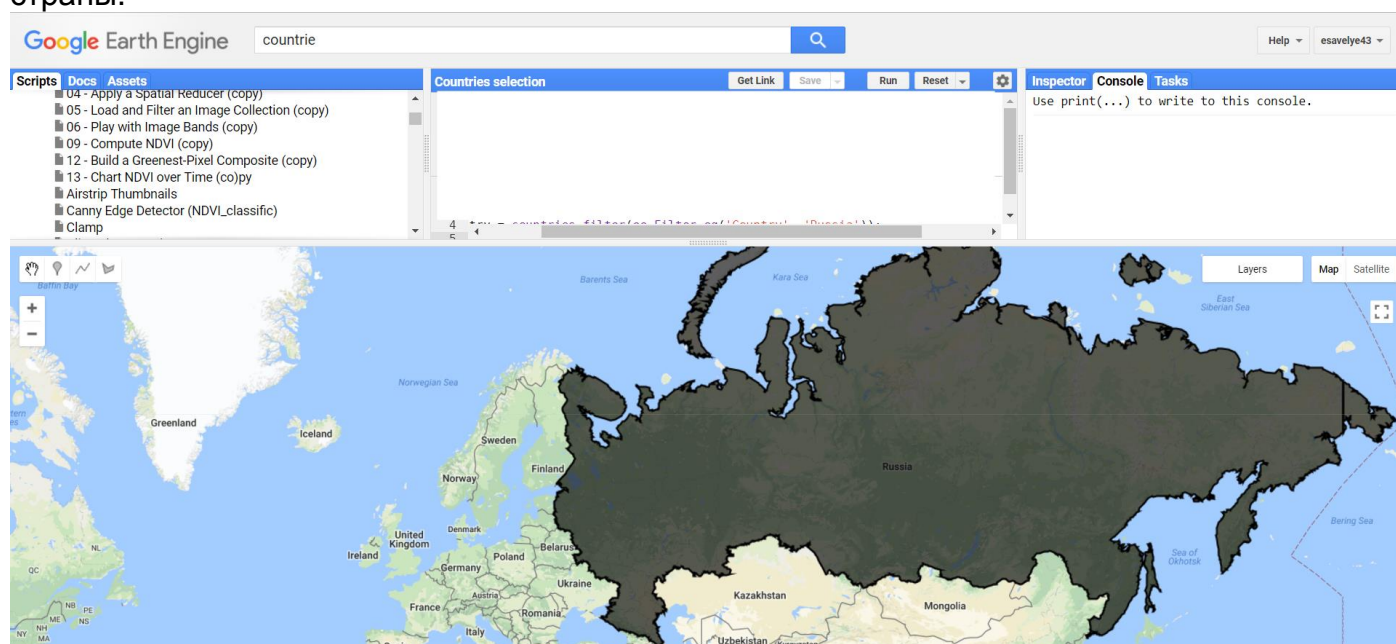


Нижe отображены данные за 2000 и 2015 год:

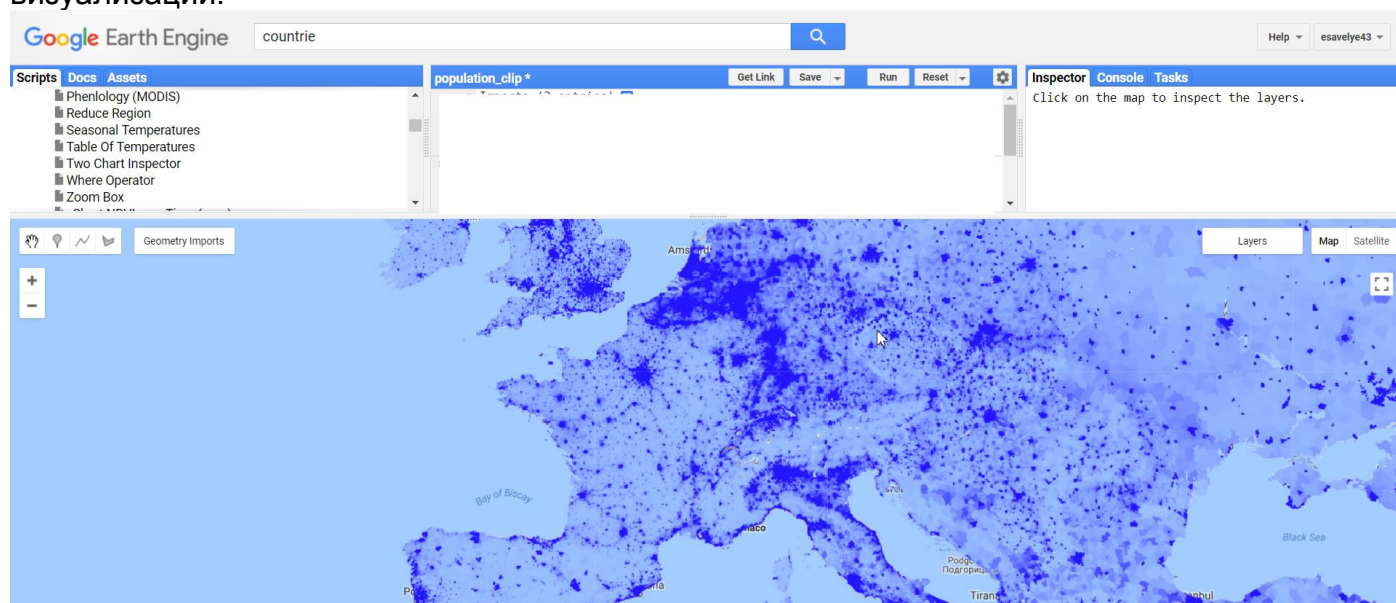




Далее необходимо обрезать данные векторными данными, содержащими данные о границах стран. Загрузите данные о границах и выполните фильтрацию интересующей вас страны.



Далее необходимо обрезать полученные данные о населении векторными границами выбранной ранее страны и отобразить в окне карты, применив подходящие параметры визуализации:



Сохраните скрипт под названием *Population* в репозитории, который доступен geodatamsu@gmail.com.

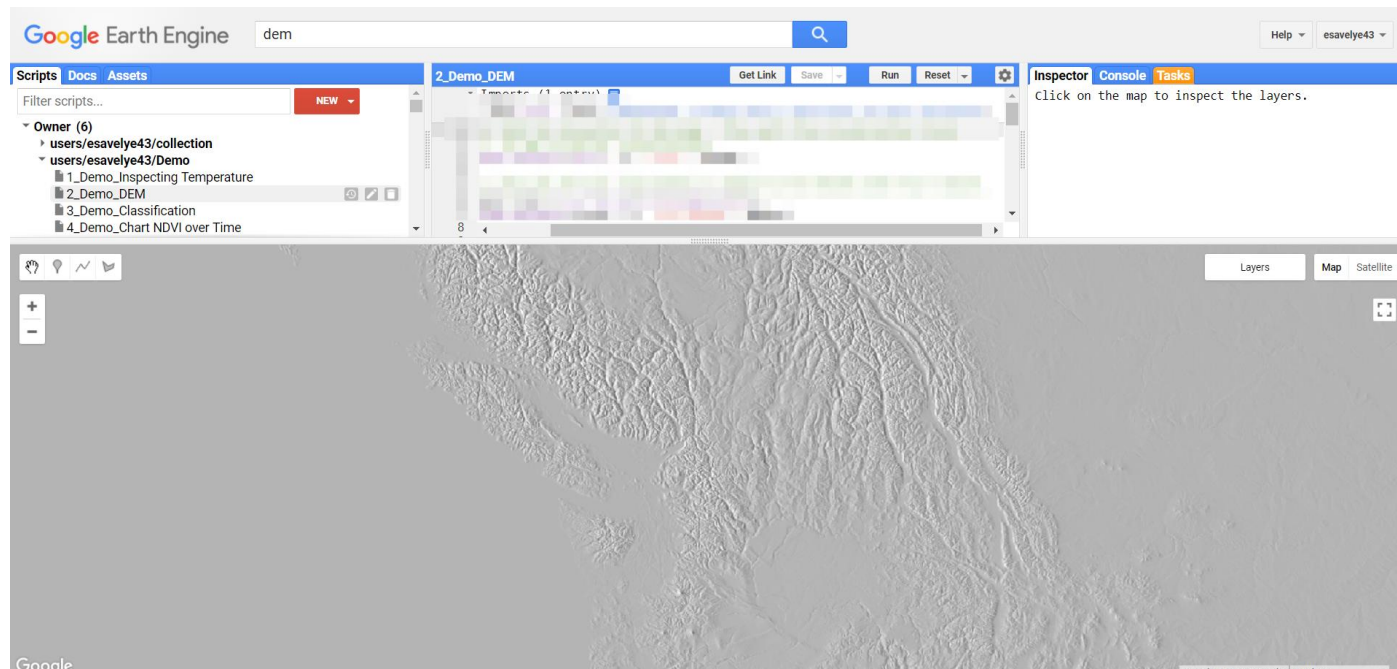


2 Работа с цифровой моделью рельефа (ЦМР)

Выполним поиск данных о рельефе. В каталоге Earth Engine доступно большое количество данных о рельефе с различным пространственным разрешением и точностью. В качестве примера можем использовать данные SRTM.

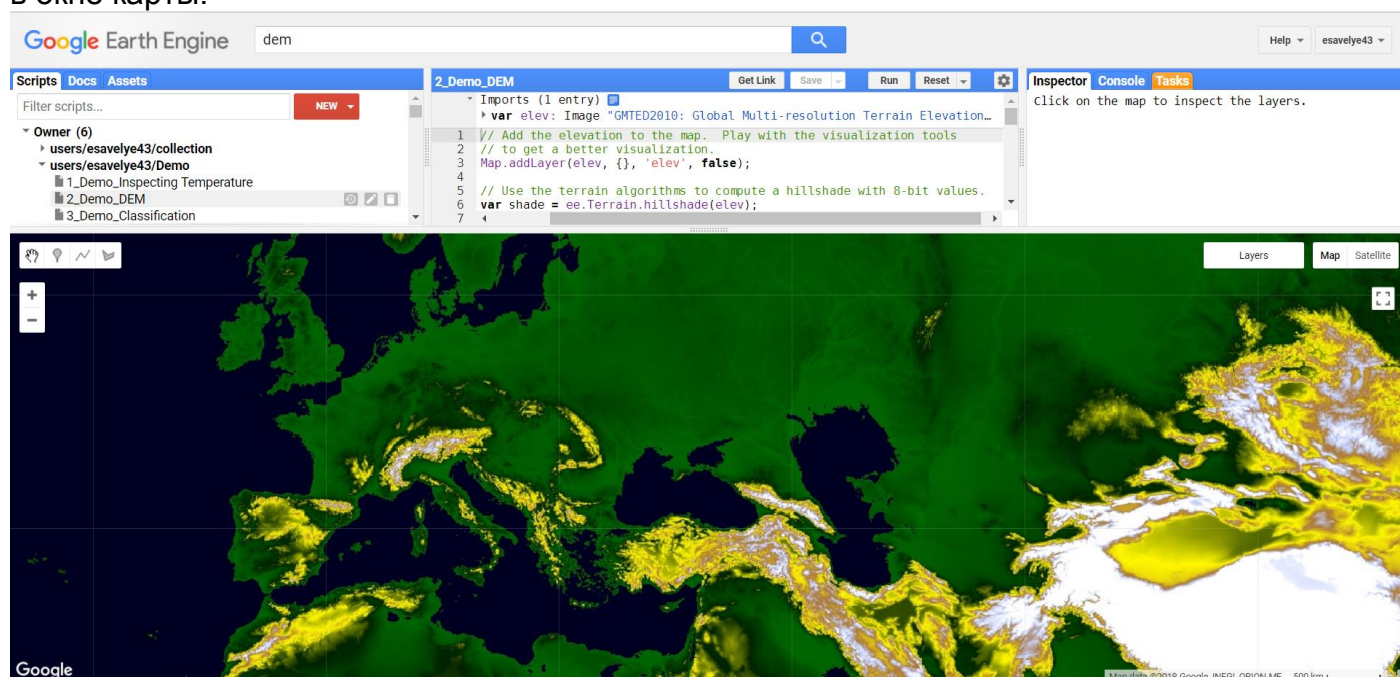


После добавления данных, необходимо создать слой рельефа местности методом теневой пластики при косом освещении (отмывка рельефа – hillshade)

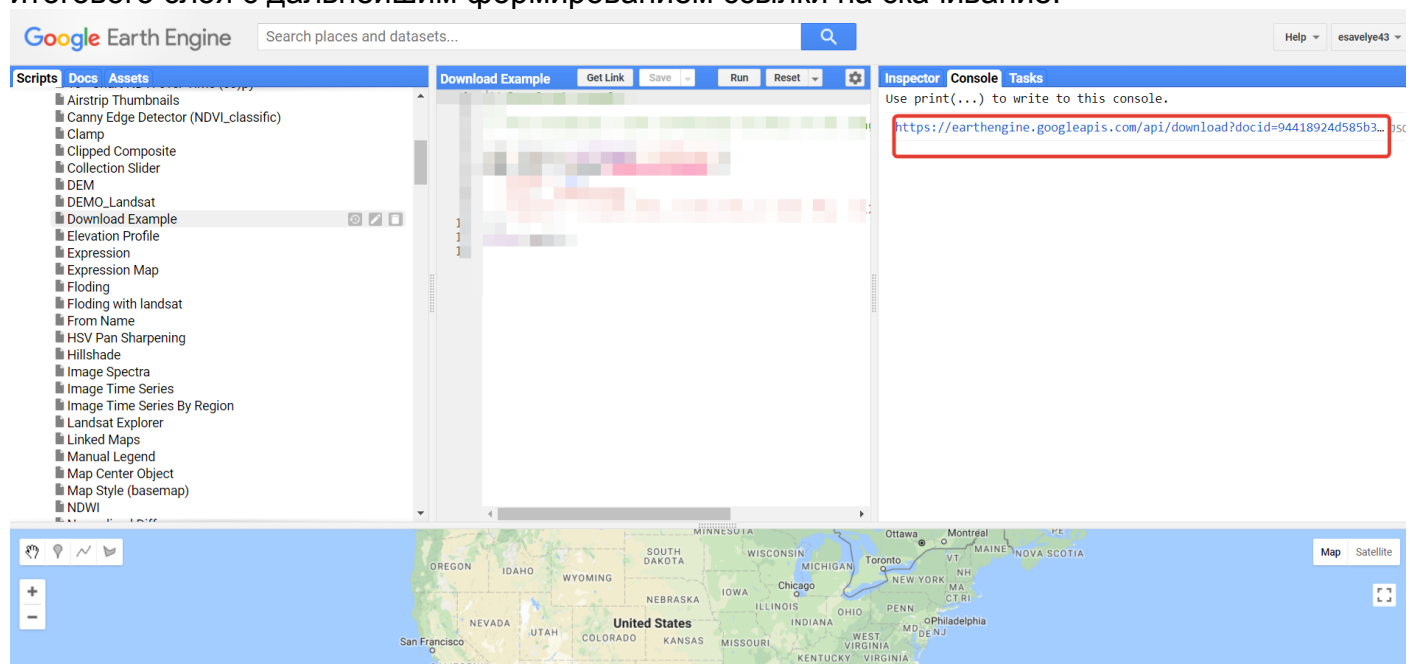




Создайте и примените необходимые параметры визуализации для отображения данных в окне карты:



Загрузите ваши данные, либо создайте слой геометрии в Code Editor и выполните обрезку итогового слоя с дальнейшим формированием ссылки на скачивание:



Сохраните скрипт под названием *DEM* в репозитории, который доступен geodatamsu@gmail.com