



# Практические занятия с Google Earth Engine

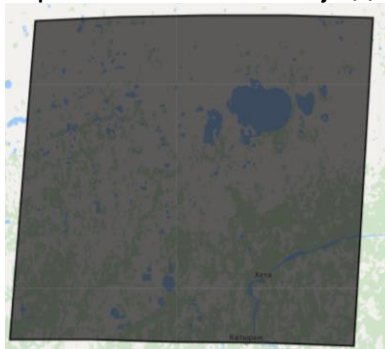
Москва, 2018



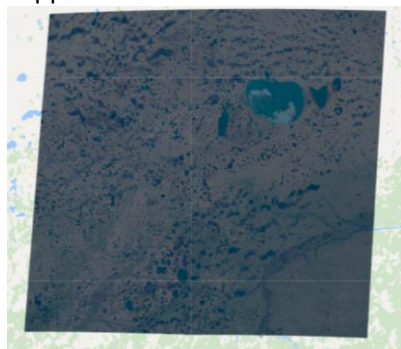
## Начало работы с Google Earth Engine (GEE)

### Классификация ландшафта с помощью алгоритмов машинного обучения

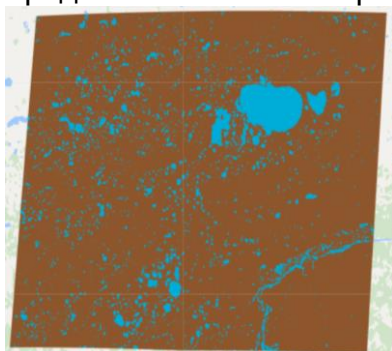
1. Используйте заданную область интереса (Bounds) с определенными координатами из скрипта `classification.js` для формирования границ классификации



2. Найдите подходящий снимок Sentinel-2 для заданной территории с учетом времени года и облачности



3. Создайте ручную обучающую выборку (FeatureCollection) в виде 100 полигонов для класса `lake` и 100 полигонов для класса `land`. Распределите полигоны равномерно по всей области интереса. Особое внимание уделите тому, чтобы полигон точно лежал в пределах одного класса, поскольку мы берем точные образцы пикселей для каждого класса, на которых будем обучаться. Используйте классификатор Random Forest для бинарной классификации изображения. Визуализацию всех слоев проводите только в пределах области интереса (Bounds)



Сохраните скрипт под названием *Classification* в репозитории, который доступен для [geodatamsu@gmail.com](mailto:geodatamsu@gmail.com)