

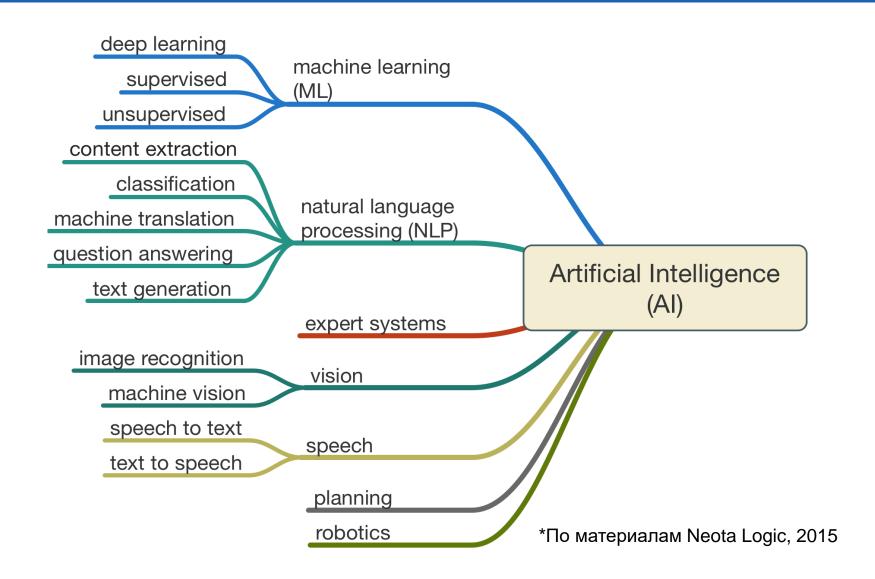
ВВЕДЕНИЕ: Что такое искусственный интеллект (AI)?

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

- 1: a branch of computer science dealing with the simulation of intelligent behavior in computers
- 2: the capability of a machine to imitate intelligent human behavior ¹

1. "Artificial Intelligence." *Merriam-Webster.com*. Merriam-Webster, n.d. Web. 13 Mar. 2018.

ВВЕДЕНИЕ: Разделы искусственного интеллекта

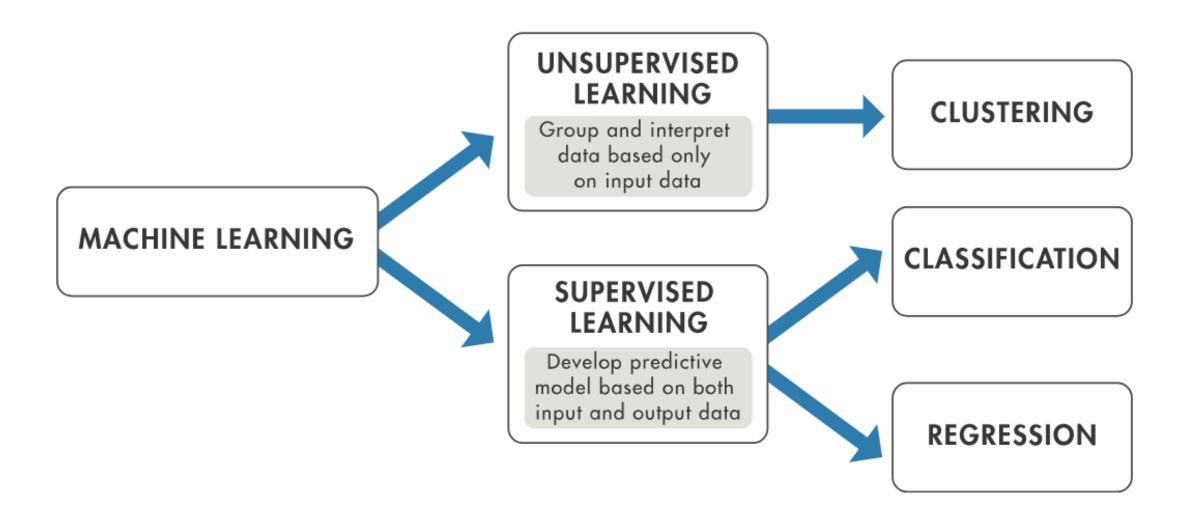


ВВЕДЕНИЕ: Что такое машинное обучение?

Machine Learning: Field of study that gives computers the ability to learn without being explicitly programmed (Arthur Samuel, 1959)

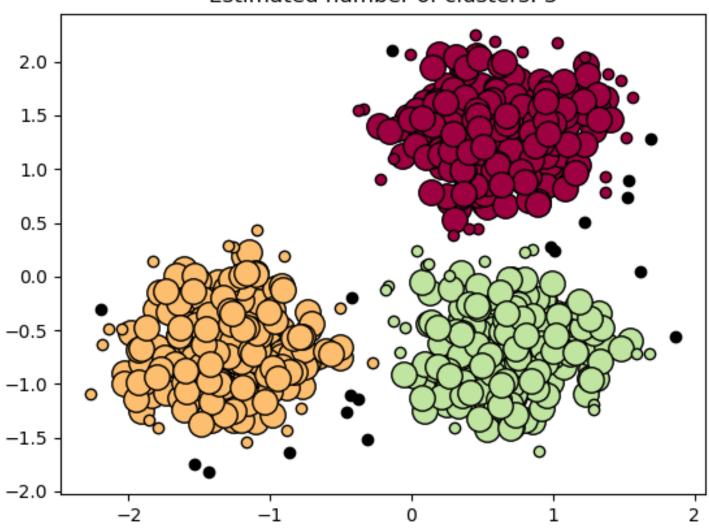
Машинное обучение (англ. machine learning, ML) — класс методов искусственного интеллекта, характерной чертой которых является не прямое решение задачи, а обучение в процессе применения решений множества сходных задач. Для построения таких методов используются средства математической статистики, численных методов, методов оптимизации, теории вероятностей, теории графов, различные техники работы с данными в цифровой форме (Wikipedia)

ВВЕДЕНИЕ: Что такое машинное обучение?



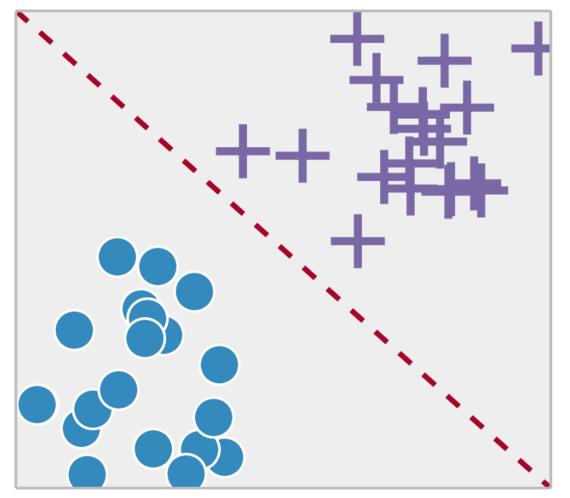
МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ БЕЗ УЧИТЕЛЯ (UNSUPERVISED LEARNING)



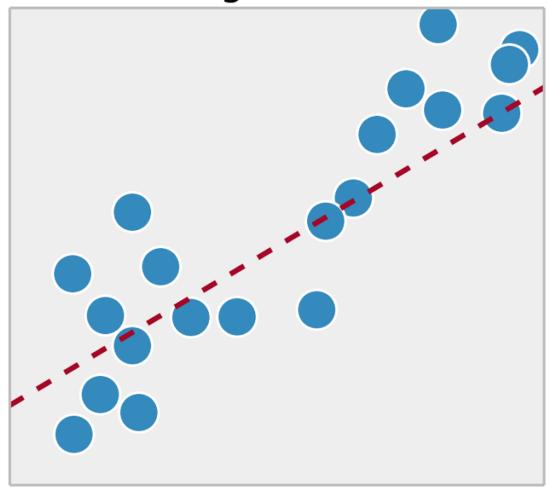


МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ С УЧИТЕЛЕМ (SUPERVISED LEARNING)

Classification



Regression



ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ

X — Набор объектов

Y — Набор ответов

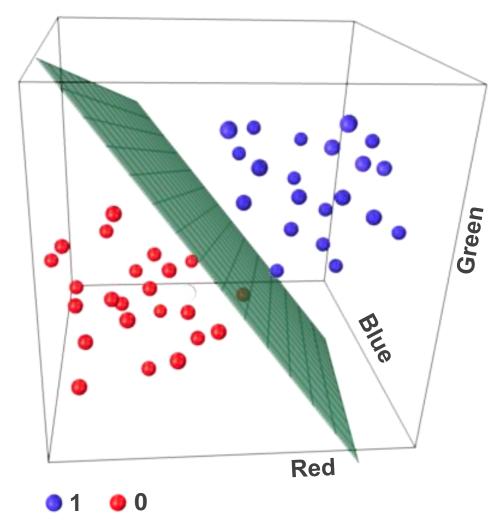
 $y: X \to Y$ — Искомая функция

 $\{x_1, \dots, x_l\} \subset X$ — тренировочная выборка

 $y_i = y(x_i), i = 1, ..., l$ — известные ответы

 $a: X \to Y$ — алгоритм — функция решения, апрксимирующая y через набор значений X

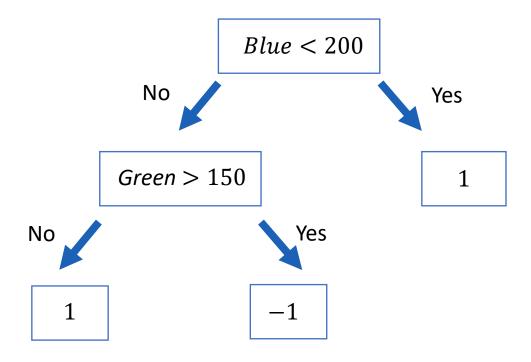
Разделяющая гиперплоскость



МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ: RANDOM FOREST

Decision Tree Using random sample of features and random sample of objects $x \subset X$

$$b_1(x)$$
:



$$I_G(p) = \sum_{i=1}^{J} p_i (1 - p_i)$$
 Gini Inpurity

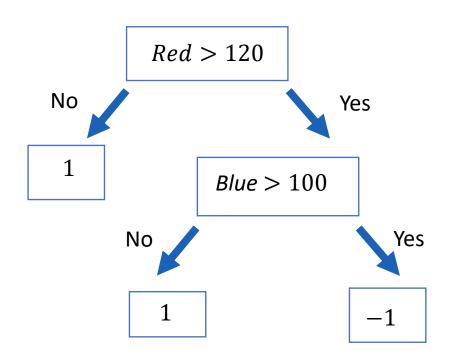
$$a(t) = sign \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{1} b_t(x)$$
 Ensemble of decision trees

Pixel Id	F	eature	True	b_1	
	Red	Green	Blue		
1	121	181	201	-1	1
2	118	209	66	1	1
3	23	57	119	-1	-1
4	150	120	167	1	-1

МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ: RANDOM FOREST

Decision Tree Using random sample of features and random sample of objects $x \subset X$

$$b_2(x)$$
:



$$I_G(p) = \sum_{i=1}^{J} p_i (1 - p_i)$$
 Gini Inpurity

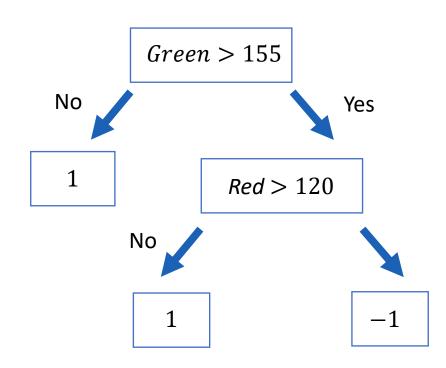
$$a(t) = sign \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{1} b_t(x)$$
 Ensemble of decision trees

Pixel Id	Features			True	b_1	b_2
	Red	Green	Blue			
1	121	181	201	-1	1	-1
2	118	209	66	1	1	1
3	23	57	119	-1	-1	1
4	150	120	167	1	-1	1

МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ: RANDOM FOREST

Decision Tree Using random sample of features and random sample of objects $x \subset X$

$$b_3(x)$$
:

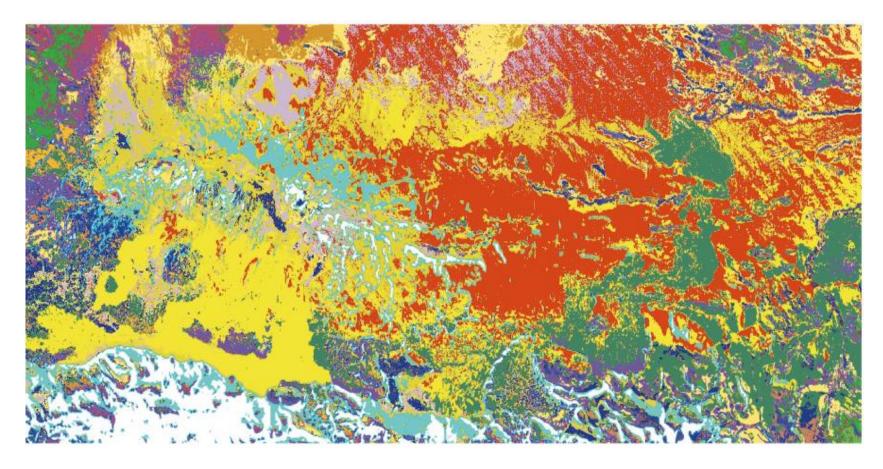


$$I_G(p) = \sum_{i=1}^{J} p_i (1 - p_i)$$
 Gini Inpurity

$$a(t) = sign \frac{1}{T} \sum_{t=1}^{1} b_t(x)$$
 Ensemble of decision trees

Pixel	Features		True	b_1	b_2	b_3	Avg	Sign	
Id	Red	Green	Blue						
1	121	181	201	-1	1	-1	-1	-0.3	-1
2	118	209	66	1	1	1	1	1	1
3	23	57	119	-1	-1	1	1	0.3	1
4	150	120	167	1	-1	1	1	0.3	1

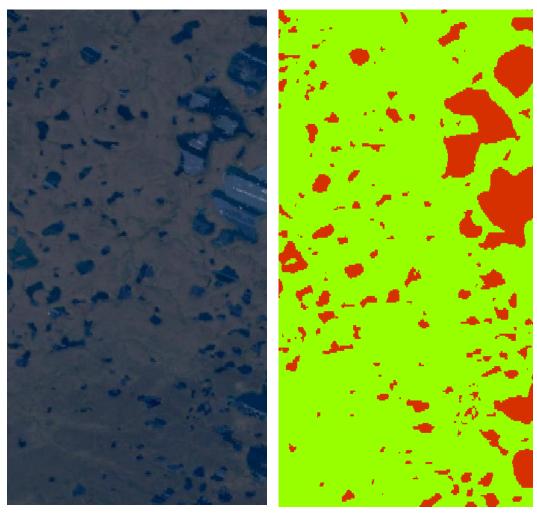
ПРИМЕРЫ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ (ЗАДАЧА КЛАССИФИКАЦИИ)



Результаты классификации геологических формаций, полученных с помощью машинного обучения. Район влк. Гекла, Исландия. Бьёрн Васк, 2015

Andesite Lava 1970 Andesite Lava 1980 I Andesite Lava 1980 II Andesite Lava 1991 I Andesite Lava 1991 II Andesite lava with birch bushes Andesite lava with sparse moss cover Andesite lava with thick moss cover Old Unvegetated Andesite Lava I Old Unvegetated Andesite Lava II Old Unvegetated Andesite Lava III Hyaloclastite Formation I Hyaloclastite Formation II Hyaloclastite Formation III Hyaloclastite Formation IV Lava covered with Tephra and Scoria Lichen Covered Basalt Lava Rhyolite Scoria Volcanic Tephra Firn and Glacier Ice Snow

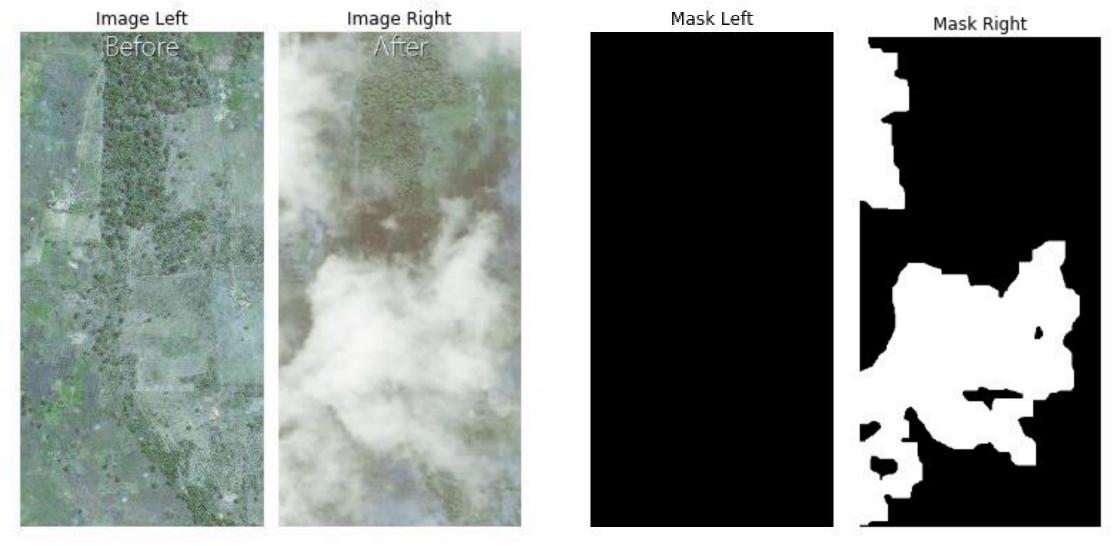
Интеллектуальная классификация и выделение ландшафтов



Анализ пораженности местности термокарстовыми озерами с помощью алгоритмов Random Forest



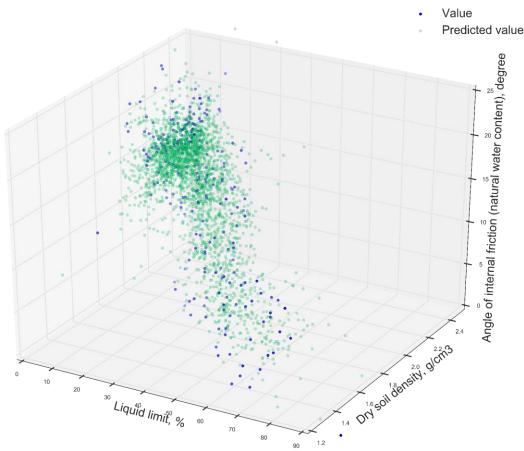
Выделение техногенно-преобразованных зон с помощью алгоритмов Random Forest



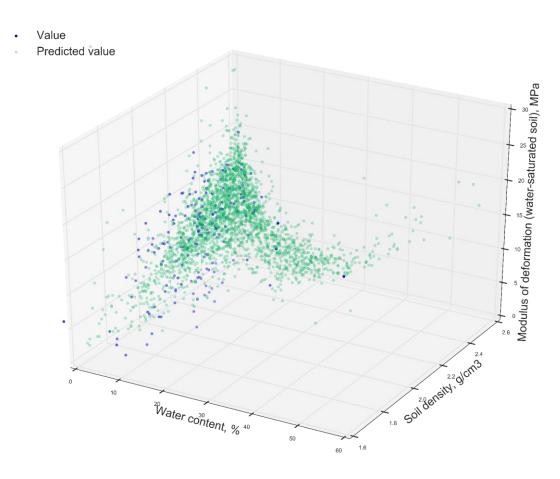
Определение участков с повышенной облачностью с помощью алгоритмов компьютерного зрения

ПРИМЕР МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ С УЧИТЕЛЕМ (ЗАДАЧА РЕГРЕССИИ)

Решение задач регрессии



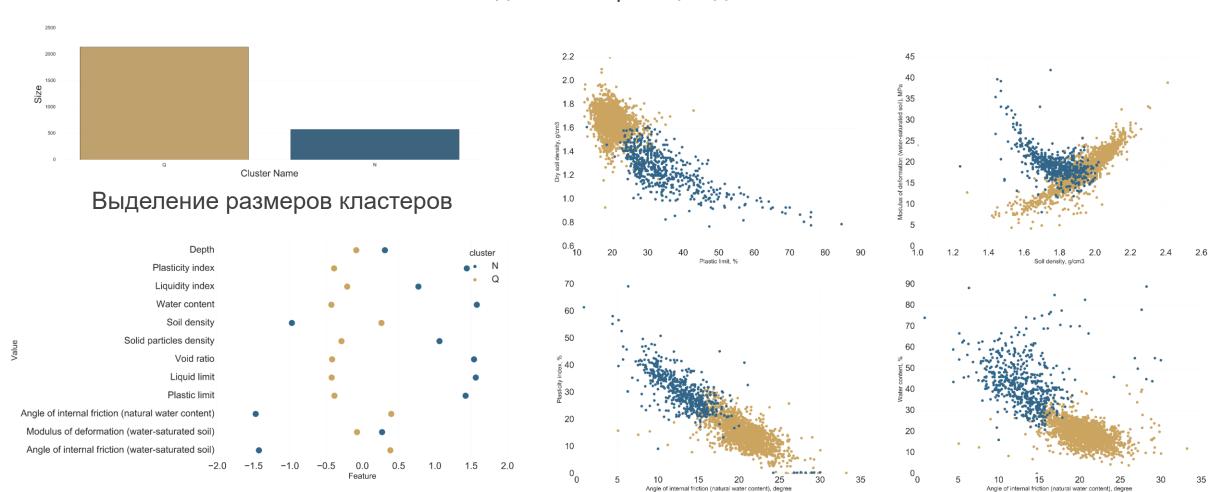
Моделирование угла внутреннего трения с помощью алгоритмов машинного обучения



Моделирование модуля деформации с помощью алгоритмов машинного обучения

ПРИМЕР МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ БЕЗ УЧИТЕЛЯ (ЗАДАЧА КЛАСТЕРИЗАЦИИ)

Решение задач кластеризации данных



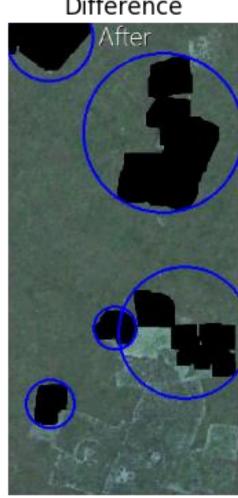
Проверка обоснованности выделения кластеров

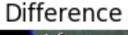
Графическая визуализация и интерпретация данных

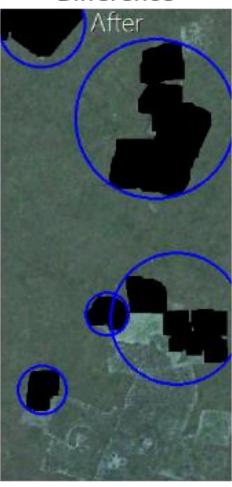
ПРИМЕР ЗАДАЧИ МАШИННОГО ЗРЕНИЯ











Бинаризация изображений с помощью алгоритмов компьютерного зрения



Расчет геомасок



Расчет пиксельной разности между масками



Автоматическое определение изменений

Пример автоматического определения преобразования местности с помощью алгоритмов компьютерного зрения



СПАСИБО!