

一面

1. 写一个 `LRU` 缓存函数
2. 写个防抖和节流函数
3. 你们服务是怎么部署的？`Node Agent` 做了什么工作？
4. `Grpc` 的优缺点？
5. `http2` 的相关特性？
6. `viewport` 和移动端布局方案
7. 实现一个 `compose` 函数
8. 开发中有遇到过比较难定位的问题吗？`Node` 内存泄露有遇到过吗？

二面

1. `react ssr` 是在什么场景下做的？
2. `react ssr` 双端怎么做构建的？区别在哪里？
3. 有没有做过同构组件？服务端和客户端怎么同步状态的？
4. `render` 和 `renderToString` 的底层实现上的区别？
5. 客户端怎么处理 `JS` 事件失效的问题？客户端不重新加载 `JS` 的情况下怎么实现？
6. 做服务端渲染的时候有没有遇到过比较难的点？
7. `react ssr` 和 `ejs` 性能的差异？
8. 服务回滚是怎么做的？上线流程是怎样的？`k8s` 回滚、拉取以前的镜像
9. `webpack plugin` 的原理是什么？

10. `plugin` 中有异步请求会阻塞后面的 `plugin` 吗？
11. 做过哪些 `webpack` 的性能优化？
12. `hard-source-webpack-plugin` 是怎么做缓存的？修改文件后会怎么样？
13. `parallel` 的原理是什么？多个子进程怎么通信？
14. 你们 `webpack` 是怎么做拆包的？
15. 服务端监控是怎么做的？服务有上报过什么指标？
16. `Node` 服务怎么去定位 `CPU` 占用暴涨的情况？怎么去定位内存泄露？
17. 编写 `grpc` 服务和 `http` 服务的区别？
18. 做过哪些 `react` 相关的优化？函数组件怎么实现 `shouldComponentUpdate`？
19. 如果有一个非常大的 `react` 页面，我想优先渲染某一部分，这该怎么做？
20. `react` 函数组件和 `class` 组件里面 `state` 的区别？
21. `react useEffect` 对应 `class` 组件的哪些生命周期？
22. 前端的监控是怎么做的？除了 `sentry` 还做了其他异常处理吗？

三面

1. 讲一下你做的比较复杂的项目？以及你在项目中担当了什么角色？
2. 你是怎么看待现在各种造轮子的？
3. 有一个一亿长度的字符串，怎么存储设计可以让它更好去查询、修改？
4. 怎么优化 `H5` 让它可以在 `300ms` 之内打开？
5. 你们 `WebView` 加载一般耗时多久？
6. 你们为什么从 `Python` 重构到 `Node`？好处是什么？

7. 你是怎么看待做后台管理系统的？很多人觉得它没有难点，你觉得呢？（问这个问题是因为我现在在做后台管理系统）

总监面（有点儿记不清了）

1. 新加坡和深圳内网是怎么连通的？
2. 未来的职业规划是什么样的？
3. 对当前新的技术有了解吗？
4. 对客户端知识有了解吗？
5. 为什么要离职？拒了，岗位不是很喜欢