1. 熟悉代码逻辑业务。

1.1：reflux（进行ing）

1.2：react（进行ing）

1.3：0.12x antd UI组件库（完成）

1.4：async和await 的用法以及和promise的区别（进行ing）

1.5：server和src文件夹（重点）（进行ing）

1.6：proto（c++游戏服务器）协议和sng协议（进行ing）

1.7：MongoDB的使用以及与mysql的区别（进行ing）