

# แบบฝึกหัด เรื่อง Union, Enum, Bit Field, Strings

คะแนนรวม 4/4 ?

ขอให้นิสิตทำแบบฝึกหัดนี้ด้วยตนเอง จะได้เข้าใจเนื้อหาได้ถ่องแท้มากยิ่งขึ้น --- โดยนิสิตสามารถส่งคำตอบก็ครั้งก็ได้ตามต้องการ เพื่อแก้ไขข้อที่ผิดให้ถูกต้อง

เมื่อ submit แล้ว จะมีปุ่มให้ดูคะแนน (View score) ให้นิสิตกดเข้าไปดูคะแนน จะมีการแจ้งว่า นิสิตทำข้อใดถูกต้องและข้อใดผิด และจะมีอีเมลคำตอบส่งไปให้นิสิต เพื่อให้นิสิตสามารถแก้ไขคำตอบ (Edit your response) ได้ก็ครั้งก็ได้ตามต้องการ --- แต่ขอให้นิสิตทำแบบฝึกหัดด้วยตนเองนะคะ

ระบบบันทึกอีเมลของผู้ตอบ (thitichot.k@ku.th) ไว้แล้วเมื่อส่งแบบฟอร์มนี้

0 จาก 0 คะแนน

ชื่อ-สกุล \*

ฐิติโชติ กิ่งไพบูลย์

รหัสนิสิต \*

6610402001

ภาษา C เรื่อง Union, Enum, Bit Field

2 จาก 2 คะแนน



✓ ข้อใดอธิบาย structure ต่อไปนี้ ได้ถูกต้องที่สุด

1/1

```
struct package {  
    unsigned int source : 3;  
    unsigned int ack : 1;  
    unsigned int fin : 2;  
};
```

- ☒ structure นี้ถูกต้อง โดยมีการระบุขนาดของ member เป็นจำนวน bit หลังเครื่องหมาย : ทำให้ขนาดโดยรวมของ structure เล็กลง ✓
- ☐ structure นี้จะเกิด error เมื่อ compile เนื่องจากมีเครื่องหมาย : ที่ไม่ถูกต้อง
- ☐ structure นี้มีขนาด 12 byte เนื่องจากมีตัวแปร member เป็น int จำนวน 3 ตัว และตัวแปร int แต่ละตัวมีขนาด 4 byte
- ☐ structure นี้มีขนาด 6 byte ตามจำนวน byte ที่ระบุหลังเครื่องหมาย :

✓ ข้อใดตอบผลการรันที่ใช้ union ได้ถูกต้อง

1/1

```
1  #include <stdio.h>  
2  
3  union house {  
4      int num_door;  
5      int num_room;  
6  };  
7  
8  int main () {  
9      union house my_house;  
10     my_house.num_door = 8;  
11     my_house.num_room = 3;  
12  
13     printf("%d %d\n", my_house.num_door, my_house.num_room);  
14 }
```

- ☐ 8 3
- ☐ 8 8
- ☒ 3 3 ✓
- ☐ 11 11

✓ ข้อใดตอบผลการรันโค้ดต่อไปนี้ที่เรียกใช้ strcpy ได้ถูกต้อง

1/1

```
1  #include<string.h>
2  #include<stdio.h>
3
4  int main(){
5      char s1[100] = "Hello";
6      char s2[100] = "World";
7      strcpy(s1,s2);
8      printf("%s %s\n",s1,s2);
9  }
```

☐ Hello World

☐ World Hello

☐ Hello Hello

☒ World World ✓

✓ ข้อใดตอบผลการรันโค้ดต่อไปนี้ที่เรียกใช้ strcat ได้ถูกต้อง

1/1

```
1  #include<string.h>
2  #include<stdio.h>
3
4  int main(){
5      char s3[100] = "Hello";
6      char s4[100] = "World";
7      strcat(s3,s4);
8      printf("%s %s\n",s3,s4);
9  }
```

☐ Hello World

☒ HelloWorld World ✓

☐ Hello HelloWorld

☐ Hello WorldHello





