

# แบบฝึกหัด เรื่อง handle และ composition

คะแนนรวม 3/3 ?

ขอให้นิสิตทำแบบฝึกหัดนี้ด้วยตนเอง จะได้เข้าใจเนื้อหาได้ถ่องแท้มากยิ่งขึ้น ---โดยนิสิตสามารถส่งคำตอบก็ครั้งก็ได้ตามต้องการ เพื่อแก้ไขข้อที่ผิดให้ถูกต้อง

เมื่อ submit แล้ว จะมีปุ่มให้ดูคะแนน (View score) ให้นิสิตกดเข้าไปดูคะแนน จะมีการแจ้งว่า นิสิตทำข้อใดถูกต้องและข้อใดผิด และจะมีอีเมลคำตอบส่งไปให้นิสิต เพื่อให้นิสิตสามารถแก้ไขคำตอบ (Edit your response) ได้ก็ครั้งก็ได้ตามต้องการ --- แต่ขอให้นิสิตทำแบบฝึกหัดด้วยตนเองนะคะ

ระบบบันทึกอีเมลของผู้ตอบ (thitichot.k@ku.th) ไว้แล้วเมื่อส่งแบบฟอร์มนี้

0 จาก 0 คะแนน

ชื่อ-สกุล \*

ลิตติโชค กิ่งไพบูลย์

รหัสนิสิต \*

6610402001

ภาษา C++ เรื่อง Handles, new, delete

2 จาก 2 คะแนน



- ✓ จงตอบว่ามีอ็อบเจกต์ของคลาส Car จำนวนกี่อ็อบเจกต์ในโค้ดการสร้างอ็อบเจกต์ต่อไปนี้

```
1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  class Car {
5  private:
6      string license;
7      int power;
8
9  public:
10     Car(string l) {
11         license = l;
12         power = 100;
13     }
14     void Drive(int distance) {
15         power -= distance;
16     }
17     int GetPower() const {
18         return power;
19     }
20 };
21
22 int main() {
23     Car *car1 = new Car("1nn1234");
24     Car car2("8nn8765");
25     Car *car3 = car1;
26     Car &car4 = car2;
27     car2.Drive(10);
28     car3->Drive(5);
29 }
```

☐ 1

☒ 2

☐ 3

☐ 4



- ✓ จากโค้ด Car ด้านบน หากมีการพิมพ์ค่าตามโค้ดดังนี้ จงตอบสิ่งที่โปรแกรมพิมพ์ออกมาทางหน้าจอ 1/1

```
int main() {  
    Car *car1 = new Car("1nn1234");  
    Car car2("8กข8765");  
    Car *car3 = car1;  
    Car &car4 = car2;  
    car2.Drive(10);  
    car3->Drive(5);  
  
    cout << car1->GetPower() << endl;  
    cout << car2.GetPower() << endl;  
    cout << car3->GetPower() << endl;  
    cout << car4.GetPower() << endl;  
}
```

- ☐ 100 100 100 100
- ☐ 100 90 95 100
- ☒ 95 90 95 90
- ☐ 95 90 95 100



- ✓ โค้ดข้อใดแสดงถึงการทำงานร่วมกันของคลาสแบบ composition (Garage แปลว่าที่จอดรถ/โรงรถ) 1/1

```
class Garage {
private:
    string car1;
    string car2;

    // . . . code . . .
};
```

- ☐ คลาสมี data member เป็น primitive type

```
class Garage {
private:
    Car car1;
    Car car2;

    // . . . code . . .
};

class Car {
    // . . . code . . .
};
```

- ☒ คลาสมี data member เป็นคลาสอื่น ✓

```
class Garage {
private:
    class Car {
        // . . . code . . .
    }
};
```

- ☐ ประกาศคลาสอยู่ในคลาสอื่น

```
class Garage {
    // . . . code . . .
};

class Car : public Gargage {
    // . . . code . . .
};
```

- ☐ คลาสเชื่อมกับคลาสอื่นด้วยเครื่องหมาย :

แบบฟอร์มนี้ถูกสร้างขึ้นภายใน มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ รายงานการละเมิด

Google ฟอรัม



