

# Quiz 2-A: Types, Operators and Expressions

คะแนนรวม

20/20



ระบบบันทึกอีเมลของผู้ตอบ (thitichot.k@ku.th) ไว้แล้วเมื่อส่งแบบฟอร์มนี้

0 จาก 0 คะแนน

รหัสนิสิต \*

6610402001

คำปฏิญาณ "ข้าพเจ้าจะทำแบบทดสอบนี้โดยปฏิบัติตามคำชี้แจงของอาจารย์ผู้สอน ทำด้วย \*  
ความซื่อสัตย์ ทำด้วยตนเอง และจะไม่คัดลอก ไม่ปรึกษา ไม่ถามคำตอบและไม่ตอบคำถาม  
ของผู้อื่น รวมถึงไม่ให้อื่นทำแทน และหากพบว่าข้าพเจ้าทุจริตในการทดสอบครั้งนี้  
ข้าพเจ้ารับทราบบทลงโทษและข้าพเจ้าจะถูกดำเนินการตามข้อบังคับของทางมหาวิทยาลัย  
ที่ได้กำหนดเอาไว้"

พิมพ์ชื่อและนามสกุลของตนเอง

ฐิติโชติ กิ่งไพบูลย์

นิสิตต้องตอบคำถามให้กระจ่าง และหากคำตอบมีความคลุมเครือ คำตอบนั้นจะไม่ได้ 20 จาก 20  
รับคะแนน ในกรณีที่คำถามมีตัวเลือกมาให้ นิสิตต้องเลือกทุกตัวเลือกที่มีส่วนถูกต้อง คะแนน



```
int a = 5, b = 2, c = 8;
int r1, r2, r3, r4, r5, r6;

r1 = a + b * c;
r2 = (a + b) * c;
r3 = a / b;
r4 = a % b;
r5 = a + b / c;
r6 = (a + b) / c;

printf("%d %d %d %d %d %d", r1, r2, r3, r4, r5, r6);
```

21 56 2 1 5 0

---

การประกาศตัวแปรในข้อใดมีข้อผิดพลาด

1/1

- ☐ int lower = 10, upper = 30;
- ☐ int lower, upper, step; char c, line[1000];
- ☐ char c = 'A' + 1;
- ☐ const int step = 20;
- ☒ int double = 2\*2;

หากคำสั่งข้างล่างนี้ถูกทำงาน ผลที่จะปรากฏบนหน้าจอคือ

1/1

```
printf("%d", 012 + 123);
```

133

นิพจน์ใดบ้างที่ให้ค่าทางตรรกศาสตร์เป็นจริง

1/1

☒  $1 == (2 - 1)$

☐  $1 >= 2$

☒  $1 >= 1$

☒  $0 != 5$

☐ ถูกทุกข้อ



```
int x = 5, y = 10, z = 15;
int exp1, exp2, exp3, exp4;

exp1 = (x < y) && (y < z);
exp2 = (x > y) || (y < z);
exp3 = !(x == y);
exp4 = (x >= y) && !(y != z);

if (exp1) printf("True "); else printf("False ");
if (exp2) printf("True "); else printf("False ");
if (exp3) printf("True "); else printf("False ");
if (exp4) printf("True "); else printf("False ");
```

True True True False

---

- ☒  $(2 < 1) \parallel (1 < 2)$
- ☒  $(1 < 2) \parallel (2 < 1)$
- ☐  $(2 < 1) \&\& (1 < 2)$
- ☐  $(1 < 2) \&\& (2 < 1)$

ข้อความต่อไปนี้เป็นจริง เกี่ยวกับประเภทตัวแปรในภาษา C

1/1

- ☒ float ใช้พื้นที่ในการจัดเก็บในหน่วยความจำขนาด 4 ไบต์
- ☒ double ใช้พื้นที่ในการจัดเก็บในหน่วยความจำขนาด 8 ไบต์
- ☐ short ใช้พื้นที่ในการจัดเก็บในหน่วยความจำมากกว่า long
- ☐ ไม่มีข้อถูก
- ☒ char ใช้พื้นที่ในการจัดเก็บในหน่วยความจำขนาด 1 ไบต์

โค้ดโปรแกรมนี้คอมไพล์ผ่านหรือไม่

1/1

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    z = 10;
    printf("x = %d", z);
}
```

- ☐ ไม่มีข้อใดถูก
- ☐ ผ่าน
- ☒ ไม่ผ่าน



```
int x = 12, y = 23;  
int z;  
  
z = -x + y--;  
printf("z = %d", z);
```

z = 11



จงเลือกประเภทตัวแปรที่สามารถเก็บช่วงค่าข้อมูลเหล่านี้

	char	unsigned char	short	unsigned short	int	unsigned int	ไม่มีข้อถูก	คะแนน
ประมาณ -2 พันกว่าล้าน ถึง 2 พันกว่าล้าน	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1
0 ถึง 65535	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0/0
0 ถึง ประมาณ 4 พันกว่าล้าน	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	0/0
-128 ถึง 127	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1
-127 ถึง 128	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	1/1
-32768 ถึง 32767	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/1
0 ถึง 255	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	0/0

นิพจน์  $1 + 2 - 3 * 4 / 5$  มีค่าเท่าใด

1/1

1



```
unsigned char a = 5, b = 3;
unsigned char r1, r2, r3, r4, r5, r6;

r1 = a & b;
r2 = a | b;
r3 = a ^ b;
r4 = ~(a | 0xf0);
r5 = a << 1;
r6 = b >> 1;

printf("%d %d %d %d %d %d", r1, r2, r3, r4, r5, r6);
```

1 7 6 10 10 1

---

จากโค้ดในรูป ตัวแปร s เป็นอาเรย์ของอักขระที่บรรจุข้อความ "hello world" จงบอกผลลัพธ์ที่ได้ดังนี้จะพิมพ์ออกมา

1/1

```
int i, j;
char s[12] = "hello world";

for (i=j=0; i < 11; i++)
    if (s[i] != s[j] && s[i] != ' ')
        s[j++] = s[i] - 'a' + 'A';
puts(s);
```

EL0WRLD0rld

---





ค่าคงที่ของอักขระที่ไว้ใช้ขึ้นบรรทัดใหม่ถูกเขียนในโค้ดภาษา C เป็นอย่างไร

2/2

\n

จากโค้ดข้างล่างนี้ หากผู้ใช้ป้อนอักขระ A ผ่านคีย์บอร์ดเข้ามา ผลลัพธ์ที่ปรากฏบนหน้าจอ 1/1 จะเป็นข้อใด

```
char c;  
c = getchar();  
c = c + 1;  
putchar(c);
```

- ☐ 65
- ☐ 66
- ☒ B
- ☐ A

ตัวเลือกใดสามารถนำมาใช้ตั้งชื่อตัวแปรในภาษา C ได้

1/1

- ☐ 4\_ways
- ☐ ไม่มีใดข้อถูก
- ☒ pay2me
- ☒ \_private\_var
- ☒ Double
- ☐ int
- ☐ if
- ☐ else



แบบฟอร์มนี้ถูกสร้างขึ้นภายใน มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

Google ฟอร์ม



