

Quiz 3-A: Control Flow

คะแนนรวม

20/20



ระบบบันทึกอีเมลของผู้ตอบ (thitichot.k@ku.th) ไว้แล้วเมื่อส่งแบบฟอร์มนี้

0 จาก 0 คะแนน

คำปฏิญาณ "ข้าพเจ้าจะทำแบบทดสอบนี้โดยปฏิบัติตามคำชี้แจงของอาจารย์ผู้สอน ทำด้วย *
ความซื่อสัตย์ ทำด้วยตนเอง และจะไม่คัดลอก ไม่ปรึกษา ไม่ถามคำตอบและไม่ตอบคำถาม
ของผู้อื่น รวมถึงไม่ให้อื่นทำแทน และหากพบว่าข้าพเจ้าทุจริตในการทดสอบครั้งนี้
ข้าพเจ้ารับทราบบทลงโทษและข้าพเจ้าจะถูกลงโทษตามข้อบังคับของทางมหาวิทยาลัย
ที่ได้กำหนดเอาไว้"

พิมพ์ชื่อและนามสกุลของตนเอง

ฐิติโชติ กิ่งไพบูลย์

รหัสนิสิต *

6610402001

นิสิตต้องตอบคำถามให้กระจ่าง และหากคำตอบมีความคลุมเครือ คำตอบนั้นจะไม่ได้ 20 จาก 20
รับคะแนน ในกรณีที่คำถามมีตัวเลือกมาให้ นิสิตต้องเลือกทุกตัวเลือกที่มีส่วนถูกต้อง คะแนน



หลังจากที่โค้ดนี้ทำงานในลูปรอบที่ 6 เสร็จแล้ว ณ คำสั่งสุดท้ายในลูป ตัวแปร i, a, b, c, 1/1 และ d มีค่าเป็นเท่าไร ตามลำดับ

```
int arr[8] = {3, 4, 2, 3, 1, 7, 4, 2};
int i, a=0, b=1, c=0, d=0;

for (i=0; i < 8; i++) {
    a += arr[i];

    if (arr[i] % 2 == 0) {
        b *= arr[i];
        c++;
    } else
        d++;
}
```

- ☒ 5, 20, 8, 2, 4
- ☐ 5, 24, 56, 2, 4
- ☐ ไม่มีตัวเลือกที่ถูก
- ☐ 5, 24, 8, 2, 4
- ☐ 6, 13, 8, 2, 4
- ☐ 5, 13, 8, 2, 4
- ☐ 5, 13, 56, 2, 4
- ☐ 6, 24, 56, 2, 4
- ☐ 6, 24, 8, 2, 4
- ☐ 5, 8, 20, 2, 4
- ☐ 6, 13, 56, 2, 4
- ☐ 6, 8, 20, 2, 4
- ☐ 6, 20, 56, 2, 4

- ☐ 6, 20, 8, 2, 4
- ☐ 5, 20, 56, 2, 4

หากโปรแกรมนี้ถูกป้อนค่า 4 เข้ามา โปรแกรมจะแสดงข้อความอย่างไรออกมา

1/1

```
#include <stdio.h>

int main()
{ int n;

  scanf("%d", &n);
  switch (n % 3) {
    case 0:
      printf("n หารด้วย 3 ลงตัว\n");
      break;
    case 1:
    case 2:
      printf("n หารด้วย 3 ไม่ลงตัว\n");
      break;
    default:
      printf("เข้ากรณี default\n");
      break;
  }
}
```

- ☐ n หารด้วย 3 ลงตัว
- ☒ n หารด้วย 3 ไม่ลงตัว
- ☐ เข้ากรณี default
- ☐ n หารด้วย 3 ลงตัว แล้วขึ้นบรรทัดใหม่ หลังจากนั้นตามด้วย n หารด้วย 3 ไม่ลงตัว
- ☐ n หารด้วย 3 ลงตัว แล้วขึ้นบรรทัดใหม่ หลังจากนั้นตามด้วย เข้ากรณี default
- ☐ n หารด้วย 3 ไม่ลงตัว แล้วขึ้นบรรทัดใหม่ หลังจากนั้นตามด้วย เข้ากรณี default
- ☐ โปรแกรมคอมไพล์ไม่ผ่าน



```
char s[10], c;
int i=0, j=034701, k;

while (j > 0) {
    s[i++] = j % 10;
    j /= 10;
}
s[k=i--] = 0;
while (i >= k/2) {
    c = s[i] + '0';
    s[i] = s[k-i-1] + '0';
    s[k-i-1] = c;
    i--;
}
printf("%s", s);
```

14785



```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int n=1, a=2, b=3, z;

    if (n > 0)
        if (a > b)
            z = a;
        else
            z = b;

    printf("%d\n", z);
}
```



```
#include <stdio.h>

int main()
{   int i;

    for (i=1; i <= 8; i+=i)
        printf("%d\n", i);
}
```

- ☐ 0
- ☒ 1
- ☒ 2
- ☐ 3
- ☒ 4
- ☐ 5
- ☐ 6
- ☐ 7
- ☒ 8
- ☐ โปรแกรมไม่พิมพ์อะไรออกมาเลย

```
#include <stdio.h>

int main()
{   int x=1;

    while (x < 10) {
        x = x + 1;
        if (x >= 5)
            break;
    }
    printf("Outside loop x = %d\n", x);
}
```

☐ 0

☐ 1

☐ 2

☐ 3

☒ 4

☐ 5

☐ 6

☐ 7

☐ 8

☐ 9

☐ 10

☒ Outside loop x = 5

☐ Outside loop x = 6

☐ Outside loop x = 7

☐ Outside loop x = 8

☐ Outside loop x = 9

☐ Outside loop x = 10



- ☐ Outside loop x = 11
- ☐ โปรแกรมคอมไพล์ไม่ผ่าน

โปรแกรมจะแสดงข้อความใดออกมา หากค่าที่ถูกป้อนเข้าไปเป็น 20 10

1/1

```
#include <stdio.h>

int main()
{ int a, b;

    scanf("%d %d", &a, &b);
    if (a%2 == 0 && a >= 2*b)
        printf("เข้าเงื่อนไข");
    else
        printf("ไม่เข้าเงื่อนไข");
}
```

- ☒ เข้าเงื่อนไข
- ☐ ไม่เข้าเงื่อนไข
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

คีย์เวิร์ด break สามารถใช้ร่วมกับสิ่งใดได้บ้าง

1/1

- ☒ while
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก
- ☒ do-while
- ☒ for
- ☒ switch



เราจะเห็นดอกจัน (*) กี่อันจากผลลัพธ์ของการทำงานของโค้ดนี้

1/1

```
int cnt=1;

do {
    putchar('*');
    cnt *= 2;
    if (cnt >> 2)
        continue;
    putchar('*');
} while (cnt <= 16);
```

- ☐ 12
- ☐ ไม่เห็นเลย
- ☐ 4
- ☐ 10
- ☐ 8
- ☒ 6
- ☐ 1
- ☐ 7
- ☐ 3
- ☐ 5



```
#include <stdio.h>

int main()
{   int i=0;

    for (; i < 8; i++);
    printf("%d\n", i);
}
```

1



หากโค้ดด้านล่างนี้ทำงาน ผลลัพธ์ที่จะปรากฏบนหน้าจอจะเป็นอย่างไร

1/1

```
int choice = 2;

switch (choice) {
    case 1: printf("One");
            break;
    case 2: printf("Two");

    case 3: printf("Three");

    default: printf("Default");
}
```

TwoThreeDefault

หากโค้ดนี้ถูกรันแล้วผู้ใช้ป้อนข้อความว่า

1/1

The Sun Is Shining And The Birds Are Singing.

เข้ามาในโปรแกรม ผลลัพธ์ที่จะแสดงออกมาเป็นอย่างไร

```
int input;
int a, e, i, o, u, newline, other;

a = e = i = o = u = newline = other = 0;
while ((input=getchar()) != '\n') {
    switch (input) {
        case 'a':
        case 'A': a++; break;
        case 'e':
        case 'E': e++; break;
        case 'i':
        case 'I': i++; break;
        case 'o':
        case 'O': o++; break;
        case 'u':
        case 'U': u++; break;
        case '\n': newline++; break;
        default: other++;
    }
}
printf("%02d, %02d, %02d, %02d, %02d, %02d, %02d",
       a, e, i, o, u, newline, other);
```

02, 03, 06, 00, 01, 00, 33



คีย์เวิร์ดใดบ้างสามารถใช้เพื่อบังคับการทำงานของโปรแกรมให้หลุดออกมาจากลูป

1/1

- ☐ skip
- ☐ except
- ☐ continue
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก
- ☒ break
- ☒ return

จากโค้ดข้างล่างนี้ หากกำหนดให้ตัวแปร x และ y มีประเภทข้อมูลเป็นจำนวนเต็มและ x มี 2/2 ค่าเท่ากับ 3 ก่อนที่โปรแกรมจะเข้าไปทำงานภายในลูป จงบอกค่าของ y หลังจาก that โปรแกรมหลุดการทำงานออกมาจากลูปแล้ว

```
y = 0;  
for (; x != 0; x >>= 1)  
|   y += x & 1;
```

2



จากโค้ดด้านล่าง ถ้าใช้ C compiler ที่มี specification เป็น C89/C90 หรือ Ansi standard นั้น เราสามารถประกาศตัวแปรที่บรรทัดใดได้บ้าง

1/1

```
1  /* %cflags: -std=c89 -pedantic-errors */
2  #include <stdio.h>
3
4  int main()
5  {
6
7      printf("hello\n");
8
9      {
10
11     }
12 }
```

- ☒ บรรทัดที่ 3
- ☒ บรรทัดที่ 10
- ☐ บรรทัดที่ 8
- ☒ บรรทัดที่ 6
- ☐ โค้ดนี้ไม่สามารถประกาศตัวแปรได้เลย



```
12 x 1 = 12
12 x 2 = 24
12 x 3 = 36
12 x 4 = 48
12 x 5 = 60
12 x 6 = 72
12 x 7 = 84
12 x 8 = 96
12 x 9 = 108
12 x 10 = 120
12 x 11 = 132
12 x 12 = 144
```

```
#include <stdio.h>

int main()
{ int i, j;

  for (i=0; i < 12; i++) {
    j = i+1;
    printf("12 x %2d = %d\n", j, j*12);
  }
}
```

☒ 130413046996

```
#include <stdio.h>

int main()
{ int i=1;

  while (i <= 12)
    printf("12 x %2d = %d\n", i, i*12);
    i++;
}
```

☐ 130413044696

```
#include <stdio.h>

int main()
{ int i;

  for (i=1; i <= 12; i++)
    printf("12 x %2d = %d\n", i, i*12);
}
```

☒ 130413049696☐ ไม่มีข้อใดถูก

```
#include <stdio.h>

int main()
{ int i;

  for (i=1; i <= 12; i++)
    printf("12 x %d = %d\n", i, i*12);
}
```

☐ 130413084696

```
#include <stdio.h>

int main()
{ int i=0;

  while (i < 12) {
    i++;
    printf("12 x %2d = %d\n", i, i*12);
  }
}
```

☒ 130413094696

โปรแกรมจะแสดงชุดตัวเลขใดออกมา

1/1

```
#include <stdio.h>

int main()
{ int n;

  for (n=8; n != 0; n--)
    printf("%d, ", n--);
}
```

- ☒ 8, 6, 4, 2,
- ☐ 8, 6, 4, 2, 0,
- ☐ 8, 7, 5, 3,
- ☐ 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1,
- ☐ โปรแกรมติดลูป
- ☐ 7, 5, 3, 1,
- ☐ ไม่มีข้อใดถูก

```
char s[10]="123456789";
int i, j;

for (i=8, j=205; i >= 0; i--) {
    s[i] = '0' + j % 2;
    j /= 2;
}
printf("%s", s);
```

011001101

แบบฟอร์มนี้ถูกสร้างขึ้นภายใน มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

Google ฟอร์ม



