COMPUTER SIMULATION

Компьютерное моделирование

Лекция 1. Введение

Зачем?

о натурные эксперименты не всегда возможны

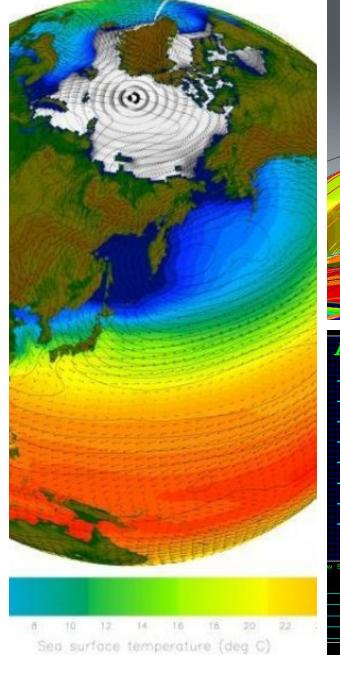
эксперимент может быть слишком дорог, трудновыполним, опасен или неэтичен

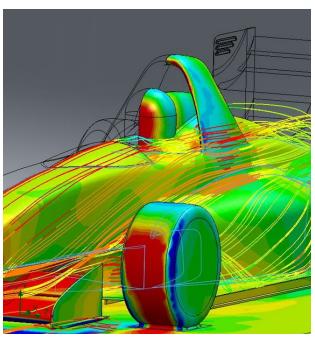
до середины XX века - аналитическое моделирование

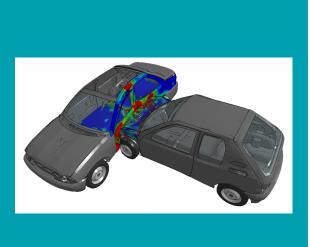
никто не знал как выглядит фрактал Мандельброта или множество Жулиа. Математические модели часто трудно создавать

о эксперимент с компьютерной моделью

может быть значительно проще натурного эксперимента и создания аналитической модели

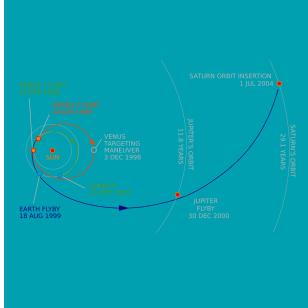


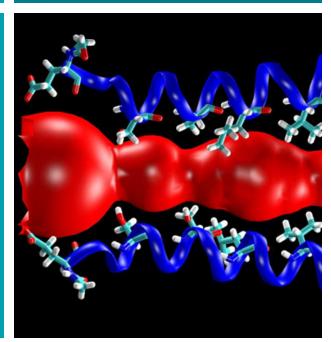


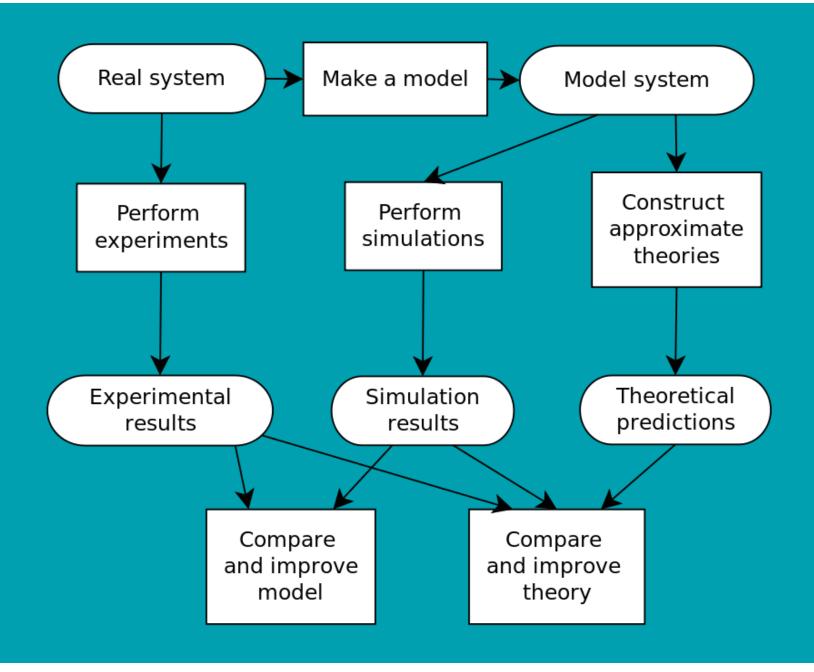












Особенности

- Изучение предметной области
- Использование математическиого аппарата
- Программирование

Чем нужно владеть?

- Дифференциальные уравнения
- **Численные методы** решение нелинейных уравнений, СЛАУ, интерполяция, аппроксимация
- Теория вероятностей и математическая статистика
- о и др. разделы математики
- Математические и научные модули языка



"Это не трубка." картина "Вероломство образов" Рене Магритт, 1928—1929.

Моделирование

Моделирование - это замещение одного объекта другим с целью получения информации о важнейших свойствах объекта-оригинала.

Оригинальный объект замещается моделью.

Модель и сам процес **моделирования** для одного и того же объекта зависят также от цели исследования

Как описать модель?

• словесные или описательные модели также вербальные или текстовые модели

например, милицейский протокол с места проишествия, стихотворение Лермонтова "Тиха украинская ночь"

• натурные модели

макет Солнечной системы, аэродинамическая модель

• абстрактные или знаковые модели

математические модели явлений и компьютерные модели

Математическая модель

• Математическая модель — математическое представление реальности, один из вариантов модели

Примеры простых моделей?

- Материальная точка
- Второй закон Ньютона
- Закон прямолинейного движения
- Длинна тормозного пути автомобиля

Modeling vs simulation

Modeling

is the act of building a model

simulation

is the process of using a model в русскоязычной литературе такой термин не используется

Вычислительный эксперимент

Вычислительный эксперимент — метод изучения устройств или физических процессов с помощью **математического моделирования**.

Он предполагает, что вслед за построением математической модели проводится ее численное исследование, позволяющее «проиграть» поведение исследуемого объекта в различных условиях или в различных модификациях

Вычислительный эксперимент и открытие Урана

- Уран самая удалённая от Солнца планета Солнечной системы.
- Заметить перемещение Урана по небу сложно из-за его маленькой угловой скорости движения по орбите
- Математическая модель Солнечной системы оказалась не точной. Возможной причиной была неизвестная планета, оказывающая влияние на движение остальных
- Была построена новая математическая модель, учитывающая 8 планет. Вычислено текущее положение новой планеты
- Проведены наблюдения по полученым координатам.
 Открыта новая планета Солнечной системы

Основные понятия

- система совокупность взаимосвязанных элементов, обладающих свойствами, отличными от свойств отдельных элементов
- элемент это объект, обладающий свойствами, важными для целей моделирования
- В компьютерной модели свойства элемента представляются величинами характеристиками элемента

Основные понятия

• состояние системы представляется в компьютерной модели набором характеристик элементов и связей между элементами.

Структуры данных, описывающих состояние, не зависят от конкретного состояния и не меняется при смене состояний, меняется только значение характеристик.

• Если состояния системы функционально зависят от некоторого параметра, то процессом называют набор состояний, соответствующий упорядоченному изменению параметра.

Модели

- Статические модели модели, в которых предоставлена информация об одном состоянии системы
- Динамические модели модели, в которых предоставлена информация о состояниях системы и процессах смены состояний. Оптимизационные, имитационные и вероятностные модели являются динамическими моделями.

Модели

- Детерминированные модели отображают процессы, в которых отсутствуют случайные воздействия.
- **Стохастические** модели отображают вероятностные процессы и события.

Модели

- **Дискретные** модели отображают поведение систем с дискретными состояниями.
- Непрерывные модели представляют системы с непрерывными процессами.
- **Дискретно-непрерывные** модели строятся тогда, когда исследователя интересуют оба эти типа процессов.

Модели по предметным областям

- Физика
- Экономика
- Биология
- **о Химия**
- Социология
- и т. д.

Этапы моделирования

1) Объект изучения

формируется существенная информация отбрасывается несущественная происходит первый шаг абстракции.

- 2 Формальная модель
- **Программирование** модели

- **4** Отладка\тестирование
- **5** Компьютерный экперимент
- 6 Информационная модель

Формальная модель

- 1 Набор постоянных величин, констант, которые характеризуют моделируемый объект в целом и его составные части; называемых статистическим или постоянными параметрами модели
- 2 Набор переменных величин, меняя значение которых можно управлять поведением модели, называемых динамическим или управляющими параметрами;
- **Формулы и алгоритмы, связывающие величины в** каждом из состояний моделируемого объекта;
- Формулы и алгоритмы, описывающие процесс смены состояний моделируемого объекта.

Информационная модель

- графики
- диаграммы
- таблицы
- о демонстрации явления в реальном или виртуальном времени
- и т.п.

Инструменты моделирования

• Классический язык программирования

Например Python (Jupyter Notebook, Anaconda)

Математическое ПО

Mathcad, Mathematica, MATLAB и др. (содержат свои языки программирования) и др

• Специализированное ПО

ANSYS, GPSS World, SolidWorks, SIMULIA Abaqus и др.

Литература

• Теория вероятностей

Гмурман В. Е. Теория вероятностей и математическая статистика — 12-е изд.

• Дополнительно

Талеб Н. Н. Одураченные случайностью. О скрытой роли шанса в бизнесе и в жизни

Для вдохновения

- Документальный фильм BBC: Тайная жизнь хаоса The Secret Life of Chaos
- Сериал "числа" (Numb3rs)
- Книга "Играет ли Бог в кости?". Иэн