|  |
| --- |
|  |
| 졸업작품 기획서 |
|  |
| UI |

저자: 강태규

목차

[1. 플레이어 캐릭터 2](#_Toc508674682)

[2. 보스 몬스터 3](#_Toc508674683)

1. 씬 종류

* 씬은 총 13개이다.
  + 오프닝 씬
  + 메인 화면 씬
  + 로딩 씬
  + 옵션 씬
    - 인 게임 옵션 씬
    - 일반 옵션 씬
  + 보스 선택 씬
  + 팀 확인 씬
  + 장비 선택 씬
  + 인 게임 씬
  + 게임 결과 씬
  + 통계 씬
* 중요도에 따라 분류
  + 필수
    - 메인 화면 씬
    - 보스 선택 씬
    - 인 게임 씬
    - 게임 결과 씬
  + 준 필수
    - 오프닝 씬
    - 로딩 씬
    - 옵션 씬
  + 선택
    - 기타 씬들

1. 보스 몬스터