

抽象

1. 抽象即抽取为对象或者接口或者抽象类

如果封装为一种具体的实现, 那么抽象可以理解作为一种思想.

首先, 抽象: 目前我总结为两种

- 组件的抽象(一般为**interface** 或者抽象类)
- 组件执行步骤的抽象(也可以理解为方法执行顺序的抽象)这种抽象是思想上的抽象即通过抽取为对象来封装为方法或者对象. 所以说, 抽象与封装实际上是密不可分的.

可以总结为, 思想上抽取, 实现上封装.

那么这样就可以提取出写代码的最高效率的方法就是先写测试类. 因为测试类中, 我们可以看到整个过程中, 有哪些对象, 有哪些方法, 这就给我们提供了封装和抽象的方向.