

封装

1. 封装变化

变化分为：

- 选择实现对象造成的变化

工厂模式(简单工厂, 抽象工厂)

- 具体实现步骤顺序的改变产生的变化

生成器模式(封装步骤顺序, 由指导者的方法决定生成器的方法的执行步骤顺序)

- 还有一种我认为是一种平行封装或线路分装

工厂方法模式(工厂类型决定子类类型, 子类类型决定执行方法的具体实现)