

## 外观模式

1.

外观模式的本质是：封装交互，简化调用。

2. 可看做主机的外壳, 只需要点击开关即可封装

3. 其实只是将逻辑封装起来,

外观模式的调用顺序示意如图 3.6 所示。

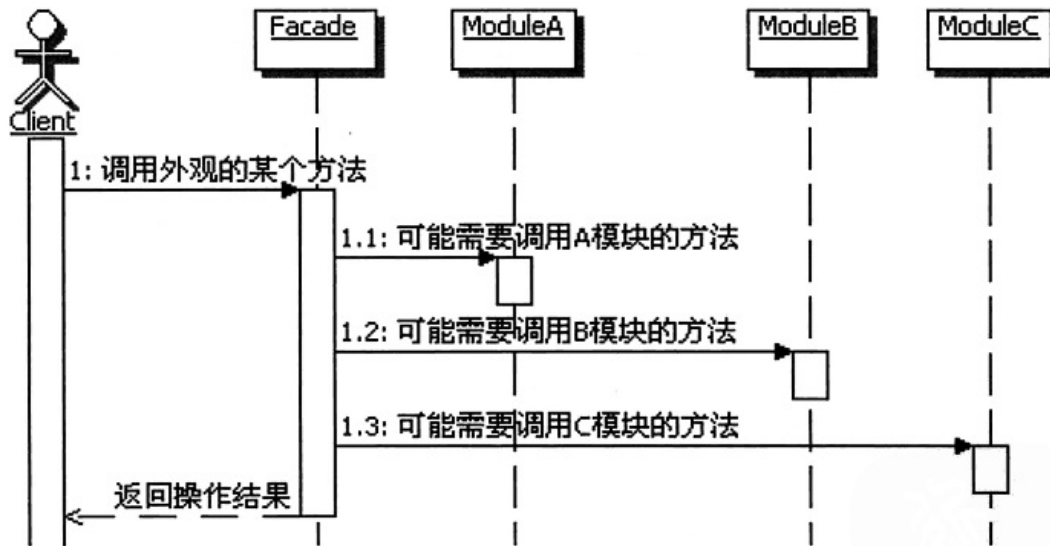


图 3.6 外观模式调用顺序示意图

4. 主要是封装成接口或者是抽象类

最终目的就是简化调用(没有用的资源不暴露给调用者否者就是接口污染, 一定要保证接口的整洁, 这样逻辑才会更清晰, 接口也更易扩展)