Project Management

Unit 2

Organizational Strategy and Project Selection

อาจารย์กีรติบุตร กาญจนเสถียร

เนื้อหา

- Organizational Strategy and Project Selection
- Strategy and project Management
- Project Selection
- Decision Matrix

จุดประสงค์การเรียนรู้

- นักศึกษาอธิบายถึงความหมายของการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ได้
- นักศึกษารู้จักภาษาโปรแกรมต่างๆ
- นักศึกษาเข้าใจระบบเลขฐานและการคิดแบบคอมพิวเตอร์
- นักศึกษาทราบถึงวิวัฒนาการของภาษาโปรแกรม
- เข้าใจการใช้งาน Decision Matrix

Organizational Strategy and Project Selection

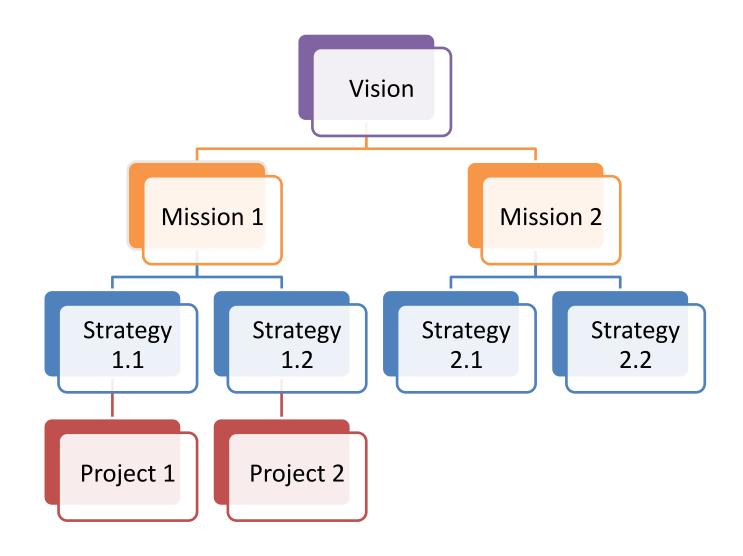
organizational strategy

คือ กลยุทธ์เชิงองค์กร หรือกลยุทธ์ของหน่วยงานหรือองค์กร

ในการดำเนินโครงการสมัยใหม่ จะมีการคำนึงถึงตัวองค์กรเจ้าของโครงการว่าดำเนินธุรกิจไปในทิศทางใด มุ่งเน้น เรื่องใด โดยโครงการทุกโครงการในองค์นั้นๆจะต้องสอดคล้องกับเป้าหมายขององค์กร เพื่อให้องค์กรบรรลุเป้าหมาย ที่ตั้งไว้

สิ่งที่ต้องคำนึงถึงในการคิดโครงการใหม่ เช่น วิสัยทัศน์ (vision), พันธกิจ/ภารกิจ (missions), ยุทธศาสตร์ (strategies), เป้าหมาย (goals), philosophy (ปรัชญา), วัตถุประสงค์ขององค์กร (objectives)

Strategic Pyramid



Strategic Pyramid

Vision (วิสัยทัศน์)	สิ่งที่องค์กรต้องการที่จะทำ/เป็นในอนาคต
Mission (พันธกิจ)	สิ่งที่องค์กรต้องการที่จะทำ/เป็นในปัจจุบัน
Strategy (ยุทธศาสตร์)	สิ่งที่จำเป็นต้องทำเพื่อให้บรรลุพันธกิจ
Project (โครงการ งาน ผลิตภัณฑ์ กิจกรรม)	ที่ดำเนินการภายใต้ยุทธศาสตร์ผ่านการจัดสรรทรัพยากรต่างๆ

Strategic Pyramid

นอกจาก strategic pyramid แล้วยังมีสิ่งอื่นๆที่บ่งบอกตัวตนหรือความเป็นเอกลักษณ์ขององค์กรที่ส่งผลต่อ ผลิตภัณฑ์ ทั้งนี้ทั้งนั้นขึ้นอยู่กับประเภทขององค์กรซึ่งส่งผลให้อาจมีสิ่งที่บ่งบอกถึงคุณลักษณะขององค์กรต่างกัน เช่น สถาบันการศึกษาอาจมี ปรัชญาทางการศึกษา

Core Values (ค่านิยมองค์กร)	วิถีที่บริษัทและคนในองค์กรยึดถือปฏิบัติทั้งภายในและภายนอก
identity (อัตลักษณ์)	คุณลักษณะ สิ่งที่บ่งบอกความเป็นองค์กร สิ่งที่ทำให้นึกถึงองค์กร

ตัวอย่างบริษัท ปตท.

ยุทธศาสตร์การดำเนินธุรกิจ

/ision	ขับเคลื่อนทุกชีวิตด้วยพลัง
วิสัยทัศน์)	แห่งอนาคต

ดำเนินธุรกิจด้านพลังงาน
และปิโตรเคมือย่างครบวงจร
Mission ในฐานะเป็นบริษัทพลังงาน
(พันธกิจ) แห่งชาติ โดยมีพันธกิจในการ
ดูแลผู้มีส่วนได้ส่วนเสียอย่าง
สมดุล

Powering Life with Future Energy and Beyond

Aspiration

Strategic

Direction

POWERING THAILAND'S TRANSFORMATION by PARTNERSHIP & PLATFORM TECHNOLOGY FOR ALL TRANSPARENCY & SUSTAINABILITY **CORE STRENGTHENING** FOUNDATION FOR GROWTH Resilience Restart Reimagination Reform Enhance Initiate business action Reform to enhance Ensure resiliency for the next normal competitiveness readiness Spend smarter/ Synergize operation Maintain financial Secure liquidity Optimize group value chain Build efficient Ensure business continuity Safeguard customers & agile workforce Engage and retain & employees Group Synergy - People - Finance - Communication Mindset: Inside out + Outside in

ตัวอย่าง วิสัยทัศน์และพันธกิจของ มทร.ธัญบุรี

ปรัชญา ปณิธาน เอกลักษณ์ อัตลักษณ์ วิสัยทัศน์ พันธกิจ ประเด็นยุทธศาสตร์ มทร.ธัญบุรี

มหาวิทยาลัยเป็นสถาบันอุดมศึกษาด้านวิชาชีพและเทคโนโลยี มีวัตถุประสงค์ให้การศึกษา ส่งเสริมวิชาการและวิชาชีพชั้นสูงที่เน้นการปฏิบัติ ทำการสอน ทำการวิจัย ผลิตครูวิชาชีพ ให้บริการทางวิชาการในด้านวิทยาศาตร์และเทคโนโลยีแก่สังคม ทะนุบำรุงศิลปะและวัฒนธรรม และอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม โดยให้ผู้สำเร็จอาชีวศึกษามีโอกาสในการศึกษาต่อวิชาชีพ เฉพาะทางระดับปริญญาเป็นหลัก

ปรัชญา (Philosophy)

นวัตกรรมสร้างชาติ ราชมงคลธัญบุรีสร้างนวัตกรรม

ปณิธาน (Determination)

้ มุ่งมั่นจัดการศึกษาและวิจัย ผลิตนวัตกรและนวัตกรรมที่ทรงคุณค่าต่อเศรษกิจ สังคม และสิ่งแวดล้อมเพื่อการพัฒนาประเทศอย่างยั่งยืน

พันธกิจ (Mission)

- 1. ผลิตและพัฒนากำลังคนให้มีความสามารถทางวิชาการ วิชาชีพ คิดสร้างสรรค์และเรียนรู้ตลอดชีวิต
- 2. สร้างงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ และนวัตกรรม สู่การนำไปใช้ประโยชน์ในภาคอุตสาหกรรม สังคม ชุมชน หรือสร้างมูลค่าเชิงพาณิชย์
- 3. ให้บริการวิชาการแก่ชุมชนในพื้นที่เป้าหมายหรือภาคประกอบการเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน
- 4. ทำนุบำรุงศาสนา ศิลปวัฒนธรรม และอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม
- 5. บริหารจัดการอย่างมีธรรมาภิบาล เพิ่มประสิทธิภาพและประสิทธิผลด้วยนวัตกรรม เพื่อการพัฒนาอย่างต่อเนื่องและยั่งยืน

วิสัยทัศน์ (Vision)

มหาวิทยาลัยนวัตกรรมที่สร้างคุณค่าสู่สังคมและประเทศ

เอกลักษณ์ (Uniqueness)

มหาวิทยาลัยนักปฏิบัติ พัฒนานวัตกร และสร้างสรรค์นวัตกรรม

อัตลักษณ์ (Identity)

นักปฏิบัติ นักคิด นักสร้างสรรค์นวัตกรรม

ตัวอย่าง ยุทธศาสตร์ 4 ด้านของ มทร.ธัญบุรี

3) ด้านพัฒนา และเสริมสร้าง ทรัพยากรมนษย์

ปฏิรปกระบวนการ เรียนรู้ที่ตอบสนอง ต่อการเปลี่ยนแปลง ในศตวรรษที่ 21

Learning to be Innovator ยุทธศาสตร์ที่ 1 การเรียนรู้สู่การเป็นนวัตกร

KR

- ผู้สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี ได้ทำงานในกลุ่มอตสาหกรรมเป้าหมาย
- 2 ผู้สำเร็จการศึกษาระดับปริณณาตรี ใด้รับผลตอบแทนเฉลี่ยเท่ากับ หรือสงกว่าเงินเดือนมาตรฐาน
- นักศึกษาและบัณฑิตผู้ประกอบการ (Student and Graduate Entrepreneur)

O : วัตถประสงค์เชิงกลยทธ์

บัณฑิตเป็นนวัตกรและผู้ประกอบการ สร้างสรรค์นวัตกรรม



งานวิจัยและนวัตกรรมส่งผลกระทบเชิงบวก ต่อเศรษฐกิจ สังคม และสิ่งแวดล้อม ยกระดับชีดความสามารถ



Research for Innovation

O : วัตถประสงค์เชิงกลยทธ์

ในการแข่งขันของประเทศ

ยุทธศาสตร์ที่ 2 การวิจัยเพื่อสร้างสรรค์นวัตกรรม

- 4 มลค่าผลกระทบต่อเศรษฐกิจ สังคม และคณภาพชีวิต ที่เกิดจากการนำผลงานวิจัย และเม้ฒนานวัตกรรมไปใช้ประโยชน์
- 5 ผลงานวิจัย งานสร้างสธรค์ องค์ความร้ ความเชี่ยวชาญ และเทคโนโลยีพร้อมใช้ ถกนำไปสร้างมูลค่าเชิงพาณิชย์
- ผลงานวิจัยที่ตีพิมพ์ใน วารสารวิชาการหรือ งานสร้างสธรค์ ที่เผยแมร์ในระดับ นานาชาติบนฐาน SCOPUS
- งบประมาณวิจัยจากหน่วยงานภายนอก (PPP, Industry, Government)

INNOVATIVE UNIVERSITY

- 2) ด้านการสร้าง ความสามารถ ในการแข่งขัน
- การเกษตร สร้างมูลค่า อตสาหกรรม และบริการ แห่งอนาคต ความหลากหลาย ด้านการท่องเที่ยว

5) ด้านการสร้าง

บนคุณภาพชีวิต

• สร้างการเติบโต

ที่เป็นมิตรต่อ

สิ่งแวดล้อม

การเติบโต

INNOVATIVE UNIVERSITY

- 6) ด้านการปรับ สมดูลและพัฒนา ระบบการบริหาร จัดการภาครัฐ
- ยึดประชาชน เป็นศูนย์กลาง ตอบสนอง ความต้องการ
- บุคลากร เป็นคนดีและเก่ง

- 12 นวัตกรรมด้านกระบวนการทำงาน หรือการบริหารจัดการ
- 13 ผลสำเร็จของการดำเนินงาน ตามแผนพัฒนาบุคลากร
- 14 รายรับนอกเหนือจากการจัดการศึกษา เป็นใปตามแผน
- 15 การร่วมทนในธรกิจนวัตกรรม ด้วยกลไก Holding Company
- 16 ผลการประเมินหรือการจัดอันดับ มหาวิทยาลัยจากหน่วยงานระดับชาติ หรือนานาชาติเป็นไปตามแผน

O : วัตถประสงค์เชิงกลยทธ์

การบริหารจัดการ มีความทันสมัย ยืดหยุ่น คล่องตัว มีประสิทธิภาพสูง ปรับตัวได้เร็วต่อการเปลี่ยนแปลง เพื่อความยั่งยืน

Innovative Management ยทธศาสตร์ที่ 4 การบริหารจัดการด้วยนวัตกรรม





O : วัตถประสงค์เชิงกลยทธ์

ภาคประกอบการ สังคม ชมชน มีความเข้มแข็ง คุณภาพชีวิต และเศรษฐกิจที่ดีขึ้น

- กำลังคนในภาคประกอบการ/ภาคอุตสาหกรรม ที่ได้รับการพัฒนาตามหลักสตร Re-skill, Up-skill, New-skill หรือมาใช้บริการ
- ผลิตภัณฑ์ในชมชน/พื้นที่/หน่วยงาน ที่ได้รับการรับรองมาตรฐาน สร้างรายได้ หรือสร้างมูลค่าเพิ่ม จากงานบริการวิชาการ หรือการขับเคลื่อนเศรษฐกิจ สร้างสรรค์ บนฐานศิลปวัฒนธรรม และภูมิปัญญาท้องถิ่น
- 10 รายได้จากการบริการวิชาการ
- 11 ธุรกิจ Startup ที่ได้รับการบ่มเพาะ จากมหาวิทยาลัย

- อย่างยั่งยืน บนสังคม เศรษฐกิจสีเขียว
- Social and Culture Enhance by Innovation ยุทธศาสตร์ที่ 3 การบริการวิชาการและเพิ่มคุณค่าด้านศิลปวัฒนธรรม ด้วยนวัตกรรม

Project Selection

การพิจารณาเลือกโครงการนั้น จะใช้วิสัยทัศน์ พันธกิจ ยุทธศาสตร์ เป้าหมาย วัตถุประสงค์ ขององค์กรเป็นตัวกำหนด ความสำคัญของโครงการ เนื่องจากองค์กรบางแห่งอาจมีทรัพยากรที่จำกัดไม่ว่าจะเป็นกำลังคนหรืองบประมาณ ดังนั้น อาจจัดลำดับความสำคัญของสิ่งที่จะทำก่อน/หลังถือเป็นสิ่งที่สำคัญอย่างยิ่ง เพื่อให้องค์กรนั้นเติบโตไปตามที่เป้าหมาย ได้กำหนดไว้

ขั้นตอนการทำ Project Selection

- 1. กำหนดชื่อโครงการต่างๆที่ต้องการดำเนินการจากการ brainstorming โดยยังไม่ต้องลงความคิดเห็นถึงข้อดี ข้อเสียของแต่ละองค์กร
- 2. วิเคราะห์ว่าโครงการแต่ละโครงการสอดคล้องกับยุทธศาสตร์/วัตถุประสงค์ใดบ้างขององค์กร
- 3. วิเคราะห์ว่าโครงการแต่ละโครงการสามารถนำพาองค์กรให้บรรลุวิสัยทัศน์ได้หรือไม่
- 4. ให้คะแนนแต่ละโครงการ โดยโครงการที่มีความสอดคล้องที่สุดให้มีคะแนนมากที่สุด
- 5. เลือกโครงการที่มีความสอดคล้องและตอบโจทย์องค์กรมากที่สุด
- 6. เริ่มวางแผนและดำเนินการจัดทำโครงการ

บางองค์กรอาจดำเนินการมากกว่า 1 โครงการพร้อมกันได้หากมีความพร้อมในด้านทรัพยากรคนและงบประมาณ

เครื่องมือช่วยตัดสินใจของ Stuart Pugh

Stuart Pugh (1981) ศาสตราจารย์ทางด้านการออกแบบชาวสก๊อตแลนด์ ได้สร้างเครื่องมือสำหรับ ช่วยในการตัดสินใจโดยการเปรียบเทียบทางเลือกต่างๆด้วยการตั้งเกณฑ์เพื่อพิจารณาแต่ละทางเลือก เรียกว่า "decision matrix"

การใช้งาน decision matrix นั้นมีใช้ในหลายวงการและอุตสาหกรรมตั้งแต่การตัดสนใจในเรื่อง ส่วนตัวของแต่ละบุคคล การบริหารงานในบริษัท เช่น การออกแบบผลิตภัณฑ์ กลยุทธ์การทำธุรกิจ ไป จนถึงการบริหารองค์กรระดับประเทศ เช่น รัฐบาล

Decision Matrix

Decision matrix แปลว่า เมทริกซ์การตัดสินใจหรือตารางการตัดสินใจ เป็นเครื่องมือที่ช่วยใน กระบวนการตัดสินใจโดยการจัดลาดับความส าคัญของทางเลือกต่างๆ ต่างๆที่ระบุขึ้นมา โดยจะทำการ เปรียบเทียบเกณฑ์ต่างๆ

มีการใช้งาน Decision matrix อย่างแพร่หลายทั่วโลก ดังนั้นอาจจะมีการดัดแปลงวิธีการได้มาซึ่ง ผลลัพธ์ของคำตอบ

Decision Matrix

การเขียน decision matrix นั้นสามารถเขยนเปนตารางโดยแนวนอนจะเป็นตัวเลือก (choice) ทั้งหมดและแนวตั้งจะเป็นเกณฑ์ (criteria) สำหรับนำมาพิจารณา โดยแต่ละเกณฑ์นั้นจะมีค่าน้ำหนัก (weight) คะแนนไม่เท่ากัน ขึ้นอยู่กับว่าเกณฑ์ใดมีความสำคัญสูงก็จะ มีน้ำหนักคะแนนมาก ในคอลัมน์ด้านขวาสุดจะเป็นการรวมคะแนนของทุกเกณฑ์เพื่อหาคำตอบว่าตัวเลือกใดตรงกับความต้องการมากที่สุด ดังรูป

Choice/Criteria	Criteria 1	Criteria 2	Criteria 3		Criteria n	Total	Choice = ทางเลือก
	weight	weight	weight	weight	weight		C :
Choice 1							Criteria = เกณฑ์
Choice 2							Weight = น้ำหนักคะแนน
Choice 3							ණ ප්
Choice							เกณฑ์ในแต่ละทางเลือก
Choice m							Total = คะแนนรวมในแต่

นของแต่ละ

ต่ละ

ทางเลือก

การเขียน decision matrix นั้นสามารถเขยนเปนตารางโดยแนวนอนจะเป็นตัวเลือก (choice) ทั้งหมดและแนวตั้งจะเป็นเกณฑ์ (criteria) สำหรับนำมาพิจารณา โดยแต่ละเกณฑ์นั้นจะมีค่าน้ำหนัก (weight) คะแนนไม่เท่ากัน ขึ้นอยู่กับว่าเกณฑ์ใดมีความสำคัญสูงก็จะ ้มีน้ำหนักคะแนนมาก ในคอลัมน์ด้านขวาสุดจะเป็นการรวมคะแนนของทุกเกณฑ์เพื่อหาคำตอบว่าตัวเลือกใดตรงกับความต้องการมากที่สุด ดังรูป

Choice/Criteria	Strategy 1	Strategy 2	Strategy 3	•••	Strategy n	Total
	weight	weight	weight	weight	weight	
project 1						
project 2						
project 3						
project						
project m						

Project = โครงการ

Strategy = ยุทธศาสตร์ Weight = น้ำหนักคะแนนของแต่ละ

ยุทธศาสตร์ในแต่ละทางเลือก

Total = คะแนนรวมในแต่ละโครงการ

การเลือกอนุมัติโครงการของ มทร.ธัญบุรี

- 1. ส่งนักศึกษาสหกิจ/ฝึกงานต่างประเทศ
- 2. ยกระดับนักศึกษาด้านภาษาอังกฤษ บัณฑิต 75% มี TOEIC ขั้นต่ำ 400
- 3. พัฒนารถรางโดยสารภายใน พร้อมแอพพลิเคชันดูสถานะและตำแหน่งของรถ
- 4. ปรับปรุงภูมิทัศน์ เพิ่มร่มเงาและจุดพักผ่อนภายในรั้ว มทร.ธัญบุรี
- 5. ยกระดับความปลอดภัยด้วยกล้อง CCTV ทุกจุด ไม่มีมุมใดรอดพ้นสายตาภายในรั้ว มทร.ธัญบุรี

การเลือกอนุมัติโครงการของ มทร.ธัญบุรี

เกณฑ์ ดังนี้

- 1. วิสัยทัศน์ มหาวิทยาลัยนวัตกรรมที่สร้างคุณค่าสู่สังคมและประเทศ
- 2. พันธกิจที่ 1 ผลิตและพัฒนากำลังคนให้มีความสามารถทางวิชาการ วิชาชีพ คิดสร้างสรรค์และเรียนรู้ตลอดชีวิต
- 3. พันธกิจที่ 2 สร้างงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ และนวัตกรรม สู่การนำไปใช้ประโยชน์ในภาคอุตสาหกรรม สังคม ชุมชน หรือสร้าง มูลค่าเชิงพาณิชย์
- 4. พันธกิจที่ 3 ให้บริการวิชาการแก่ชุมชนในพื้นที่เป้าหมายหรือภาคประกอบการเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน
- 5. พันธกิจที่ 4 ทำนุบำรุงศาสนา ศิลปวัฒนธรรม และอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม
- 6. พันธกิจที่ 5 บริหารจัดการอย่างมีธรรมาภิบาล เพิ่มประสิทธิภาพและประสิทธิผลด้วยนวัตกรรม เพื่อการพัฒนาอย่างต่อเนื่องและยั่งยืน
- 7. ยุทธศาสตร์ที่ 1 การเรียนรู้สู่การเป็นนวัตกรมีเสน่ห์ต่อเพศตรงข้าม
- 8. ยุทธศาสตร์ที่ 2 การวิจัยเพื่อสร้างสรรค์นวัตกรรม
- 9. ยุทธศาสตร์ที่ 3 การบริการวิชาการและเพิ่มคุณค่าด้านศิลปวัฒนธรรมด้วยนวัตกรรม
- 10. ยุทธศาสตร์ที่ 4 การบริหารจัดการด้วยนวัตกรรม

Choice/Criteria	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	รวม
	20	15	15	10	10	10	5	5	5	5	100
1. ส่งนักศึกษาสหกิจ/ฝึกงานต่างประเทศ	5	15	5	2	0	0	5	5	0	0	37
2. ยกระดับนักศึกษาด้านภาษาอังกฤษ บัณฑิต 75% มี TOEIC ขั้นต่ำ 400	5	15	0	0	0	0	0	0	0	0	20
3. พัฒนารถรางไฟฟ้าโดยสารภายใน พร้อมแอพพลิเคชันดูสถานะและตำแหน่งของรถ	20	5	10	2	5	8	0	5	0	5	60
4. ปรับปรุงภูมิทัศน์ เพิ่มร่มเงาและจุดพักผ่อนภายในรั้ว มทร.ธัญบุรี	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	5
5. Smart University ยกระดับความปลอดภัยด้วยการพัฒนากล้อง CCTV ประสิทธิภาพสูง ไม่มีมุมใดรอดพ้นสายตาภายในรั้ว มทร.ธัญบุรี	10	10	15	0	0	5	0	5	0	5	50

เกณฑ์ ดังนี้

- 1. วิสัยทัศน์ มหาวิทยาลัยนวัตกรรมที่สร้างคุณค่าสู่สังคมและประเทศ
- 2. พันธกิจที่ 1 ผลิตและพัฒนากำลังคนให้มีความสามารถทางวิชาการ วิชาชีพ คิดสร้างสรรค์และเรียนรู้ตลอดชีวิต
- 3. พันธกิจที่ 2 สร้างงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ และนวัตกรรม สู่การนำไปใช้ประโยชน์ในภาคอุตสาหกรรม สังคม ชุมชน หรือสร้างมูลค่าเชิงพาณิชย์
- 4. พันธกิจที่ 3 ให้บริการวิชาการแก่ชุมชนในพื้นที่เป้าหมายหรือภาคประกอบการเพื่อการพัฒนาอย่างยั่งยืน
- 5. พันธกิจที่ 4 ทำนุบำรุงศาสนา ศิลปวัฒนธรรม และอนุรักษ์สิ่งแวดล้อม
- 6. พันธกิจที่ 5 บริหารจัดการอย่างมีธรรมาภิบาล เพิ่มประสิทธิภาพและประสิทธิผลด้วยนวัตกรรม เพื่อการพัฒนาอย่างต่อเนื่องและยั่งยืน
- 7. ยุทธศาสตร์ที่ 1 การเรียนรู้สู่การเป็นนวัตกร
- 8. ยุทธศาสตร์ที่ 2 การวิจัยเพื่อสร้างสรรค์นวัตกรรม
- 9. ยุทธศาสตร์ที่ 3 การบริการวิชาการและเพิ่มคุณค่าด้านศิลปวัฒนธรรมด้วยนวัตกรรม
- 10. ยุทธศาสตร์ที่ 4 การบริหารจัดการด้วยนวัตกรรม

จาก Decision Matrix ในสไลด์ก่อนหน้า จะเห็นว่าโครงการที่ได้รับคะแนนสูงสุดคือ การพัฒนารถรางไฟฟ้า ดังนั้น จึงควรดำเนินการในส่วนนี้เพื่อให้องค์กรเข้าใกล้ความเป็นมหาวิทยาลัยนวัตกรรมให้มากที่สุด

กระนั้นก็ตาม จะมีโครงการที่ไม่ได้อยู่ในแผนการดำเนินธุรกิจของมหาวิทยาลัยแต่มีความสำคัญ เช่น การปรับปรุง
ภูมิทัศน์ซึ่งได้คะแนนต่ำที่สุด แต่มีความสำคัญเช่นกัน ดังนั้นในบางโครงการที่ไม่ได้ตอบโจทย์ทางธุรกิจสามารถให้
หน่วยงานที่เกี่ยวข้องดำเนินการแบบไม่เร่งด่วน คือ ค่อยๆดำเนินการและใช้งบประมาณตามที่เห็นสมควร แต่ไม่ควร
ละเลยการดำเนินการ

ตัวอย่าง Decision Matrix (1)

การเลือกคณะฯสำหรับเรียนต่อในระดับปริญญาตรี โดย

แบ่งเป็น คณะ(ตัวเลือก) และความต้องการ(เกณฑ์) ดังนี้

- 1. คณะแพทยศาสตร์
- 2. คณะเภสัชศาสตร์
- 3. คณะบริหารธุรกิจ
- 4. คณะเศรษฐศาสตร์
- 5. คณะนิติศาสตร์
- 6. คณะวิศวกรรมศาสตร์

เกณฑ์ 11 ข้อ

- 1. มีเวลาให้ครอบครัว
- 2. ได้พักผ่อนอย่างเพียงพอ
- 3. เงินเดือน
- 4. ความปลอดภัยในการใช้ชีวิต
- 5. มีเสน่ห์ต่อเพศตรงข้าม
- 6. มีเกียรติ ได้รับการยอมรับนับถือ
- 7. โอกาสความก้าวหน้า
- 8. ได้เรียนอะไรที่หลากหลาย
- 9. ได้อยู่บ้าน
- 10. ความมั่นคง
- 11. ความรักในอาชีพนั้น

tobepharmacist.com

ตัวอย่าง Decision Matrix (1)

เมื่อนำมาเข้าตารางจะได้ดังรูป ทำการให้น้ำหนักคะแนนโดยคะแนนมากสำหรับเกณฑ์ที่มีความสำคัญสูง หลังจากนั้น พิจารณาแต่ละ ตัวเลือกในแต่ละเกณฑ์และลงคะแนนให้กับแต่ละตัวเลือก ในขั้นตอนสุดท้ายทำการรวมคะแนนทุกเกณฑ์ ของแต่ละตัวเลือก จะได้คำตอบ ว่าตัวเลือกใดมีคะแนนมากที่สุด ให้สรุปว่าตัวเลือกตั้งเป็นตัวเลือกที่ดีที่สุด

	มีเวลาให้ ครอบครัว	ได้พักผ่อน อย่างเพียงพอ	เงินเดือน	ความ ปลอดภัยใน การใช้ชีวิต	มีเสน่ห์ต่อ เพศตรงข้าม	มีเกียรติ ใด้รับการ ยอมรับนับถือ	โอกาส ความก้าวหน้า	ได้เรียนอะไร ที่หลากหลาย	ได้อยู่บ้าน	ความมั่นคง	ความรักใน อาชีพนั้น	รวม
คะแนนเต็ม	(5)	(10)	(10)	(10)	(5)	(10)	(10)	(10)	(5)	(5)	(20)	100
คณะแพทยศาสตร์	1	2	10	5	5	10	10	7	5	5	10	70
คณะเภสัชศาสตร์	3.5	7	7	7	2	7	7	10	4	4	15	73.5
คณะบริหารธุรกิจ	3.5	9	5	10	2	5	7	8	5	1	10	65.5
คณะเศรษฐศาสตร์	3	7	5	10	2	5	7	3	1	2	5	50
คณะนิติศาสตร์	4	8	5	5	2	5	7	1	1	2	5	45
คณะวิศวกรรมศาสตร์	3.5	5	6	5	5	5	7	3	0	2	10	51.5

tobepharmacist.com

ตัวอย่าง Decision Matrix (2)

ตัวอย่างที่ 2 เป็นการแก้ปัญหาที่ลูกค้าต้องรอเป็นเวลานาน (long wait time) ในร้านอาหารแห่งหนึ่ง โดยระบุทางเลือกและ ต้องตัดสินใจว่าจะแก้ปัญหาใดก่อน ในตัวอย่างนี้จะมีการใช้ตัวคูณ เพื่อให้น้ำหนักของผลกระทบของแต่ละเกณฑ์โดยแบ่งเป็น

3 = มาก (high)

2 = ปานกลาง (medium)

1 = ต่ำ (low)

จากตารางจะเห็นว่า "Customers wait for host" จะมีค่า น้ำหนักมากที่สุด โดยผลกระทบของ "Customer pain", "Effect on other systems" และ "Speed to Solve" จะถือว่าส่งผล กระทบสูงกว่าในตัวเลือกอื่นๆ Decision Matrix: Long Wait Time

Criteria →	Customer pain	Ease to solve	Effect on other systems	Speed to solve						
Problems	5	2	1	2						
Customers wait for host	High—Nothing else for customer to do	Medium— Involves host and bussers	High—Gets customer off to bad start	High—Observations show adequate empty tables						
	3 × 5 = 15	$2 \times 2 = 4$	3 × 1 = 3	3 × 2 = 6	28					
Customers wait for waiter	Medium— Customers can eat breadsticks	Medium— Involves host and waiters	Medium— Customer still feels unattended	Low— Waiters involved in many activities						
	2 × 5 = 10	2 × 2 = 4	2 × 1 = 2	1 × 2 = 2	18					
Customers wait for food	Medium— Ambiance is nice	Low—Involves waiters and kitchen	Medium— Might result in extra trips to kitchen for waiter	Low—Kitchen is design/space limited						
S	$2 \times 5 = 10$	1 × 2 = 2	$2 \times 1 = 2$	1 × 2 = 2	16					
Customers wait for check	Low— Customers can relax over coffee, mints 1 × 5 = 5	Medium— Involves waiters and host $2 \times 2 = 4$	Medium— Customers waiting for tables might notice 2 × 1 = 2	Low— Computerized ticket system is needed 1 × 2 = 2	13					

ตัวอย่าง Decision Matrix (3)

Criteria (เกณฑ์)	สุขภาพจิต	ภาพลักษณ์	ฐานะ	การใช้ชีวิต	สังคม	ครอบครัว	อนาคต	รวมคะแนน
คะแนน	20	5	20	10	10	15	15	95
นิสัยดี ไม่รวย หน้าตาดีมาก	17	5	2	2	5	0	10	41
นิสัยแย่ รวย หน้าตาดี badboy/girl	0	5	20	3	5	7	7	47
นิสัยดี รวย หน้าตาไม่ดี	20	3	20	10	8	7	15	83
นิสัยแย่ ไม่รวย หน้าตาดี	0	5	0	2	3	0	0	10

การจัดการเชิงยุทธศาสตร์ Strategic management process activities



บทวนองค์กรวิสัยทัศน์และพันธกิจ

์ตั้งเป้าหมายและวัตถุประสงค์ระยะยาว

การจัดการเชิงยุทธศาสตร์ คือ การบริหาร องค์กรโดยมีแบบแผน มีเป้าหมาย มีการกำหนด กิจกรรมเพื่อให้บรรลุเป้าหมาย ตรงข้ามกับการ ดำเนินธุรกิจแบบไร้ทิศทาง โดยมีขั้นตอนดัง ภาพ

วิเคราะห์และกำหนดยุทธศาสตร์ เพื่อให้บรรลุ เป้าหมาย

บรรลุยุทธศาสตร์โดยการดำเนิน โครงการต่างๆ

การเปลี่ยนแปลงของ mission และ strategy ขององค์กร

- project manager ที่ดีจะรับมือกับการเปลี่ยนแปลงภายในองค์กรด้วยการตัดสินใจที่ดีเกี่ยวกับโครงการที่จะเกิดใน อนาคตและต่อโครงการที่กำลังดำเนินการ
- project manager ที่เข้าใจยุทธศาสตร์ขององค์กรจะสามารถคัดเลือกโครงการ ดำเนินโครงการได้อย่างมี ประสิทธิภาพสอดคล้องกับพันธกิจขององค์กร

ข้อผิดพลาดที่มักเกิดขึ้นจากการไม่เข้าใจบทบาทของโครงการต่อการบรรลุยุทธศาสตร์

1. ให้ความสนใจกับการดำเนินโครงการมากจนเกินไป

เช่น สนใจการแก้ปัญหามากกว่าการยึดถือตัวตนขององค์กร อาจส่งผลให้แก้ปัญหาได้ แต่ไม่ได้นำพาองค์กรไปยัง ทิศทางที่ต้องการ ซึ่งอาจเป็นการแก้ปัญหาที่ไม่เร่งด่วน ในขณะที่มีสิ่งอื่นที่ควรทำมากกว่าหรือควรดำเนินการก่อนเพื่อ พาองค์กรไปยังจุดที่มุ่งหวัง ดังนั้นปัญหาบางอย่างอาจไม่ต้องรีบแก้ไข หรือสามารถดำเนินการภายหลังได้ ดังนั้น project manager ยังมีหน้าที่ในการวิเคราะห์ภาพรวมขององค์กรและช่วยวางแผนจัดลำดับกิจกรรมที่ควรดำเนินการ ก่อน/หลัง เพื่อไม่ให้เป็นการเสียเวลาในการพัฒนาองค์กร

ข้อผิดพลาดที่มักเกิดขึ้นจากการไม่เข้าใจบทบาทของโครงการต่อการบรรลุยุทธศาสตร์

2. ให้ความสนใจกับสิ่งที่ไม่ส่งเสริมให้โครงการสำเร็จภายใต้ยุทธศาสตร์ขององค์กร

คล้ายกับในข้อก่อนหน้า นอกเหนือจากที่จะยังไม่คำนึงถึงยุทธศาสตร์ขององค์กรแล้ว ยังไม่ดำเนินการในกิจกรรมที่ ส่งเสริมความก้าวหน้าขององค์กร เช่น ไม่มีการดำเนินโครงการ หรือ ดำเนินโครงการเพียงโครงการเดียว หมายความว่า การทำโครงการมากกว่า 1 โครงการในเวลาเดียวกันจะส่งผลให้องค์กรเติบโตเร็วขึ้น มีการแก้ปัญหาหรือเพิ่มโอกาสทาง ธุรกิจให้กับองค์กรในหลายๆด้าน ยิ่งไปกว่านั้นการวางแผนดำเนินโครงการอย่างต่อเนื่องยังส่งผลให้องค์กรเติบโตอย่าง ต่อเนื่อง

ข้อผิดพลาดที่มักเกิดขึ้นจากการไม่เข้าใจบทบาทของโครงการต่อการบรรลุยุทธศาสตร์

3. พยายามทำงานโดยไม่นึกถึงกฎ 80/20 (Pareto's law) (ความพยายาม 20% และผลลัพธ์ 80%)

กฏ "ทำน้อยแต่ได้มาก" ของพาเรโตถือเป็นแนวคิดที่ช่วยให้เราโฟกาในงานที่สำคัญที่สุดก่อนเพื่อให้ได้ผลลัพธ์หรือ แก้ไขสิ่งที่เป็นปัญหาหลักก่อนโดยจะคิดเป็น 20% ของงานทั้งหมด ซึ่งหากสามารถดำเนินการในส่วนที่สำคัญนี้ก็จะให้ ผลลัพธ์ในด้านบวกได้มากถึง 80% เนื่องจากเป็นการไม่ไปเสียเวลามุ่งทำแต่งานที่ไม่สำคัญ

ในส่วนของการพิจารณาว่างานใดสำคัญนั้นเป็นหน้าที่ของ project manager ที่ จะวิเคราะห์หาว่ากิจกรรมใดเป็น milestone และมุ่งทำในส่วนนี้ให้สำเร็จ



ข้อผิดพลาดที่มักเกิดขึ้นจากการไม่เข้าใจบทบาทของโครงการต่อการบรรลุยุทธศาสตร์

4. ยึดความคิดตัวเองเป็นหลักแทนที่จะดูสิ่งที่ลูกค้า/ผู้ใช้ต้องการ

project manager หลายคนจะติดกับดักในการเอาความรู้ ความคิด หรือประสบการณ์ของตนเองเป็นที่ตั้งในการ ดำเนินงาน โดยลืมคำนึงถึงความต้องการของลูกค้าและวิสัยทัศน์และพันธกิจขององค์กร สิ่งที่สำคัญที่ สุดคือความ ต้องการของลูกค้าหรือผู้ใช้ และวิสัยทัศน์ พันธกิจ ยุทธศาสตร์ขององค์กร การดำเนินงานในทุกกิจกรรมจะต้องเป็นไป ตามที่ผู้ใช้หรือลูกค้าต้องการและสอดคล้องกับยุทธศาสตร์ขององค์กร หาก project manager ต้องการเสนอแนะบาง สิ่งอาจเสนอต่อลูกค้าได้ แต่ต้องไม่เป็นการบังคับ และการแสดงให้ลูกค้าคล้อยตามในสิ่งที่ดีถือเป็นคุณสมบัติที่ดีของ project manager

End of UNIT 2

Organizational Strategy and Project Selection

ข้อมูลอ้างอิง

- https://www.briantracy.com/blog/personal-success/how-to-use-the-80-20-rule-pareto-principle/#:~:text=The%2080%2020%20rule%20is,way%20you%20set%20goals%20forever