# SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PARIWISATA "UBUD-CENTER.COM"

## SEBAGAI UPAYA PENGEMBANGAN EKONOMI KREATIF MASYARAKAT UBUD & DIGITAL E-TOURISM

Disusun untuk memenuhi Tugas Akhir Analisis dan Desain Sistem (ADSI)

Dosen Pembimbing: I Gusti Agung Gede Arya Kadyanan, S.Kom., M.Kom.

#### **OLEH:**

## MUHAMMAD FIRYANUL RIZKY

1708561006

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
2019

#### **BAB I PENDAHULUAN**

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya era informasi yang amat pesat, digitalisasi informasi terkait pariwisata ubud dirasa sangat perlu dilakukan. Teknologi diharapkan dapat membawa kebermanfaatan bagi seluruh pihak, baik wisatawan maupun masyarakat lokal. Bagi wisatawan diharapkan dapat memberi kemudahan dalam mengakses informasi terkait destinasi wisata, event/festival, pelayanan akodomasi (hotel, homestay, restaurant, dll.), akses berita aktual terkait kemacetan, akses kesehatan, dan lainnya melalui Sistem Informasi berbasis Web

Teknologi bisa menjadi langkah awal dalam mengembangkan ekonomi kreatif masyarakat lokal seperti contohnya mengotomasi secara digital terkait Pemasaran konvensional Oleh-Oleh Khas Ubud, seperti karya seni lukis, patung, seni ukir, dan aksesori tradisional lainnya melalui UKM-UKM kecil, Art Shop, dan Gallery seni. Tak menutup kemungkinan antara UKM, Art Shop, Gallery serta Seniman nantinya bisa saling bekerjasama dalam mengembangkan karya mereka masing-masing melalui sebuah sistem E-Commerce yang terintegrasi dalam Sistem Informasi Web. Hal ini juga meminimalisir kesulitan wisatawan dalam membeli barang seni, kesulitan dalam tolak ukur membandingkan harga dan kualitas barang.

Permasalahan Taxi Service yang masih menjajakan jasanya dengan berteriak "Taxi, Taxi!!" di tepian jalan sekitar Ubud terkadang menimbulkan kerisihan tersendiri bagi beberapa wisatawan yang berkunjung, apalagi peraturan "Gojek, Grab dilarang masuk!" bagi kalangan lokal milenial yang ingin menggunakan jasa ojek online juga dirasa kurang menyenangkan.

Luaran yang diharapkan dari tugas ini adalah prototype sistem berbasis web Ubud-Center.com sebagai terobosan terbaru dalam meningkatkan perekonomian Ubud.

## 1.2. Kegunaan

Berdasarkan latar belakang masalah, penulis selaku desainer sistem ingin mengembangkan sistem informasi yang dapat memiliki kegunaan:

- 1. Digitalisasi informasi pariwisata, meliputi seluruh destinasi wisata yang ada di ubud, akomodasi penginapan, event, dll. Sebenarnya dalam hal ini sudah banyak website atau blog pribadi yang memberikan informasi tersebut, namun hanya sebatas memberikan informasi yang bersifat deskriptif, perlu kiranya untuk dikembangkan lagi, baik dalam segi menampilkan informasi berbasis geografis (bisa menampilkan lokasi dengan Google Maps/GPS) atau video review.
- 2. Mengotomasi pemasaran karya seni dan oleh-oleh, hal ini dilakukan dengan merancang fitur E-Market Place yang anggotanya adalah seluruh UKM, Art Shop, Gallery yang tersebar di ubud. Dan sasaran pembelinya

- adalah Wisatawan yang berkunjung ke Ubud. Advertisement, Loker, dan penjualan tiket terhadap event tertentu juga bisa dilakukan pada fitur ini.
- **3. Manajemen E-Taxi**, Elektronik Taxi atau Taxi Service online bisa menjadi alternatif bagi penjaja Taxi jalanan atau usaha rental yang notebene adalah masyarakat lokal. Diharapkan usaha konvensional mereka bisa terbantu dengan manajemen *E-Taxi* ini. Konsep kerja sistem yang digunakan hampir serupa dengan Ojek Online pada umumnya.

## 1.3. Tujuan

Tujuan dari dibuatnya sistem ini antara lain:

- 1. Diharapkan Bisa menjadi langkah awal dalam mengembangkan ekonomi kreatif masyarakat lokal seperti contohnya mengotomasi secara digital terkait Pemasaran konvensional Oleh-Oleh Khas Ubud, seperti karya seni lukis, patung, seni ukir, dan aksesori tradisional lainnya melalui UKM-UKM kecil, Art Shop, dan Gallery seni. Tak menutup kemungkinan antara UKM, Art Shop, Gallery serta Seniman nantinya bisa saling bekerjasama dalam mengembangkan karya mereka masing-masing melalui sebuah sistem E-Commerce yang terintegrasi dalam Sistem Informasi Web. Hal ini juga meminimalisir kesulitan wisatawan dalam membeli barang seni, kesulitan dalam tolak ukur membandingkan harga dan kualitas barang.
- 2. Bagi wisatawan diharapkan dapat memberi kemudahan dalam mengakses informasi terkait destinasi wisata, event/festival, pelayanan akodomasi (hotel, homestay, restaurant, dll.), akses berita aktual terkait kemacetan, akses kesehatan, dan lainnya melalui Sistem Informasi berbasis Web.
- 3. Diharapkan mampu mengatasi Permasalahan Taxi Service yang masih menjajakan jasanya secara konvensional dengan cara berteriak "Taxi, Taxi!!" di tepian jalan sekitar Ubud, yang ternyata menimbulkan kerisihan tersendiri bagi beberapa wisatawan yang sedang berjalan-jalan di area wisata Ubud. Selain itu peraturan "Gojek, Grab dilarang masuk!" bagi kalangan lokal milenial yang ingin menggunakan jasa ojek online juga dirasa kurang menyenangkan.

#### 1.4. Rujukan

- 1. Panduan Penulisan Versi 1.1 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (Software Requirements Specification, SRS).
- 2. Goal, L.J. 2008. Sistem Informasi Manajemen Pemahaman dan Aplikasi. Jakarta: Penerbit PT Grasindo. Jati, Bangun Murdian. 2011. Sistem Informasi Geograsfis Berbasis Web dan MobileUntuk Pemetaan Industri Kecil Di Kabupaten Bantul.
- 3. Skripsi. Fakultas Sains Dan Teknologi. Universitas Islam Sunan Kalijaga. Yogyakarta. Jogiyanto, H.M. 2009. *Analisis dan Desain*. Yogyakarta : Andi Offset.

4. Kadir, Abdul. 2003. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offse Kristanto, A. 2004. *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.

#### 1.5. Sistematika

Berikut adalah sistematika penulisan laporan:

- 1. Pendahuluan yang berisi penjelasan tentang tujuan pembuatan perangkat lunak, ruang lingkup, definisi, refensi dan sistematika.
- 2. Deskripsi Umum yang berisi penjalasan secara umum mengenai perangkat lunak yang akan dikembangkan, meliputi perspektif, kegunaan, karakteristik pengguna, batasan-batasan, dan asumsi ketergantungan.
- 3. Spesifikasi Kebutuhan yang berisi uraian kebutuhan perangkat lunak secara lebih rinci.

#### BAB II DESKRIPSI UMUM PERANGKAT LUNAK

#### 2.1. Perspektif Produk

UBUD-CENTER.COM merupakan sistem informasi yang berfungsi untuk menyediakan informasi destinasi pariwisata dan layanan transaksi yang diharapkan mampu memudahkan manajemen pengelolaan pariwisata masyarakat lokal dalam melayani wisatawan di wilayah Ubud.

Dalam Sistem Informasi ini terdapat beberapa interface yang memungkinkan User mengakses Sistem melalui internet tanpa kahwatir dengan storage yang dimiliki dan dapat diakses dimana saja selama terhubung ke jaringan internet. Ubud-Center.com juga terintegrasi dengan sistem transaksi E-Market Place yang menghimpun banyak Transaksi Pasar dengan User yang berbeda dan majemuk.

Setiap User memiliki interface masing masing, yakni User Tourist yang disuguhkan interface informasi, akomodasi, E-Taxi dan market place, yang memiliki fungsi untuk menghubungkan Tourist kepada semua fitur ubud-center.com, Tourist akan login jika melakukan transaksi, Acommodation, Market/Art Shop dan E-Taxi akan membuka transaksi, Manajer hotel, villa, restaurant, bungalow, homestay, dll. Akan mengisi fitur Acommodation, Market/Art Shop akan mengisi fitur E-Commerce, dan E-Taxi akan mengisi fitur E-Taxi, masing-masing akan dihadapkan dengan interface yang terhubung ke User Tourist.

Ubud-Center.com memiliki Admin dan Super Admin, Admin merupakan User pihak ketiga dari pengisi fitur Acommodation, E-Commerce, dan E-Taxi, yang memilki fokus tugas sebagai pembuka transaki kepada user yang dituju yakni User Tourist, sedangkan Super Admin adalah perancang sistem yang bertugas melakukan perawatan sistem, pembaruan sistem, dan mampu melihat serta mengelola setiap data yang masuk seperti ID User yang terdaftar, Kode Transaksi, Pengelolaan Basis Data, dam Keamanan Transaksi, Super Admin juga memberikan informasi aktual terkait kegiatan pemasaran yang paling sering dilakukan, rekomendasi informasi destinasi wisata yang paling sering dikunjungi, hotel/shop terlaris, event dan festival mendatang, dll.

ID Profil adalah ID Khusus yang digunakan untuk memberikan identitas tersendiri pada User. Tourist, Penyedia Akomodasi, Taxi, dan penjual e-commerce masing-masing mempunyai ID Unik tersendiri, ID ini bisa dimanfaatkan dalam pelayanan tertentu sesuai ruang lingkup interface, semisal User Tourist dapat menggunakan Fitur transaksi ke

akomodasi, taxi service dan e-commerce, dengan ID tersebut user dapat menggunakan keseluruhan Fitur yang tersedia sesuai Interface Tourist.

#### 2.2. Fungsi Produk

Diharapkan Bisa menjadi langkah awal dalam mengembangkan ekonomi kreatif masyarakat lokal Ubud, mampu mempemudah wisatawan dalam mengeksplorasi Ubud sebagai destinasi wisata mereka dan mampu merekomendasikan ke wisatawan lain.

#### 2.3. Pemakai

Tourist : Tourist sebagai anonymous pengunjung web,

melihat informasi aktual seputar ubud, dan wajib register saat akan terlibat dalam proses transaksi.

Tourist Guide : Tourist Guide adalah user rekomendasi dari

Super Admin yang memfasilitasi Tourist dalam mengeksplorasi wilayah tertentu. Tourist Guide

akan ditampilkan pada tiap destinasi wisata.

Acommodation : Acommodation Service adalah para penyedia Service layanan akomodasi berupa hotel, villa, homestay,

dll. User Acommodation service wajib login sebagai Admin dan akan diberikan akses penuh dalam mengelola fitur Acommodation, baik

untuk mengelola transaksi masuk, melihat laporan pemasukan, melihat dan menanggapi

feedback, dll.

Art Market/Shop : Art Market/Shop adalah para penyedia transaksi

meliputi artshop, Gallery, Art Studio yang menjajakan karyanya di fitur e-commerce. User Art Market/Shop wajib login sebagai Admin dan akan diberikan akses penuh dalam mengelola fitur e-commerce, baik untuk mengelola transaksi, melihat laporan pemasukan, melihat

dan menanggapi feedback, dll.

Rental/Taxi Service : Rental/Taxi Service adalah para penyedia

transaksi layanan taxi dan rental yang didominasi oleh masyarakat lokal yang berprofesi menjadi taxi driver dan menjalankan bisnis rental kendaraan. User Rental/Taxi Service wajib login sebagai Admin untuk mendapat akses penuh mengelola fitur Rental/Taxi Service, baik untuk mengelola transaksi, melihat laporan pemasukan,

melihat dan menanggapi feedback, dll.

Advertiser

: Advertiser adalah para pengiklan yang akan mempromosikan usahanya di sistem informasi Ubud-Center.com. Advertiser perlu login, namun bukan sebagai admin, hanya untuk pengajuan form iklan ke Super Admin dan melihat status pemasukan.

Super Admin

Super Admin adalah User Istimewa atau para pengembang sistem, tugasnya adalah mengelola setiap data yang masuk ke sistem agar Sistem informasi dapat menyajikan data yang informatif dan aktual, contohnya informasi event tahunan, rekomendasi destinasi wisata, rekomendasi cinderamata, akomodasi, dan tour guide.

#### 2.4. Batasan – Batasan

Adapun batasan masalah dalam sistem informasi ini adalah:

- 1. Implementasi Sistem yang digunakan adalah berbasis web.
- 2. Aspek penelitian hanya sebatas wilayah Ubud.
- 3. Transaksi hanya dapat dijalankan ketika user sudah melakukan registrasi dan login.
- 4. Laporan yang dihasilkan sebatas data pemasukan pasca transaksi.

#### 2.5. Asumsi dan Ketergantungan

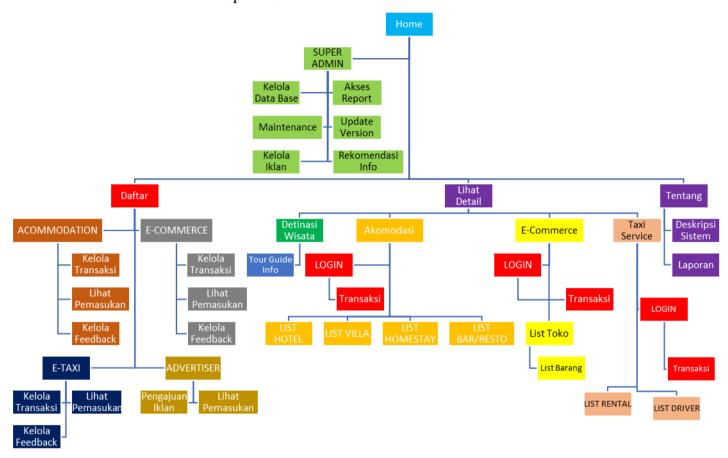
Dalam sistem informasi ini, diasumsikan bahwa:

- a. Peralatan Hardware Jaringan sudah tersedia, yang mendukung kinerja Server dari Ubud-Center.com.
- b. Masing-masing entitas yang terlibat sebagai admin dan super admin diasumsikan telah memiliki hardware yang dibutuhkan yaitu Komputer PC, HP, Printer, dll.
- c. Art Market/Shop sudah memiliki Izin Komersial terdaftar dari Pemerintah Daerah untuk memenuhi standar dalam melakukan Hak Transaksi Jual Beli.

#### BAB III DEFINISI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

## 4.1. Protototype Antarmuka Eksternal

- 4.1.1. Prototype Antarmuka Pemakai
- 4.1.1.1. Map Hierarki



#### 4.1.1.2. Antarmuka Halaman Register

Ubud-Center Form Register ————————————————————————————————————		
Full Name	varchar (75)	
username	varchar (75)	
email	varchar (25)	
Req. Number	int (15)	
No. HP	int (15)	
Category	E-Commerce ▼	

Langkah Register adalah hal penting yang dilakukan user jika ingin terlibat dalam proses transaksi. Setiap user yang melakukan transaksi dan sudah diverifikasi, maka akan otomatis teregister sebagai admin atau user khusus dengan kategorinya masing – masing. Dalam hal ini ada tujuh kategori dalam sistem ini, yakni:

1 Super Admin : Adalah para developer yang mengembangkan

sistem.

2 Acommodation : Adalah Admin khusus yang menangani situs

akomodasi, menawarkan dan memposting update transaksi, memproses transaksi akomodasi seperti

manajer/marketing hotel, villa, homestay.

3 Advertiser : User Khusus yang terdaftar sebagai pengiklan,

advertiser harus teregistrasi guna mendapatkan

persetujuan dan pelaporan keuangan.

4 E-Commerce : Admin khusus yang menangani situs E-Commerce,

> menawarkan dan memposting update transaksi, memproses transaksi E-Commerce seperti pemilik

> ArtShop, Gallery Art, Souvenir Shop, Fashion Shop.

5 E-Taxi : User khusus seperti driver taxi atau Rentcar yang

> terdaftar sebagi member pada situs E-Taxi, yang dapat menawarkan jasanya dan melakukan proses

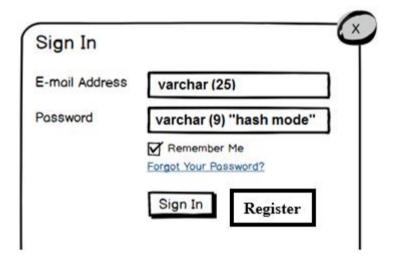
transaksi dengan pelanggan.

6 Tourist Guide : Admin khusus yang ditunjuk dan direkomendasikan

> oleh Super Admin di tiap wilayah Ubud, baik Utara, Selatan, Barat dan Timur. Tourist Guide mempunyai

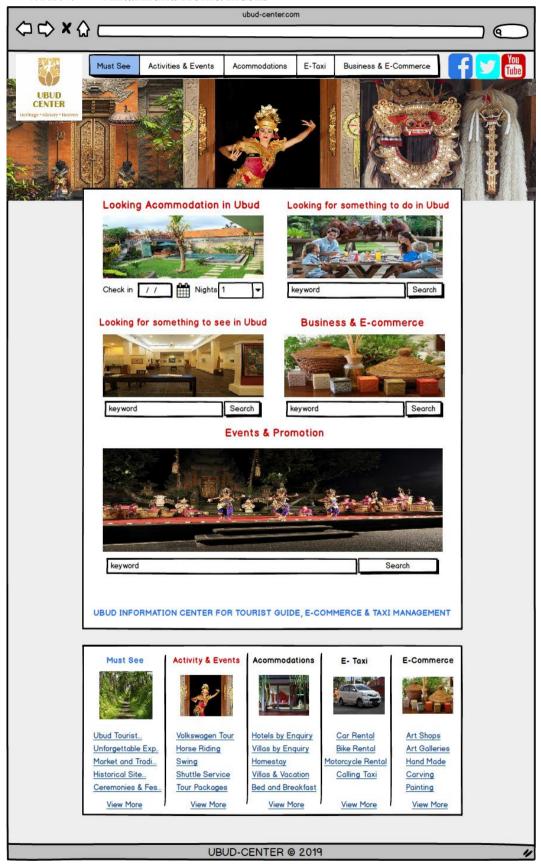
kewenangan dan Tugas dalam menyampaikan informasi aktual terkait destinasi wisata yang ada di tiap zona wilayah ubud, maupun event yang sedang dan akan berlangsung.

## 4.1.1.3. Antarmuka Login



Antarmuka Login akan tampil ketika user hendak melakukan transaksi, namun jika user hanya sebatas mengakses informasi statis seperti deskripsi informasi wisata, calendar event, user tidak diwajibkan melakukan login.

#### 4.1.1.4. Antarmuka Home/Indeks



Desain Ubud-center.com di dominasi warna abu-abu muda, biru, dan merah menyesuaikan lambang daerah Ubud. Untuk masing-masing page wama abu-abu muda lebih mendominasi sebagai warna background, sedangkan wama sekundernya adalah wama biru atau merah. Tampilan home/index menjadi halaman pertama yang akan dilihat oleh pengguna ketika mengunjungi Website Ubud-Center.com.

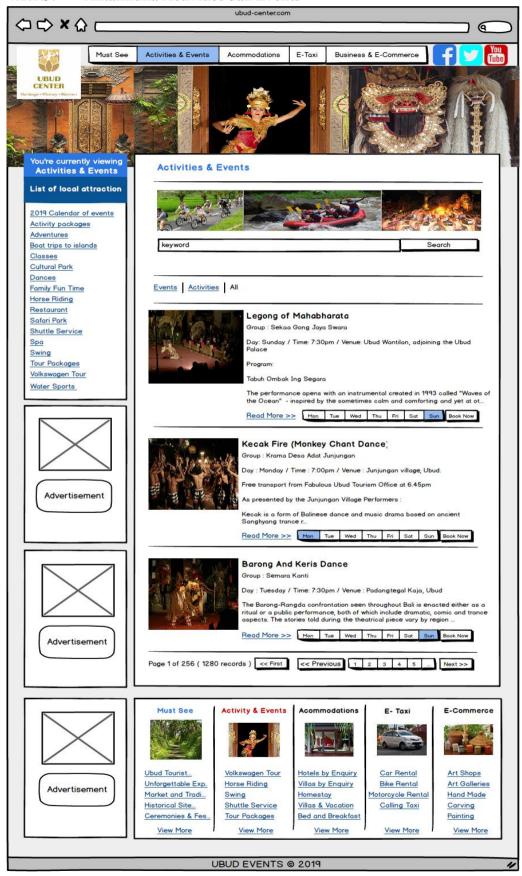
#### Konten yang terdapat pada halaman Home/Index ini yaitu:

- Navigation bar pada bagian atas dibuat agar memudahkan navigasi dalam Website Ubud-Center.com. Pada Navbar terdapat link yang akan mengarahkan user pada halaman Activities & Events, Acommodations, atau Business & E-Commerce.
- Pengenalan fitur dari Ubud-Center.com, dimana terdapat fitur Activities & Events, Accommodations, serta Business & E-Commerce. Pada pengenalan fitur diberikan sekilas deskripsi mengenai masing-masing fitur.
- Footer, menampilkan beberapa menu singkat dari masing-masing navbar Ubud-Center.com.

#### Pemilihan warna:

- Untuk Navigation bar dipilih warna putih dengan hover biru.
- Untuk dasar konten dari website menggunakan warna putih, karena warna putih merupakan warna yang netral.
- Untuk Button, menggunakan warna biru dan merah agar sesuai dengan warna dasar website.

#### 4.1.1.5. Antarmuka Activities dan Events



Halaman Activities & Events ini akan mengarah pada kegiatan dan eventevent apa saja yang sedang, dan akan berlangsung di daerah Ubud.

Konten yang terdapat pada halaman Activities & Events:

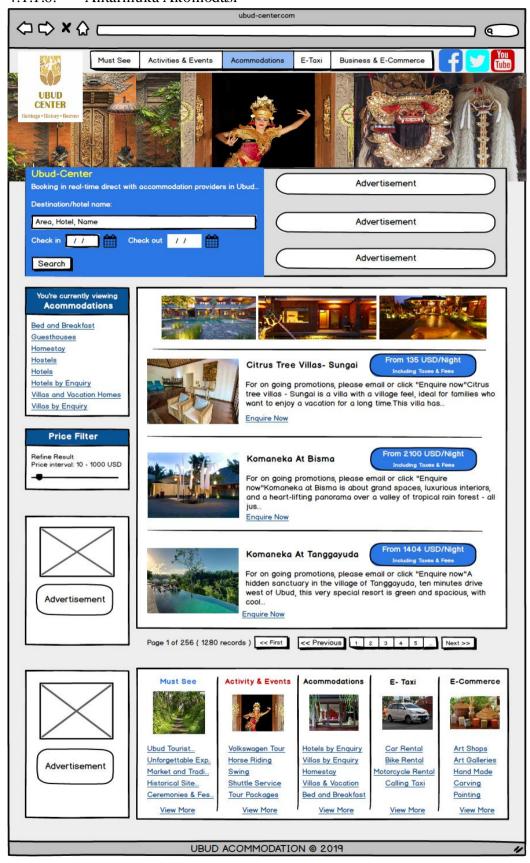
- Navigation bar pada bagian atas dibuat agar memudahkan navigasi dalam Website Ubud-Center.com. Pada Navbar terdapat link yang akan mengarahkan user pada halaman Activities & Events, Acommodations, atau Business & E-Commerce. Ketika berada pada halaman Activities & Events maka link Activities & Events pada Navbar akan diberi border untuk menandakan posisi user yang berada pada halaman Activities & Events.
- Form yang berfungsi untuk penginputan data dibuat itu menggunakan jenis inputan textfield.
- Footer, menampilkan beberapa menu singkat dari masing-masing navbar Ubud-Center.com.

#### Pemilihan Warna:

- Untuk wama header dan footer tetap mengunakan warna putih sebagai warna utama.
- Untuk warna dari textfield pada form menggunakan wama putih agar terlihat bersih dan diberikan border biru.

Untuk warna dari Button menggunakan kombinasi warna biru dan merah.

#### 4.1.1.6. Antarmuka Akomodasi



Halaman Acommodations ini akan mengarah pada penyedia layanan akomodasi penginapan tourist dan jasa – jasa lainnya.

Konten yang terdapat pada halaman Acommodations:

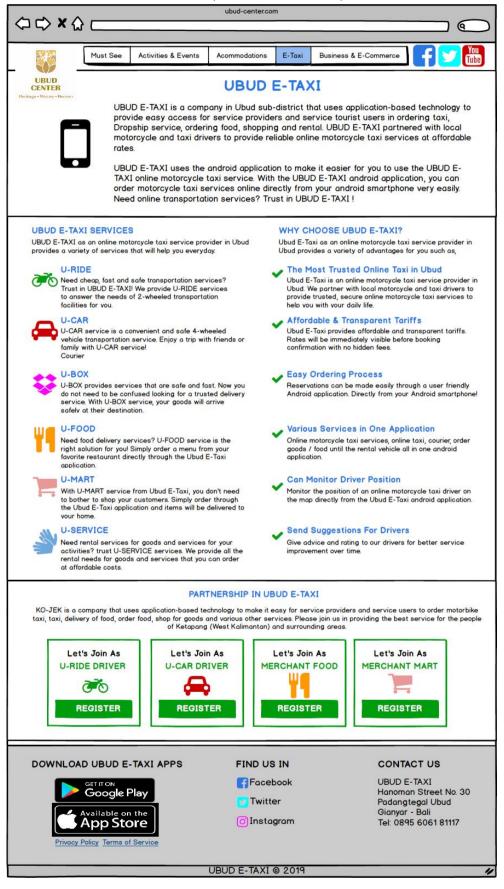
- Navigation bar pada bagian atas dibuat agar memudahkan navigasi dalam Website Ubud-Center.com. Pada Navbar terdapat link yang akan mengarahkan user pada halaman Activities & Events, Acommodations, atau Business & E-Commerce. Ketika berada pada halaman Acommodations maka link Acommodations pada Navbar akan diberi border untuk menandakan posisi user.
- Footer, menampilkan beberapa menu singkat dari masing-masing navbar Ubud-Center.com..

## Pemilihan Warna:

- Untuk warna header dan footer tetap mengunakan warna putih sebagai warna utama.
- Untuk warna dari textfield pada form menggunakan warna putih agar terlihat bersih dan diberikan border biru.

Untuk warna dari Button menggunakan kombinasi warna biru dan merah.

#### 4.1.1.7. Antarmuka E-Taxi (Halaman versi web)



Antarmuka E-Taxi adalah portal awal dalam registrasi E-Taxi, diperuntukkan bagi user khusus masyarakat lokal yang berprofesi sebagai driver taxi jalanan, atau pengusaha Rentcar yang ingin mendaftarkan jasanya dan mempromosikannya ke wisatawan sebagai pengunjung web (Tourist), pada perencanaannya, situs ini akan tergantikan dengan aplikasi mobile. Dalam hal ini E-Taxi menyajikan beberapa fitur unggulan yang mewakili keinginan dan kebutuhan User, seperti :



#### **U-RIDE**

Pelayanan taksi dengan kendaraan roda dua.



#### **U-CAR**

Pelayanan Taksi dengan kendaraan roda empat (mobil).



#### **U-BOX**

Pelayanan Taksi khusus jasa antar barang.



#### **U-FOOD**

Pelayanan Taksi khusus jasa pesan antar makanan, pesan menu dari rumah makan.



#### **U-MART**

Pelayanan taksi khusus pesan antar belanjaan ke toko langganan.

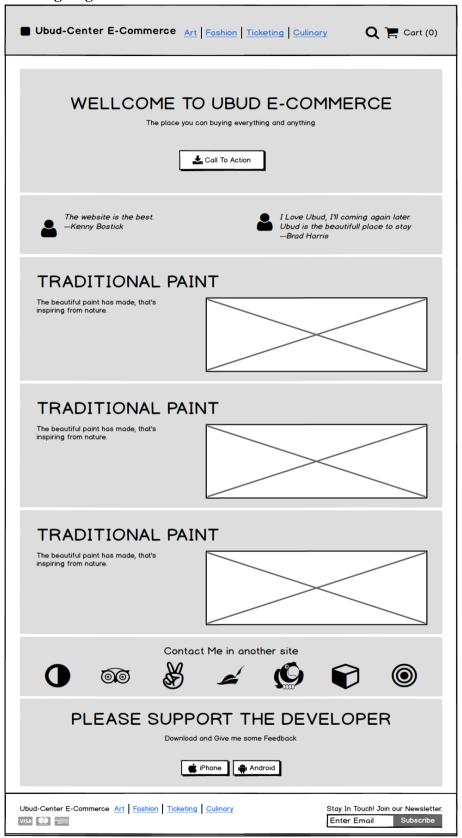


#### **U-SERVICE**

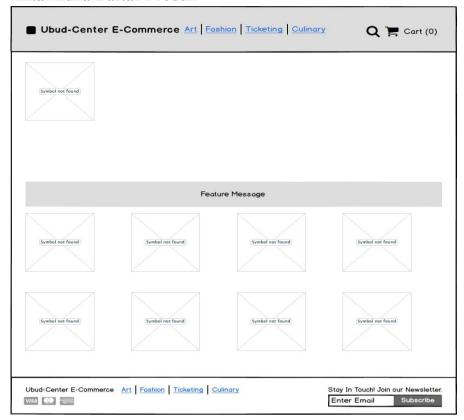
Pelayanan Taksi khusus yang menyediakan semua kebutuhan sewa barang dan jasa.

#### 4.1.1.8. Antarmuka E-Commerce

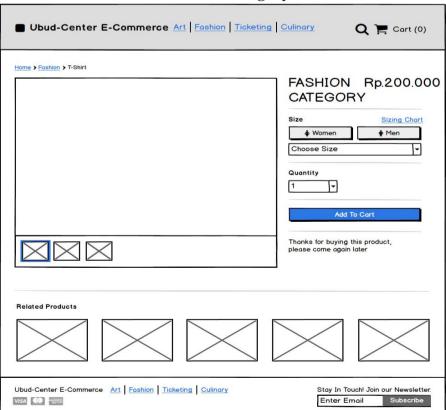
## **Landing Page**



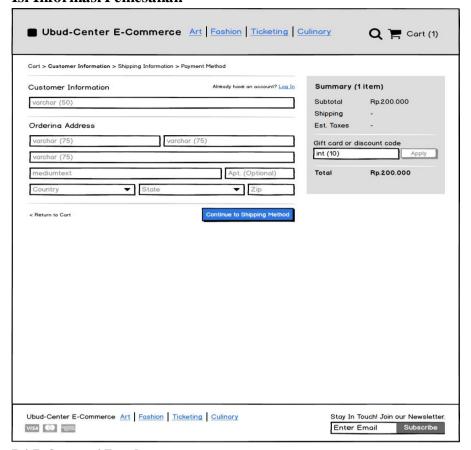
#### Antarmuka Daftar Produk



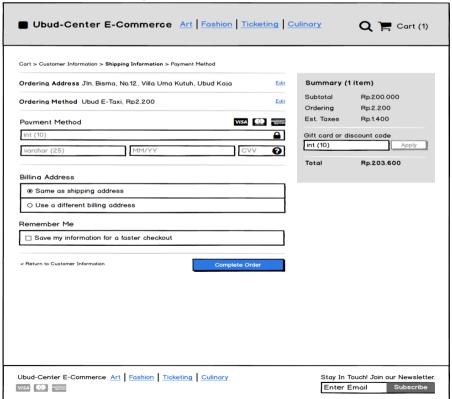
## Pemesanan Produk berdasarkan category



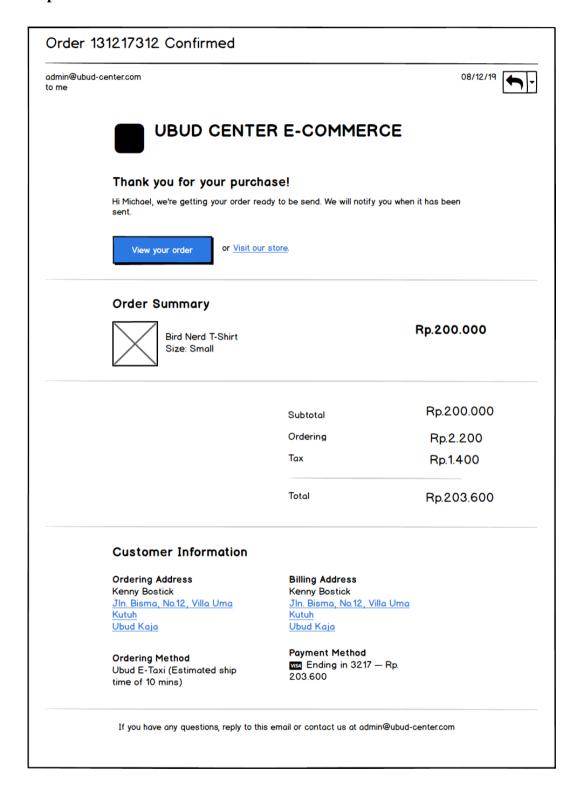
#### Isi Informasi Pemesanan



## Isi Informasi Pembayaran



## Laporan Transaksi via email



## 4.1.2. Antarmuka Perangkat Keras Server

Processor : Processor diatas 1 GHz.

Ram : Minimum 4 GB.

Hard Disk : 50 Gb.

Input device : Standard Keyboard and Mouse.

Output device : High Resolution Monitor.

## 4.1.3. Antarmuka Perangkat Keras Client

Processor : Processor diatas 500 Mhz.

Ram : Minimum 1 GB.

Hard Disk : 10 Gb.

Input device : Standard Keyboard and Mouse.

Output device : High Resolution Monitor.

## 4.1.4. Antarmuka Perangkat Lunak

Operating System : Windows/Linux/Max.

Language : PHP

Technologies : PHP, MYSQLI, JQUERY, AJAX

Data Bases : PHP MYADMIN

IDE : Sublime 3, Larravel

## 4.2. Kebutuhan Fungsional

## 4.2.1. Deskripsi Kebutuhan Fungsional Analisa Kebutuhan Ubud-Center.com:

Kesatuan Luar	Input	Output
Form Tourist	Biodata Tourist Data Transaksi Data Feedback	ID Transaksi Riwayat Transaksi
Form Tourist Guide	Biodata Tourist Guide Data Transaksi Data Feedback	ID Guide Data Pemasukan
Form E-Commerce	Biodata Shop Data Karya Dijual Data Transaksi Data Stock Data Feedback	ID Shop Data Pemasukan
Form Acommodation	Biodata Acommodation Data Promosi Layanan Data Transaksi Data Feedback	ID Acommodation Data Pemasukan
Form Rental/Taxi Service	Biodata Taxi/Rental Data Promosi Layanan Data Transaksi Data Feedback	ID Taksi Data Pemasukan
Advertiser	Form Advertisement	Data Pemasukan
Super Admin	Basis Data Information Basis Data Transaksi Basis Data Report Document Report	ID Transaksi ID Guide ID Shop ID Acommodation ID Taksi Data Report Data Transaksi

Advertiser

Income Report -

- Data Profil

## 4.3. Data Flow Diagram

Data Profil -

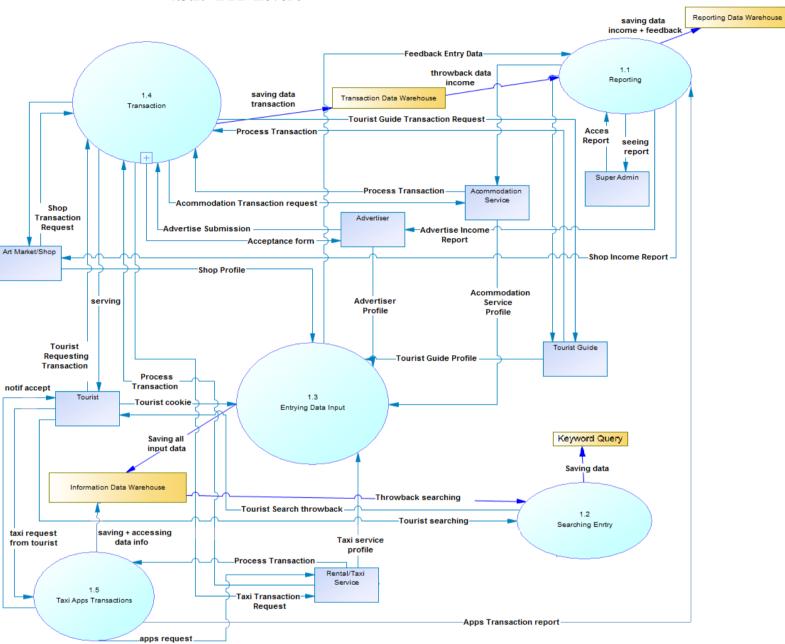
- Taxi ID

- Taxi Apps Control - Income Report - Feedback Report

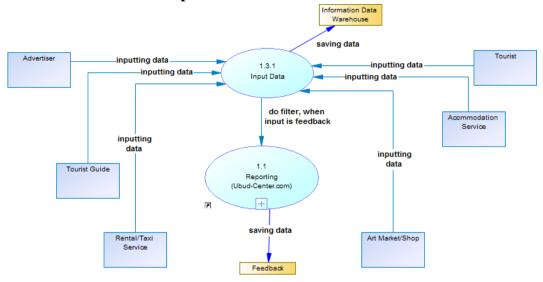
Rental/Taxi Service

#### 4.3.1. Konteks Diagram Super Admin - Web Entry Form - E-commerce Entry Site Form Reporting Data Warehouse -- Taxi Apps Launch - System Upgrade - System Maintenance Acommodation ID -Website Entry Info Control -Income Report -Feedback Report -- Shop ID - E-Commerce Entry Site Control Acommodation - Income Report - Feedback Report Service Art Market/Shop - Data Profil Data Profil -Guide ID -Website Entry Info Control -Data Profil -Ubud-Center.com Income Report -Feedback Report -Tourist Guide - Acommodation Info - Tour destination info Data Profil - Event/Festival Info - E-Commerce Access - Advertisement info Advertise ID -- Rental/Taxi Info Advertise Data Analytics -

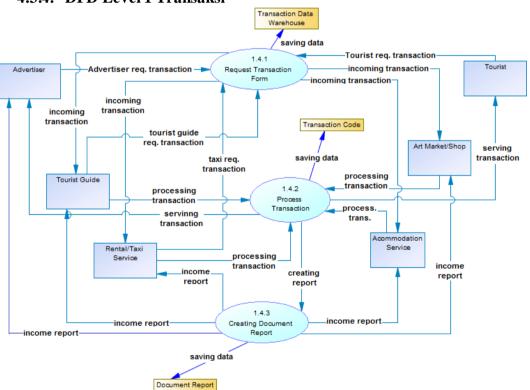
## 4.3.2. **DFD** Level 0



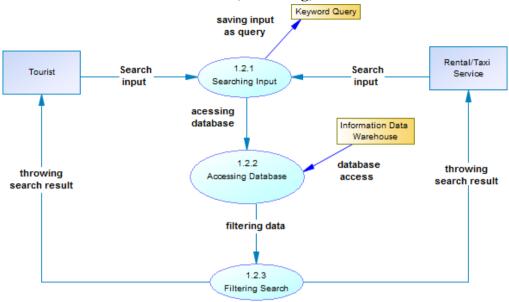
## 4.3.3. DFD Level 1 Input Data



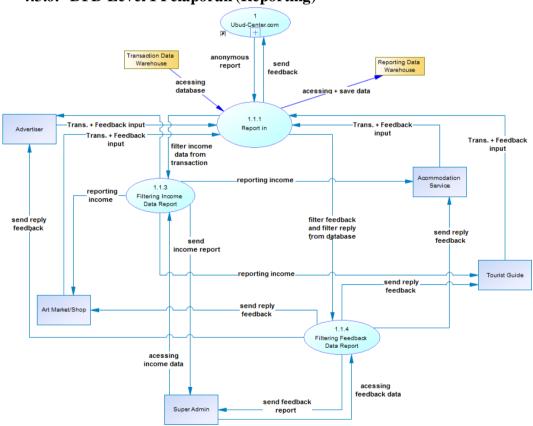
#### 4.3.4. DFD Level 1 Transaksi



## 4.3.5. DFD Level 1 Pencarian (Searching)



## 4.3.6. DFD Level 1 Pelaporan (Reporting)



## 4.3.7. Data Dictionary

Aliran Data		Data
Super User ID	:	{tahun_daftar + NIK + nomer_urut}
Guide ID	:	{tahun_daftar + NIK + nomer_urut}
Acommodation ID	:	{tahun_daftar + NPWP + nomer_urut}
Shop ID	:	{tahun_daftar + NPWP + nomer_urut}
Taxi ID	:	{Nama + Jenis_Kelamin + NIK + Rek_Bank + NPWP +
		Alamat}
Advertiser ID	:	{Nama + Jenis_Kelamin + NIK + Rek_Bank + NPWP +
		Alamat}
Kode Transaksi	:	{tahun_daftar + Rek_Bank + nomer_urut}
Laporan	:	{Tgl_Transaksi + Barang/Jasa_Terjual + Rek_Bank +
Pemasukan		Nominal_Harga + Jumlah_Terjual*Nominal_Harga +
		Nama_Pembeli}