

Firza azzhara

212310024

TI 21 PA

PBO Praktikum-02-Selection-Repetition.

1. Buatlah program main JAVA untuk menentukan apakah nilai inputan NPM anda termasuk bilangan PRIMA. Jika inputan NPM adalah bilangan prima, maka mencetak "Termasuk bilangan PRIMA", jika tidak maka mencetak "Bukan termasuk bilangan prima karna dapat dibagi dengan 2". Simpan dengan nama file Latihan02.java pada proyek anda.

```
<terminated> Latihan02 [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2\bin\
Input NPM anda : 212310024
=====
212310024 Bukan bilangan prima
```

2. Buatlah program main JAVA untuk membuat program pemesanan menu makanan dengan pilihan

```
<terminated> Latihan03 (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2\bin\
Menu Sarapan :
1. Nasi Goreng
2. Bubur Ayam
3. Soto Ayam
=====
Masukkan Nomor Pesanan : 3
Anda memesan Soto Ayam dengan harga Rp25.000,-
```

3. Buatlah program main JAVA untuk mencari nilai faktorisasi. Dengan ketentuan nilai inputan factor tidak boleh kurang dari 20. Jika NPM anda GENAP maka hasil nilai faktorisasi diurutkan secara Ascending dan GANJIL diurutkan secara Descending. Contoh: ASC: Faktor 25 adalah 1, 5, 25

```
<terminated> Latihan03 (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2\bin\
Menu Sarapan :
1. Nasi Goreng
2. Bubur Ayam
3. Soto Ayam
=====
Masukkan Nomor Pesanan : 3
Anda memesan Soto Ayam dengan harga Rp25.000,-
```

4. Buatlah program main JAVA untuk mencetak Persegi seperti gambar dibawah ini, dengan ketentuan memasukan nilai baris yang akan dicetak. Jika NPM anda adalah GANJIL maka gunakan WHILE sedangkan GENAP menggunakan FOR. Simpanlah dengan nama file Latihan05.java pada projek anda.

5. . Buatlah program main JAVA dengan melanjutkan source code soal nomor 3. Dimana jika setelah pengguna memilih menu dan mendapatkan info pesanannya, maka program akan menampilkan pertanyaan “Apakah anda akan memesan kembali ? (y/n)”. Jika memasukan pilihan ‘y’ maka akan kembali ke form isian pilihan menu. Jika memasukan ‘n’ maka program selesai. Simpanlah dengan nama file Latihan06.java pada proyek anda

6. Buat class bernama Resto dimana access modifier class tersebut ialah PUBLIC. Dimana class ini memiliki - Attribute bernama Harga dengan tipe data LONG dan access modifier PRIVATE - Memiliki dua buah method yaitu: a. chooseMenu dengan access modifier PUBLIC dan tipe data void. Method ini melakukan proses mencetakan pemilihan menu dan menginput pilihan menu (seperti soal nomor 3). b. getPrices dengan access modifier PRIVATE dan tipe data Long. Method ini melakukan proses pemilihan berdasarkan nilai menu yg telah dipilih. Jika memilih menu 1 maka nilai attribute Harga adalah 22.000, jika memilih menu 2 maka nilai attribute Harga adalah 15.000, dan jika memilih menu 3 maka nilai attribute Harga adalah 25.000

```
====PROGRAM PILIH MENU SARAPAN====

Menu Sarapan:
1. Nasi Goreng
2. Bubur Ayam
3. Soto Ayam
Pilihan : 1
=====
Harga Nasi Goreng = Rp 22000

Apakah Anda ingin memesan lagi? [Y/N] : y
====PROGRAM PILIH MENU SARAPAN====

Menu Sarapan:
1. Nasi Goreng
2. Bubur Ayam
3. Soto Ayam
Pilihan : 5
=====
tidak ada pada daftar menu

Apakah Anda ingin memesan lagi? [Y/N] :
```