

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING

Widget SizedBox, Spacer, dan Card



Nama : Safri Firzan Sururi

NIM : 240605110084

Kelas : B

Tanggal : 22, September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM

MALANG

GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

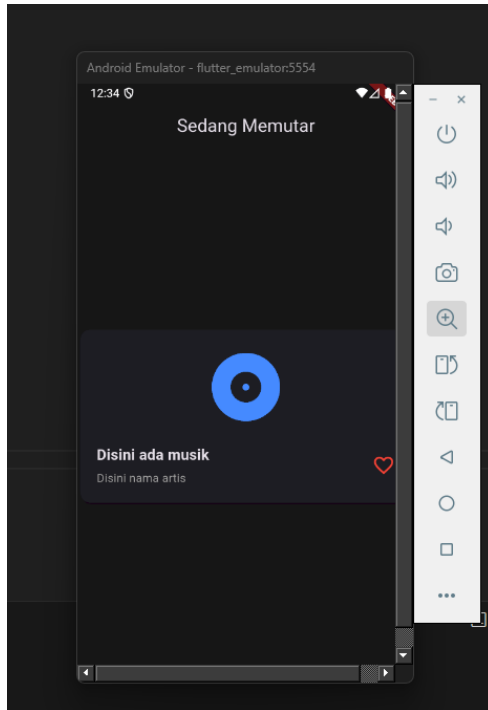
- Memahami cara kerja serta penerapan widget **SizedBox**, **Spacer**, dan **Card** dalam Flutter.
- Mengetahui perbedaan antara **SizedBox** yang memberikan ukuran atau jarak tetap dengan **Spacer** yang mengatur jarak secara proporsional menggunakan nilai flex.
- Membangun tampilan antarmuka sederhana menggunakan widget **Card** untuk menampilkan informasi berupa ikon, teks, dan tombol.

II. Langkah Kerja

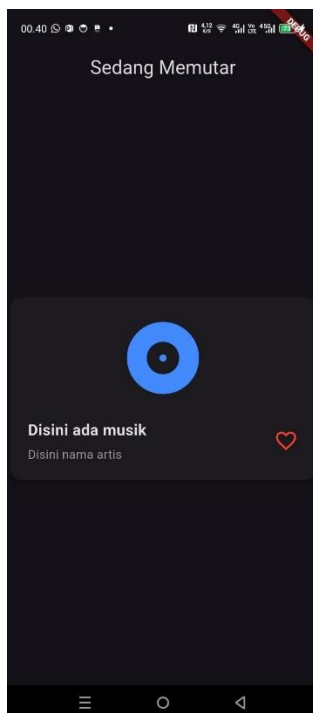
- Buat project Flutter baru dengan flutter create nama_project.
- Buka file main.dart dan siapkan struktur dasar Flutter (MaterialApp, Scaffold).
- Tambahkan AppBar dengan judul “Sedang Memutar” dan centerTitle: true.
- Gunakan Card di dalam body untuk menampilkan konten utama.
- Di dalam Card, buat Column agar elemen tersusun vertikal.
- Tambahkan Icon(Icons.album) di bagian atas (tengah).
- Tambahkan SizedBox(height: 20) untuk memberi jarak.
- Tambahkan Row untuk menata teks di kiri dan ikon love di kanan.
- Di dalam sisi kiri Row, gunakan Column untuk:
 - Teks “Disini ada musik” (bold, besar).
 - Teks “Disini nama artis” (lebih kecil, abu-abu).
- Di sisi kanan Row, tambahkan Icon(Icons.favorite_border) warna merah.
- Atur alignment Row dengan mainAxisAlignment.spaceBetween agar teks kiri dan ikon love rapi.
- Jalankan aplikasi dengan flutter run.

III. Screenshot Hasil

- Screenshot Hasil Di Emulator



- Screenshot Hasil Di HP Fisik



Gambar ini menampilkan rancangan antarmuka sederhana untuk halaman sedang memutar musik. Pada bagian atas terdapat ikon album yang berfungsi sebagai penanda sampul lagu. Di bawahnya ditampilkan judul lagu dengan tulisan yang lebih menonjol agar mudah dikenali, disusul nama artis yang ditulis lebih kecil dan berwarna lebih lembut untuk memberi informasi tambahan tanpa mengurangi fokus pada judul. Pada sisi kanan sejajar dengan teks terdapat ikon berbentuk hati yang berfungsi sebagai tombol favorit, sehingga pengguna dapat menandai lagu kesukaan mereka. Susunan elemen ini diatur menggunakan kolom untuk tata letak vertikal dan baris untuk menempatkan teks di kiri serta ikon hati di kanan agar tampilan terlihat rapi dan seimbang.

IV. Kesimpulan

Ringkasan hasil tugas dan pemahaman yang diperoleh adalah sebagai berikut:

- Dengan memanfaatkan widget Expanded dan Flexible, setiap elemen pada tata letak dapat diatur ukurannya secara berbeda tanpa merusak keselarasan posisi elemen lainnya, karena ruang yang tersisa akan disesuaikan secara otomatis.
- Expanded dan Flexible dapat digunakan secara bersamaan untuk membagi ruang secara proporsional, sehingga penempatan tombol maupun ikon terlihat lebih seimbang.
- Dalam rancangan antarmuka pemutar musik, pengaturan control bar dapat dilakukan menggunakan kombinasi Row, Expanded, dan Flexible sehingga menghasilkan tata letak yang rapi, responsif, dan mudah diadaptasikan sesuai kebutuhan desain.