

**LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING**  
**Navigasi Antar Halaman Menggunakan MaterialPageRoute dan Named**  
**Route**



Nama : Safri Firzan Sururi

NIM : 240605110084

Kelas : B

Tanggal : 06, Oktober 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM**  
**MALANG**  
**GANJIL 2025/2026**

## I. Tujuan

Tujuan dari praktikum ini adalah untuk memahami dan mengimplementasikan konsep **navigasi antar halaman (routing)** pada aplikasi Flutter. Secara khusus, tujuan praktikum ini meliputi:

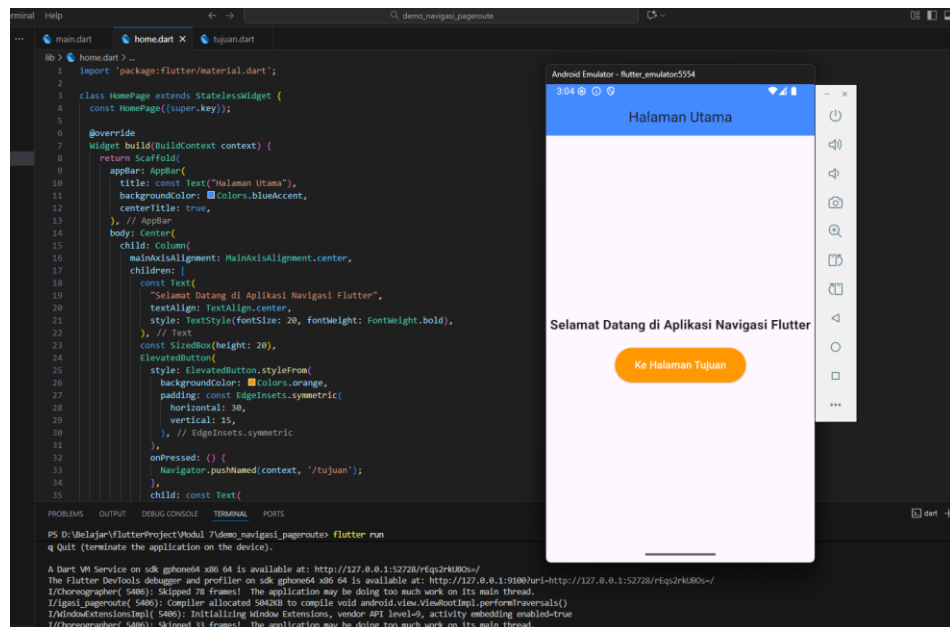
1. Memahami konsep dasar **navigasi antar halaman (routing)** pada Flutter menggunakan Navigator.
2. Mengimplementasikan navigasi antar halaman menggunakan metode **Navigator.pushNamed()** dan **Navigator.pop()** dengan sistem **Named Route**.
3. Mengimplementasikan navigasi antar halaman menggunakan **Navigator.push(MaterialPageRoute())** dan **Navigator.pop()** secara langsung tanpa mendefinisikan route terlebih dahulu.
4. Mampu **mendemonstrasikan perpindahan antar halaman** pada aplikasi Flutter sederhana melalui tombol navigasi.
5. Memahami cara **membuat aplikasi dua halaman** yang saling terhubung, di mana pengguna dapat berpindah ke halaman tujuan dan kembali ke halaman utama dengan mudah.

## II. Langkah Kerja

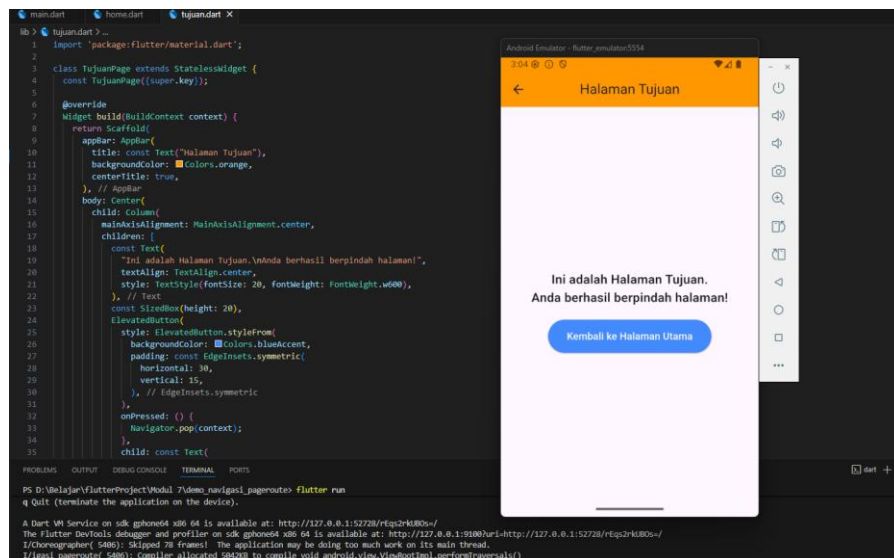
- Membuat project Flutter baru dengan nama **demo\_navigasi** menggunakan perintah `flutter create demo_navigasi`.
- Membuat dua file baru di folder lib, yaitu **home.dart** untuk halaman utama dan **tujuan.dart** untuk halaman tujuan.
- Mengatur file **main.dart** dengan menambahkan properti **routes:** dan **initialRoute:** untuk mendefinisikan rute antar halaman.
- Menambahkan halaman utama di **home.dart** dengan teks judul dan tombol **“Ke Halaman Tujuan”**.

- Mengatur tombol di halaman utama agar dapat berpindah ke halaman tujuan menggunakan perintah **Navigator.pushNamed(context, '/tujuan')**.
- Menambahkan halaman tujuan di tujuan.dart dengan teks keterangan dan tombol “**Kembali ke Halaman Utama**”.
- Mengatur tombol di halaman tujuan agar dapat kembali ke halaman utama menggunakan perintah **Navigator.pop(context)**.
- Menjalankan aplikasi di emulator untuk memastikan navigasi antar halaman berjalan dengan baik.

#### IV. Screenshot Hasil



**Gambar 1. Tampilan Halaman Utama**



**Gambar 2. Tampilan Halaman Tujuan**

## **V. Kesimpulan**

- Melalui praktikum ini, saya memahami konsep dasar **navigasi antar halaman (routing)** pada aplikasi Flutter menggunakan **Navigator**.
- **Named Route** memudahkan pengaturan navigasi karena setiap halaman diberi nama dan dapat dipanggil secara langsung melalui route yang sudah didefinisikan di `main.dart`.
- Perintah **Navigator.pushNamed()** digunakan untuk **berpindah ke halaman tujuan**, sedangkan **Navigator.pop()** digunakan untuk **kembali ke halaman sebelumnya**.
- Dengan memisahkan setiap halaman ke dalam file yang berbeda (`home.dart` dan `tujuan.dart`), struktur kode menjadi lebih rapi dan mudah dipahami.
- Praktikum ini juga menunjukkan perbedaan antara penggunaan **Named Route** dan **MaterialPageRoute**, di mana Named Route lebih cocok untuk aplikasi yang memiliki banyak halaman.
- Hasil akhir menunjukkan bahwa aplikasi berhasil menampilkan dua halaman dengan navigasi yang berjalan dengan baik, sesuai dengan fungsi tombol yang dibuat.