

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
Navigasi Antar Halaman dengan Mengirimkan Argumen Menggunakan
Named Route



Nama : Safri Firzan Sururi

NIM : 240605110084

Kelas : B

Tanggal : 06, Oktober 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026

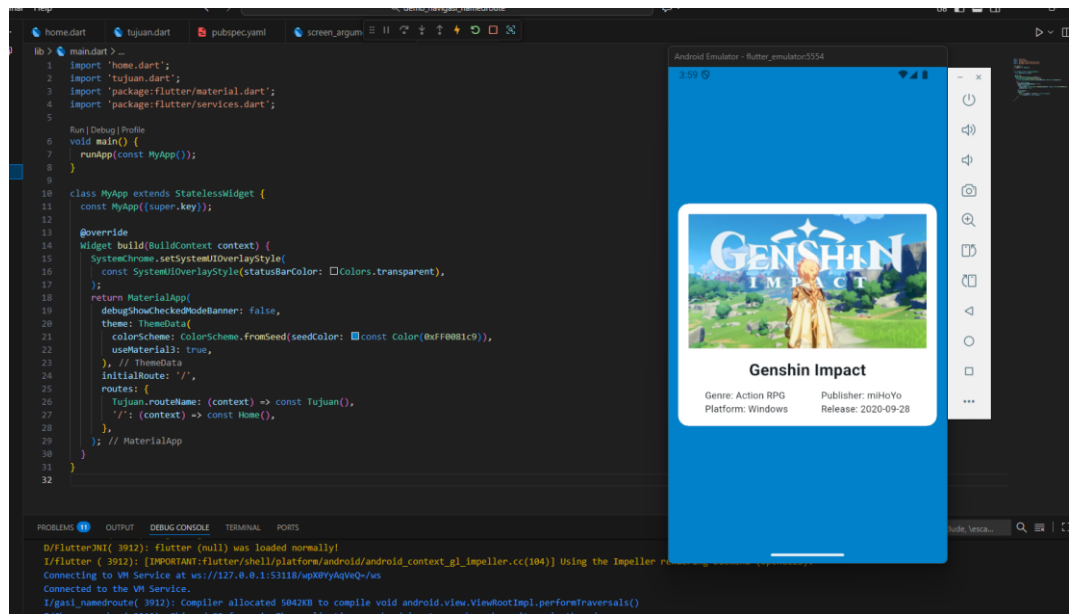
I. Tujuan

- Memahami cara membuat navigasi antar halaman menggunakan **Named Route** pada Flutter.
- Mempelajari cara **mengirim data antar halaman** menggunakan **arguments**.
- Menampilkan **data game dari API FreeToGame** pada halaman utama dan halaman detail.
- Menampilkan informasi game seperti gambar, judul, deskripsi, dan detail lainnya dengan desain UI yang menarik.

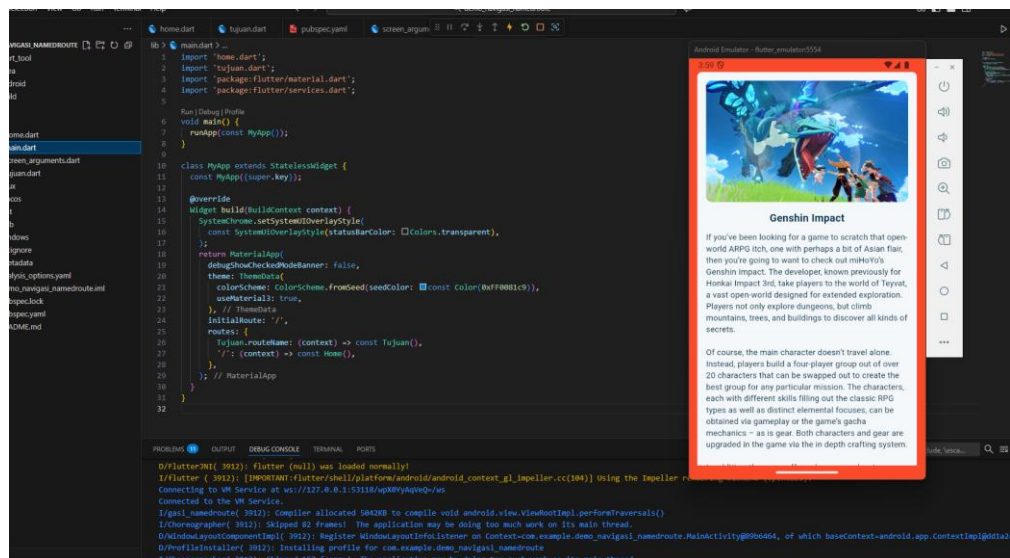
II. Langkah Kerja

- Membuat proyek Flutter baru dengan nama **navigasi_argumen**.
- Menambahkan file: home.dart, tujuan.dart, dan screen_arguments.dart.
- Menambahkan dependensi http: ^1.5 di file pubspec.yaml untuk mengambil data dari API.
- Menulis kode pada main.dart untuk mendefinisikan route awal dan halaman tujuan.
- Pada home.dart, membuat fungsi **getGame()** untuk mengambil data game dari **FreeToGame API**.
- Menampilkan data game (judul, genre, platform, dan gambar) di halaman utama.
- Menambahkan **GestureDetector** agar pengguna bisa berpindah ke halaman detail dengan menekan item game.
- Mengirim data game ke halaman tujuan menggunakan class **ScreenArguments**.
- Pada tujuan.dart, menampilkan data detail game (cover, deskripsi, dan judul) yang dikirim dari halaman utama.
- Menambahkan tombol **“Kembali ke game”** untuk kembali ke halaman utama.

IV. Screenshot Hasil



Gambar 1. Tampilan Halaman Home



Gambar 2. Tampilan Halaman Tujuan

V. Kesimpulan

- Navigasi antar halaman dengan **Named Route dan Arguments** memudahkan pertukaran data antar halaman dalam aplikasi Flutter.

- Data dari halaman utama dapat dikirim ke halaman tujuan menggunakan parameter **arguments** pada fungsi Navigator.pushNamed().
- Di halaman tujuan, data tersebut dapat diambil kembali menggunakan ModalRoute.of(context)!.settings.arguments.
- Dengan memanfaatkan API **FreeToGame**, aplikasi dapat menampilkan data game nyata secara dinamis.
- Praktikum ini membantu memahami konsep **routing dan data passing** yang penting untuk pengembangan aplikasi Flutter yang kompleks.
- Hasil akhir menunjukkan aplikasi berhasil menampilkan data game dari API serta melakukan navigasi antar halaman dengan pengiriman data yang tepat.