

**LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING**  
**Desain GUI, Navigasi, dan Integrasi API dengan JSON Serialization di**  
**Flutter**



Nama : Safri Firzan Sururi

NIM : 240605110084

Kelas : B

Tanggal : 06, Oktober 2025

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**  
**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM**  
**MALANG**  
**GANJIL 2025/2026**

## I. Tujuan

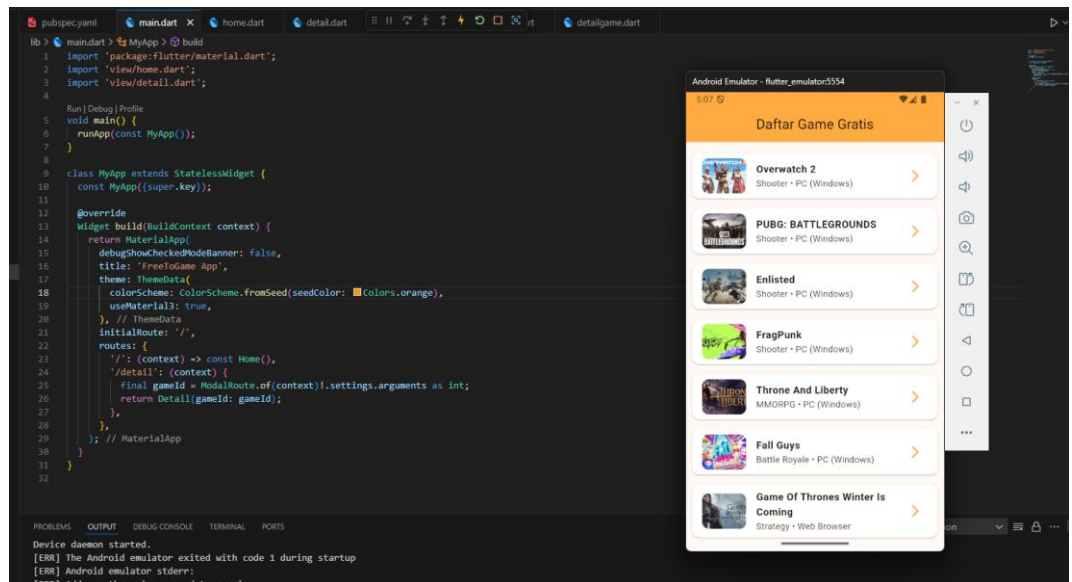
- Memahami proses pembuatan **desain GUI (Graphical User Interface)** pada aplikasi Flutter.
- Mempelajari cara **menggunakan navigasi antar halaman** menggunakan **Named Route**.
- Mengimplementasikan **JSON serialization dan deserialization** untuk mengolah data API.
- Mengintegrasikan **data dari API FreeToGame** ke dalam aplikasi Flutter.
- Menampilkan data game (judul, genre, platform, deskripsi, dan screenshot) secara **dinamis dan interaktif**.

## II. Langkah Kerja

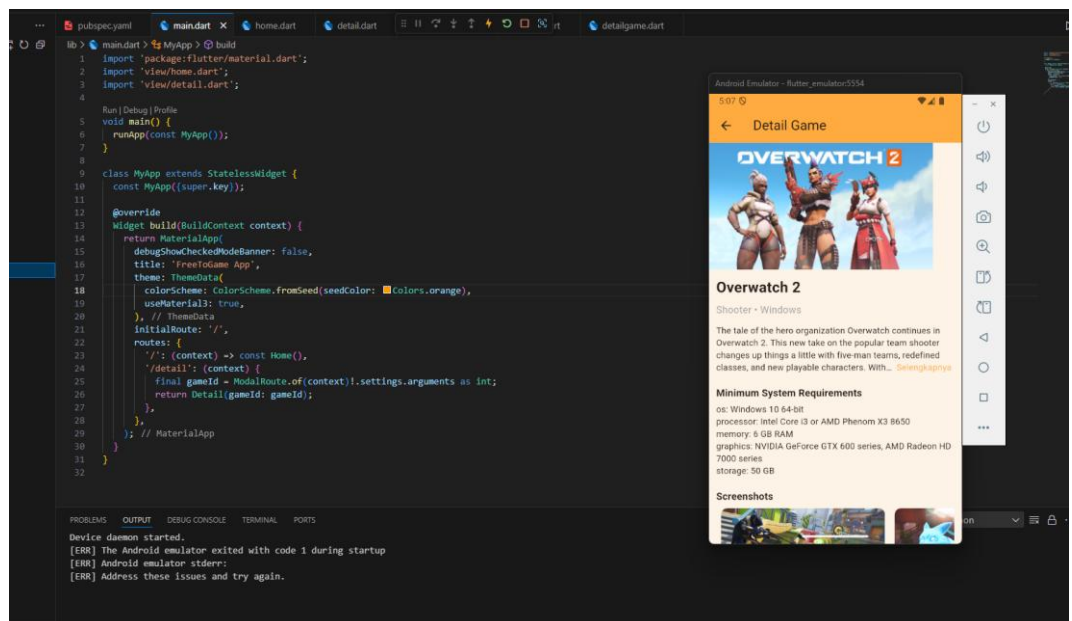
- Buat project Flutter baru dengan nama **game\_app**.
- Tambahkan folder: model, view, dan viewmodel di dalam folder lib.
- Tambahkan dependensi http, readmore, json\_annotation, build\_runner, dan json\_serializable pada pubspec.yaml.
- Buat file **game.dart** dan **detailgame.dart** di folder model untuk model data game dan detail game dari API.
- Buat file **fetchgame.dart** di folder viewmodel untuk mengambil data dari **FreeToGame API** menggunakan http.get().
- Atur **Named Route** di main.dart untuk navigasi antara halaman **Home** dan **Detail**.
- Buat halaman **home.dart** untuk menampilkan daftar game menggunakan FutureBuilder dan ListView.builder.
- Buat halaman **detail.dart** untuk menampilkan detail game dengan deskripsi, screenshot, dan spesifikasi.
- Gunakan **Navigator.pushNamed()** untuk berpindah halaman dan mengirim **arguments** (ID game).

- Jalankan aplikasi di emulator dan pastikan daftar game dan detailnya tampil dengan benar.

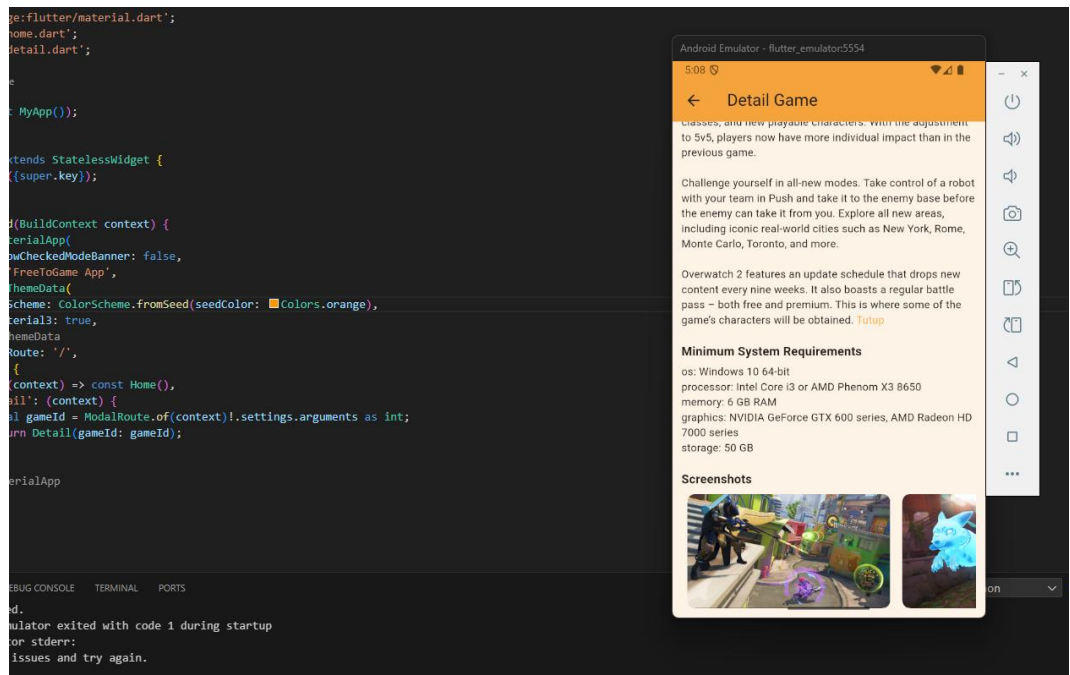
### III. Screenshot Hasil



Gambar 1. Tampilan Awal



Gambar 2. Tampilan Setelah di tekan



**Gambar 4. Setelah Tombol More/Selengkapnya di tekan**

#### **IV. Kesimpulan**

- Praktikum ini berhasil menerapkan **desain GUI**, **navigasi antar halaman**, dan **integrasi API** dalam satu aplikasi Flutter.
- **Named Route** mempermudah proses navigasi dan pengiriman data antar halaman.
- **JSON Serialization** digunakan untuk mengubah data dari **API FreeToGame** menjadi objek Dart agar mudah diolah.
- **FutureBuilder** dan **ListView.builder** membantu menampilkan data API secara dinamis dan efisien.
- Aplikasi dapat menampilkan daftar game dan detail game dengan tampilan yang rapi, interaktif, serta berjalan tanpa error.