

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
MODUL 2



Nama : Safri Firzan Sururi

NIM : 240605110084

Kelas : B

Tanggal : 1 September 2025

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026

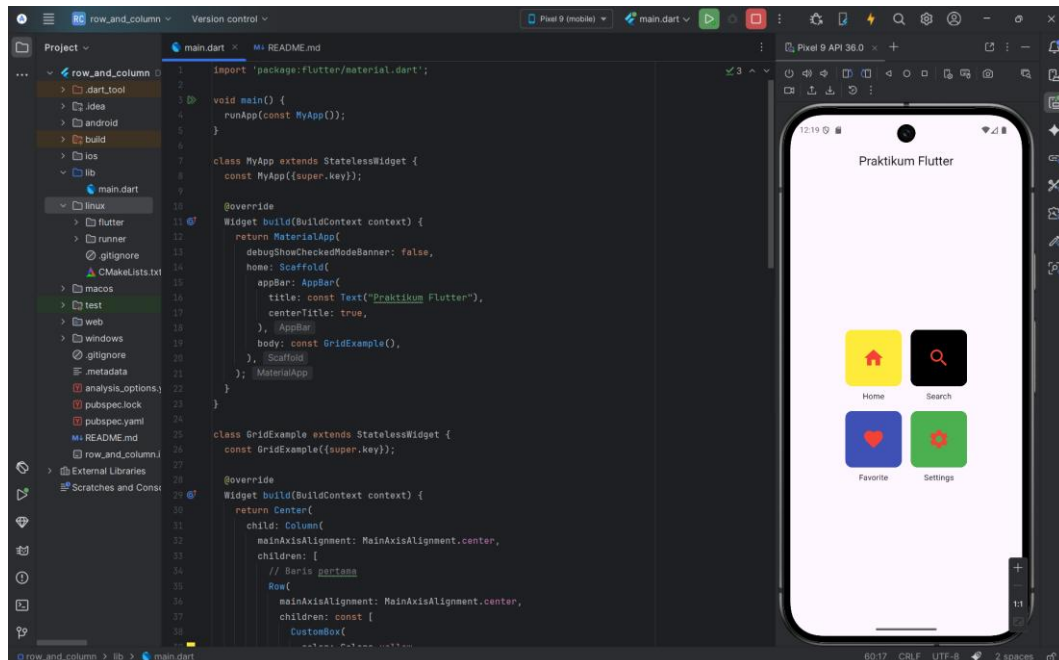
I. Tujuan

1. Memahami konsep penggunaan widget **Row** dan **Column** dalam Flutter.
2. Membuat serta memanfaatkan widget kustom (*custom widget*).
3. Mengatur tata letak widget secara horizontal dan vertikal.
 - Menampilkan widget dengan memanfaatkan properti visual seperti warna, *border*, dan ikon.

II. Langkah Kerja

1. Membuat proyek baru.
2. Membuat widget kustom.
3. Menampilkan widget kustom pada aplikasi.
4. Menambahkan beberapa widget menggunakan Row.
5. Mengatur tata letak vertikal menggunakan Column.

III. Screenshot Hasil



Kode Flutter yang dibuat pada praktikum ini menghasilkan sebuah tampilan sederhana berupa empat kotak berwarna biru dengan variasi warna yang berbeda. Keempat kotak tersebut disusun menggunakan kombinasi widget Row dan Column, sehingga membentuk layout berbentuk grid 2x2.

Setiap kotak merupakan widget kustom yang di dalamnya berisi sebuah ikon dan teks. Ikon yang digunakan berbeda-beda, yaitu Home, Search, Favorite, dan Settings, dengan warna ikon merah agar lebih kontras dengan latar belakang kotak. Di bawah ikon ditambahkan teks label yang sesuai dengan ikon menggunakan widget Column, sehingga ikon dan teks tersusun secara vertikal dengan rapi.

Struktur layout dibangun dengan dua buah Row, masing-masing berisi dua widget kotak ikon. Dengan demikian, kombinasi Row dan Column dimanfaatkan untuk menampilkan tata letak horizontal maupun vertikal. Selain itu, penggunaan widget kustom memudahkan penyusunan komponen UI yang dapat digunakan kembali (reusable) serta mudah dimodifikasi.

Secara keseluruhan, praktikum ini menunjukkan penerapan konsep dasar layout di Flutter, khususnya penggunaan Row dan Column untuk mengatur posisi widget, serta cara membuat widget kustom yang lebih fleksibel untuk menampilkan komponen dengan properti visual seperti warna, ikon, dan teks.

IV. Kesimpulan

Dari praktikum yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa penggunaan widget **Row** dan **Column** pada Flutter sangat penting untuk mengatur tata letak aplikasi, baik secara horizontal maupun vertikal. Dengan menggabungkan keduanya, layout grid sederhana seperti 2x2 dapat dibangun dengan mudah.

Selain itu, pembuatan widget kustom memberikan fleksibilitas lebih dalam mendesain komponen UI, karena memungkinkan pengembang menambahkan ikon, teks, serta properti visual lainnya sesuai kebutuhan. Praktikum ini juga menunjukkan bahwa Flutter mendukung pembuatan antarmuka yang **modular, reusable, dan mudah dimodifikasi**, sehingga dapat mempercepat proses pengembangan aplikasi.