

# Vectores

También se los suele llamar Arreglos o Arrays

Clase 5

# Características

```
int vec[cantidadElementos];  
int vec[3]; // Declaración
```

70	Posición 0	vec[0]
14	Posición 1	vec[1]
20	Posición 2	vec[2]

- El operador de acceso es []
- Todos los elementos son del mismo tipo, es una **estructura homogénea**.
- Los elementos pueden recuperarse en cualquier orden, simplemente indicando la posición que ocupa dentro de la estructura (**estructura indexada**).

# Características

```
int vec[cantidadElementos];  
int vec[3]; // Declaración
```

70	Posición 0	vec[0]
14	Posición 1	vec[1]
20	Posición 2	vec[2]

- La memoria ocupada a lo largo de la ejecución del programa es fija, por esto es una **estructura estática**.
- El nombre se asocia a un **área de memoria fija y consecutiva** del tamaño especificado en la declaración.
- Pueden ser de varias dimensiones. Esta dimensión indica la cantidad de índices necesarios para acceder a un elemento.



**UTN.BA**

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL BUENOS AIRES