# Algoritmos y Estructura de Datos

Clase 1



# Cuestiones Administrativas





# GPS: Área de Programación

Gestión de Datos

K1053

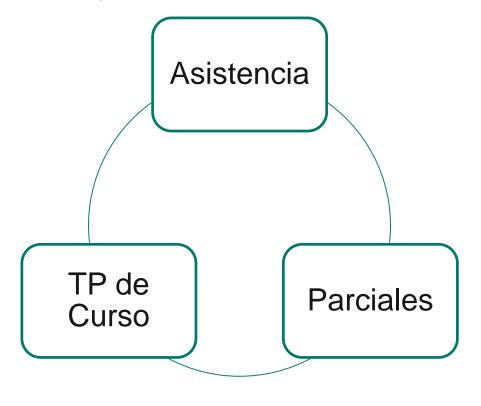
Sintaxis y Semántica de los Lenguajes

Paradigmas de Programación



Algoritmos y Estructura de Datos

Matemática Discreta





Asistencia

- Es necesaria también para Regularizar.
- Si hay reincorporación, no se puede **Promocionar**.



TP de Curso

- Es necesario también para Regularizar.
- La consigna se brindará al final del 1er Cuatrimestre.



- Hay que obtener >= 8 en los dos parciales.
- Se puede alcanzar estos puntos en la 1er instancia de recuperación de un solo parcial.
- Si se recupera habiendo obtenido >= 6 y <8, la calificación obtenida es la que queda. En el caso de desaprobar, tienen que presentarse a un 2do recuperatorio.
- Si se obtiene 7 en un parcial y teniendo 8 en el otro, se accede a una instancia de recuperación especial.

Parciales



#### ¿Cómo nos vamos a comunicar?



#### ¿Cómo nos vamos a comunicar?



#### ¿Cómo nos vamos a comunicar?

Usted se ha identificado como Natalia Perez Lopez: Estudiante (Volver a mi rol normal)





# Conceptos Importantes





## ¿Qué es un Programa?



# ¿Qué es un Programa?

Conjunto de **instrucciones**, ejecutables sobre una computadora, que permite cumplir una **función específica**.



Se necesita disponer de los datos y en ocasiones transformarlos para ejecutar la función del programa.

#### Algunas Definiciones

Abstracción

Análisis del mundo real para interpretar los aspectos esenciales de un problema.

Modelización

Simplificar la expresión de un problema, aspectos principales a resolver, requerimientos, datos a procesar y el contexto del problema.

Pre-condición

Información conocida como verdadera antes de iniciar el programa.

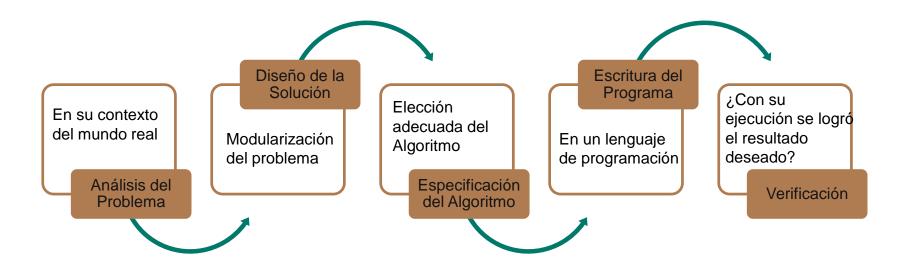
Pos-condición

Información que debiera ser verdadera al terminar un programa (tiene que responder al requerimiento)

Especificación

Establecer el contexto, las precondiciones y el resultado esperado.

#### Etapas de Resolución de Problemas



Entender QUÉ es lo que se debe hacer para luego avanzar en CÓMO hacerlo.



## ¿Qué es un Algoritmo?

Secuencia finita de instrucciones, reglas o pasos que describen en forma precisa las operaciones que una computadora debe realizar para llevar a cabo una tarea en tiempo finito.



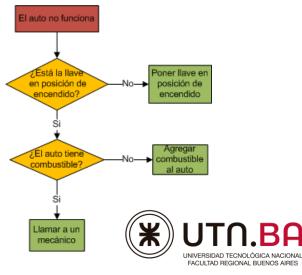
Generalidad



**Aproximaciones Sucesivas** 



Eficiencia



## ¿Qué vamos a utiliza?

- Lenguaje C++ NO OBJETOS
- IDE: DevC++ / Code::Blocks / Visual Studio Code / CppDroid



