

Image de fond qui sera inséré à l'accueil et aux choix des joueurs

# *Pickomino*

Amène au menu de sélection des joueurs.

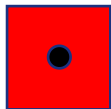
Jouer

Amène aux règles du jeu.

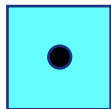
Règles du jeu

# *Règles du pickomino*

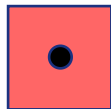
- Déroulement d'un tour
- Conditions de perte d'un pickomino
- Fin de partie



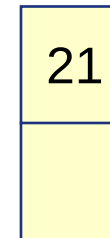
Dé normal



Dé sélectionné



Dé impossible de selectionner



Pickomino normal



Pickomino sélectionné

Retour

Retour au menu principal.

# Choix des joueurs

**Joueur 1**

Joueur 1

Pseudo qui sera affiché pendant la partie.  
Si rien n'est renseigné, alors ce sera Joueur 1.

**Joueur 2**

Roudy

Ajouter un joueur

Ajoute un textfield correspondant à un joueur.  
Pour pouvoir jouer à 3, rappuyer pour jouer à 4.  
Se désactive s'il y a les 4 joueurs d'affichés.

Supprimer un joueur

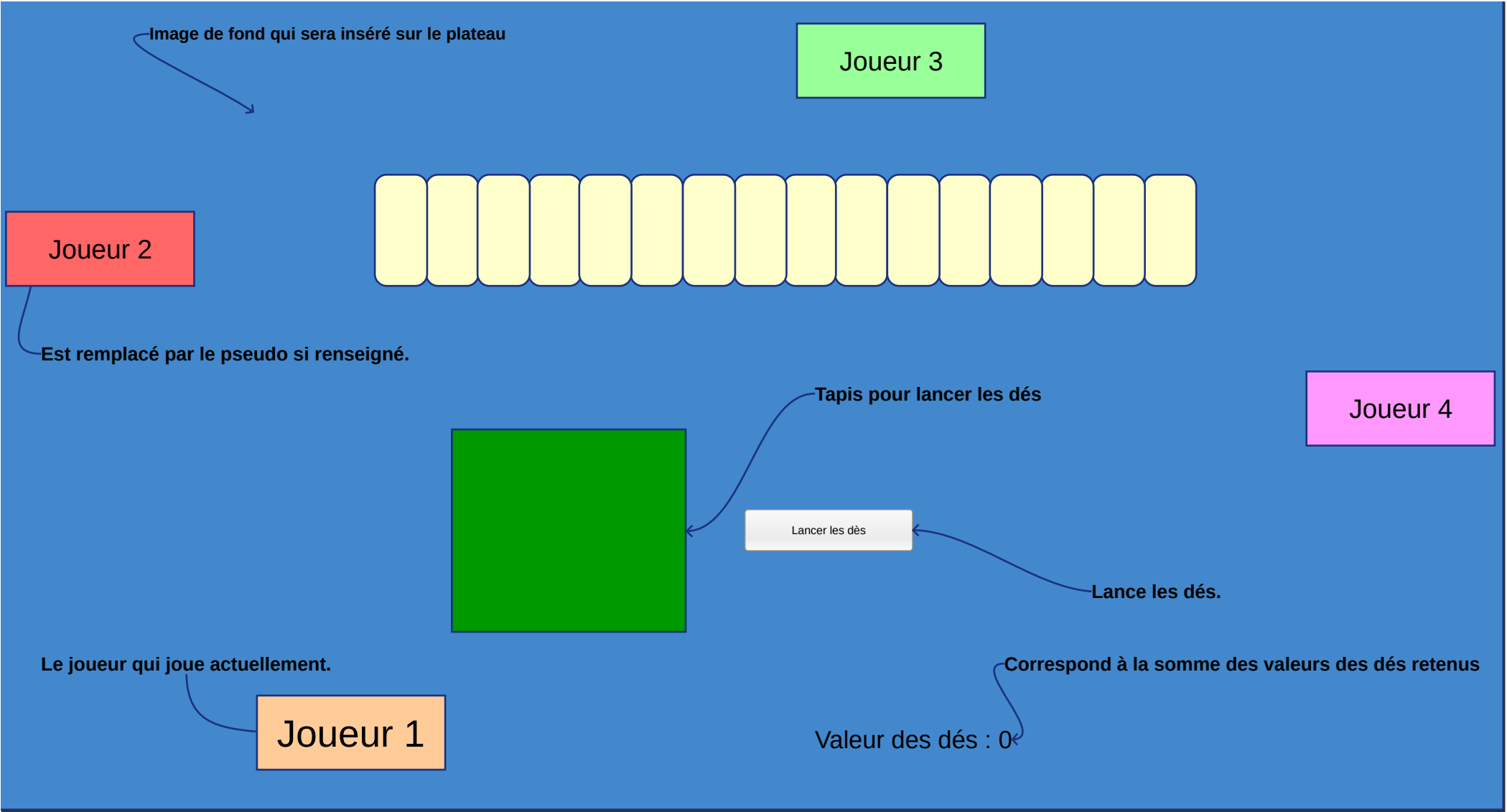
Supprime un textfield. Se désactive si il reste 2 joueurs

Retour

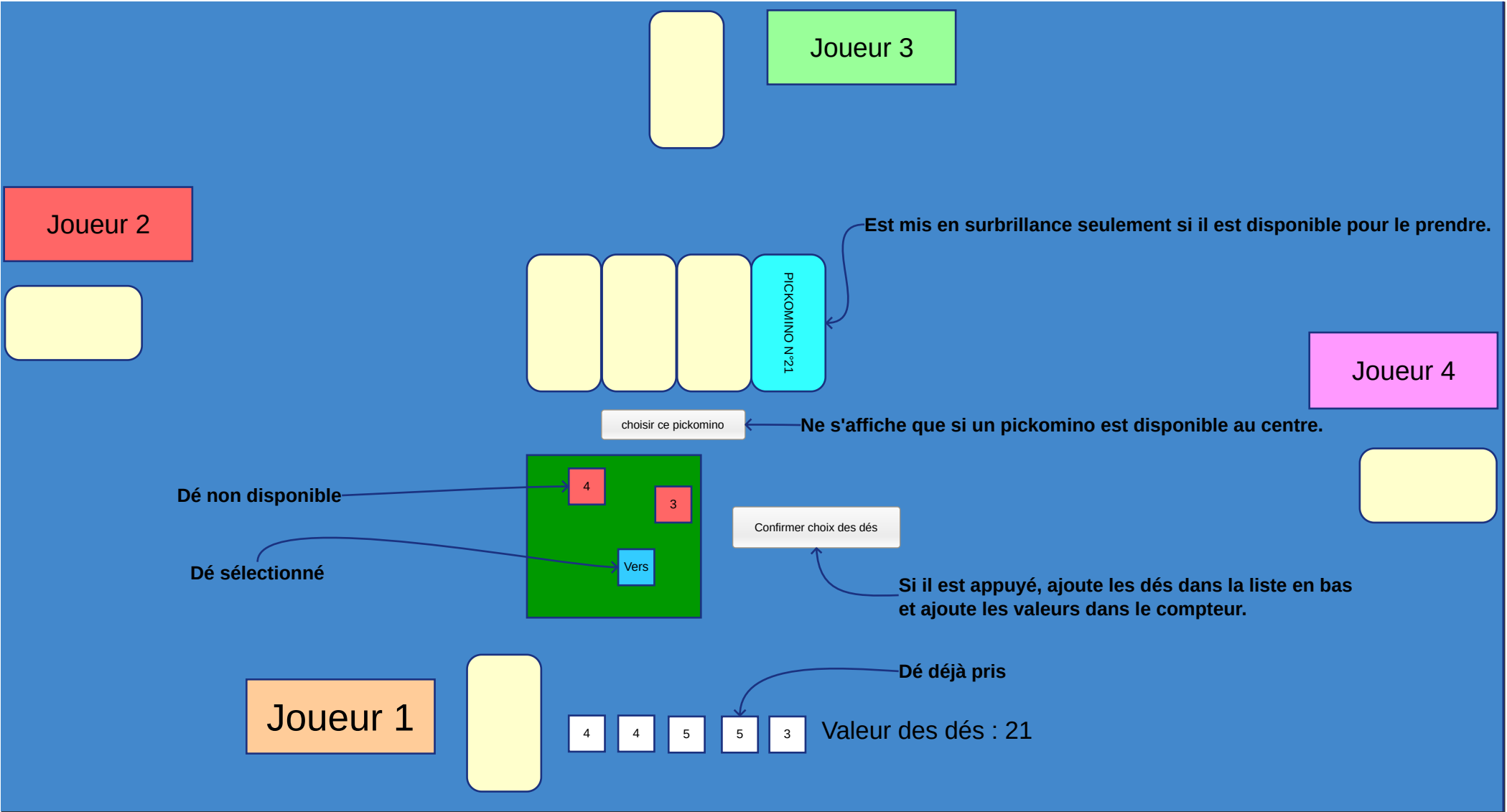
Retour au menu principal.

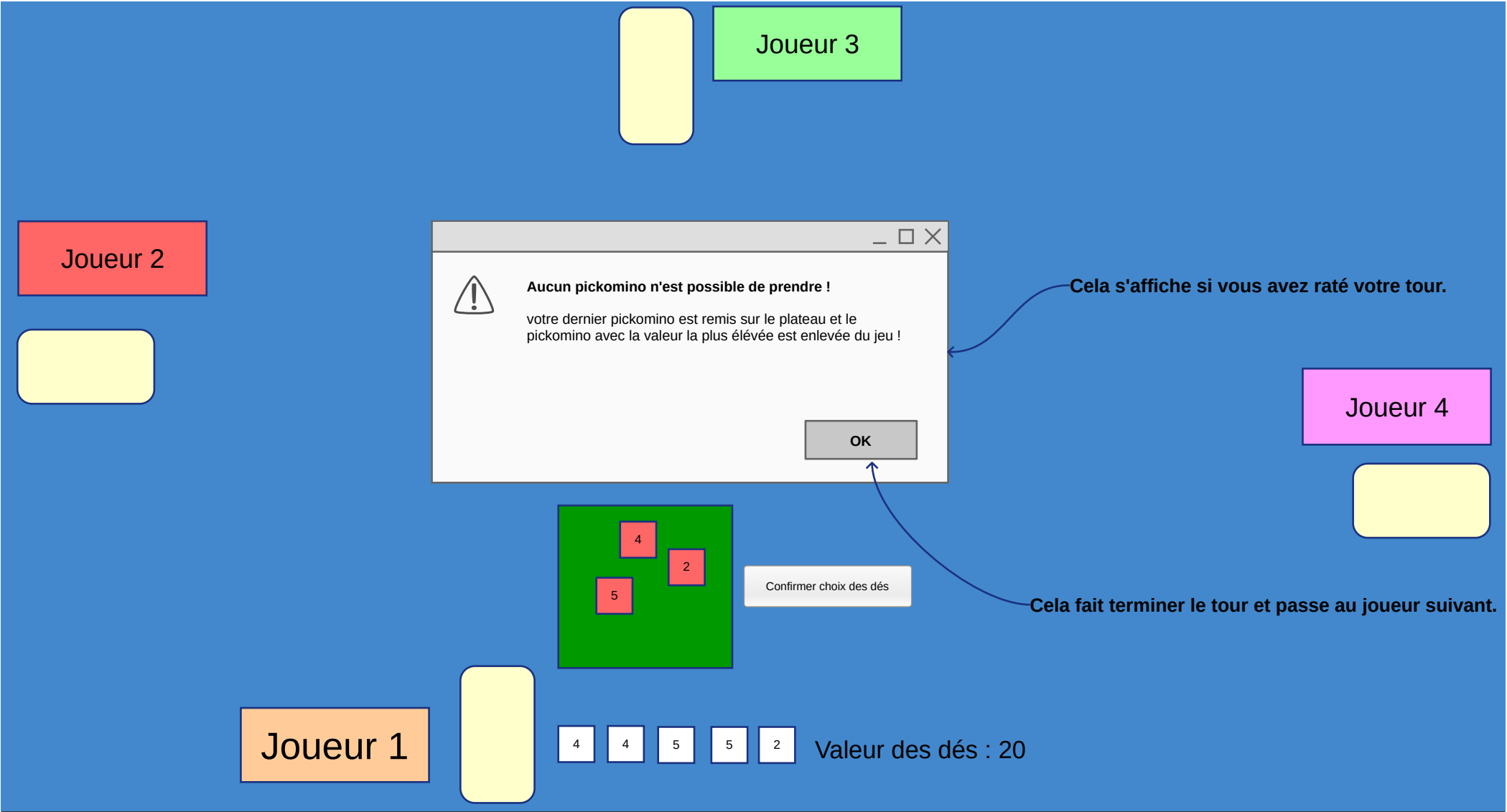
Lancer la partie.

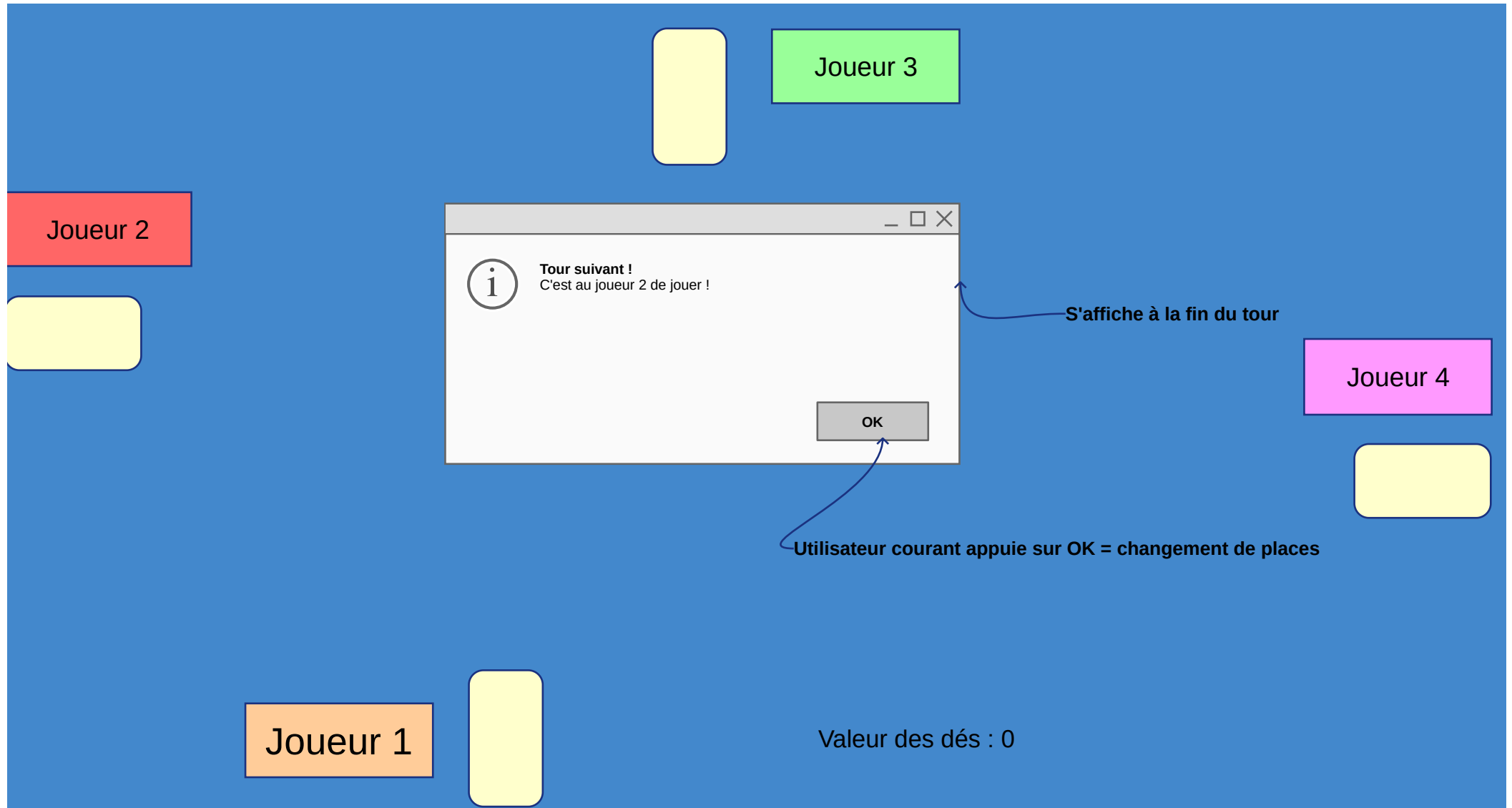
Commencer



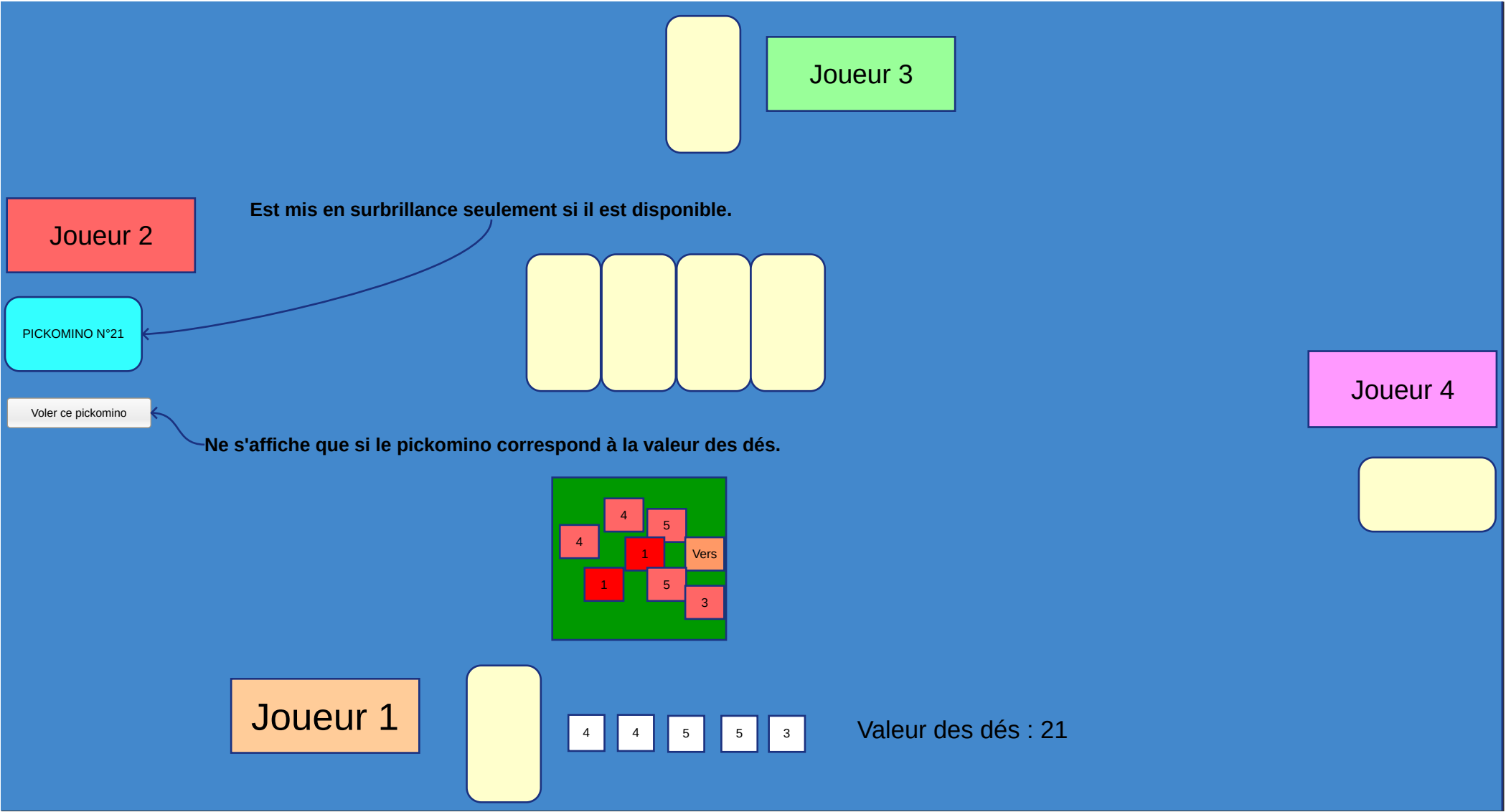
The diagram illustrates the game interface for 'Le jeu de la pile de dé' (The Game of the Die Stack). It features a central horizontal stack of 16 yellow rounded rectangles representing the 'pile de dé' (die stack). Above the stack, a green box labeled 'Joueur 3' (Player 3) is positioned. To the left of the stack, a red box labeled 'Joueur 2' (Player 2) is shown, with a yellow rounded rectangle below it. To the right of the stack, a pink box labeled 'Joueur 4' (Player 4) is shown, with a yellow rounded rectangle below it. At the bottom center, an orange box labeled 'Joueur 1' (Player 1) is shown, with a yellow rounded rectangle to its right. A green square area in the center contains several red dice with numbers (1, 3, 4, 5) and the word 'Vers' (Vers). A blue arrow points from the text 'Cliquez sur un dé pour sélectionner sa valeur.' (Click on a die to select its value.) to one of the dice. Another blue arrow points from the text 'Pickominos disponibles' (Available Pickominos) to the die stack. A third blue arrow points from the text 'Pickomino en haut de la pile du joueur 2.' (Pickomino on top of player 2's stack.) to the yellow rounded rectangle below Player 2. A fourth blue arrow points from the text 'Pickomino en haut de la pile du joueur qui joue.' (Pickomino on top of the player's stack.) to the yellow rounded rectangle below Player 1. At the bottom right, the text 'Valeur des dés : 0' (Die value : 0) is displayed.

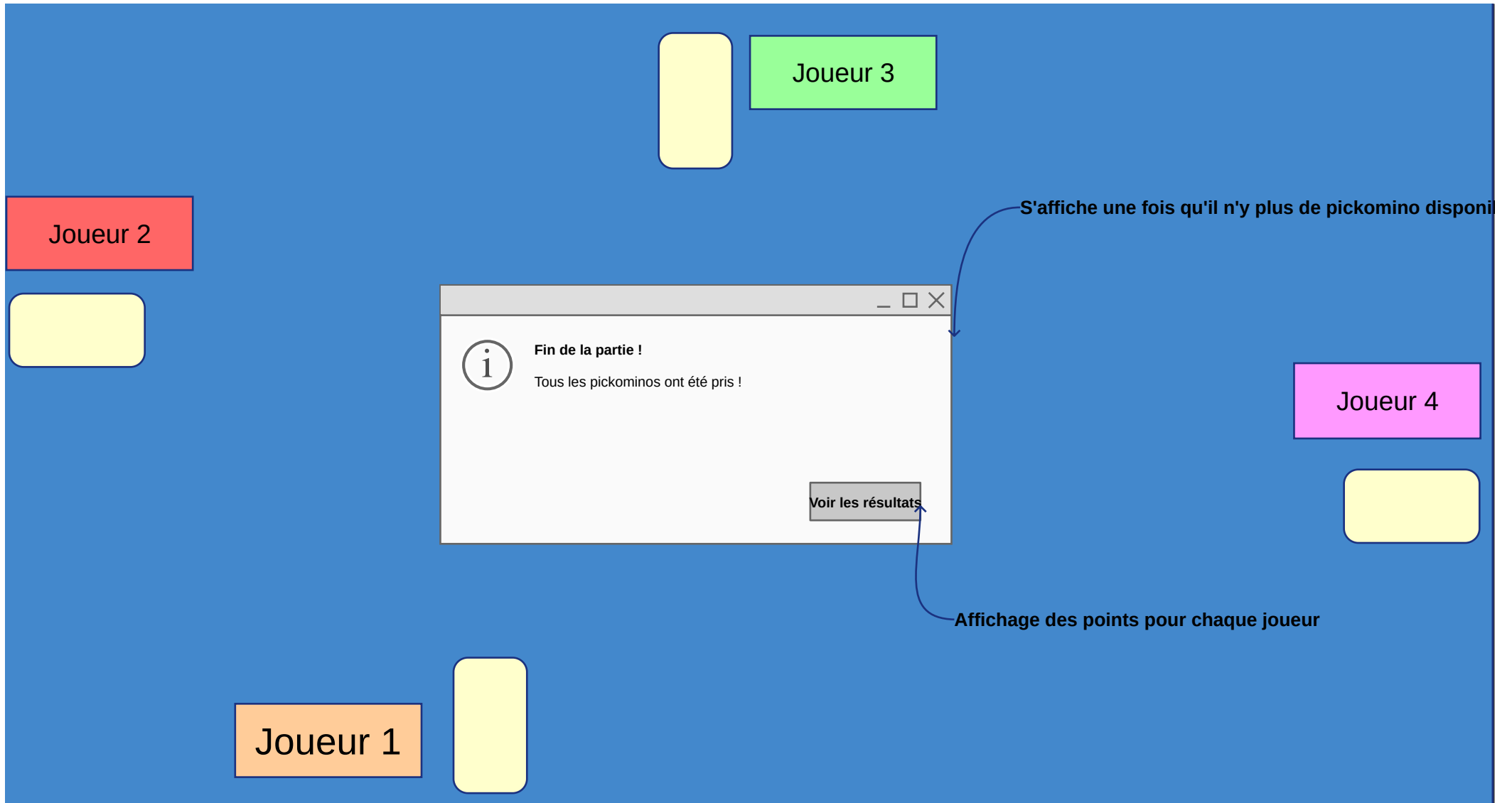












# Résultats

1 - Joueur 1 : 15 points

2 - Joueur 2 : 12 points

3 - Joueur 3 : 8 points

4 - Joueur 4 : 0 point

[revenir au menu principal](#)