

Nathan HEQUET



Étudiant en informatique

Étudiant en informatique recherchant un stage du 15 avril au 21 juin 2024. Motivé, sérieux et captivé par le développement informatique, je vise à atteindre chacun de mes objectifs. Capable d'utiliser plusieurs langages de programmation pour la réalisation d'un projet.

Utilisation de ses compétences en communication, informatique et son assistance à travers un groupe pour obtenir des résultats concluants au sein de multiples projets.

Âge	Téléphone
19 ans	07 83 82 11 17
Adresse	Portfolio
81 rue de la Gaudinière	nathanhequet.fr
44000, Nantes	
E-mail	Permis
n.hequet1@gmail.com	Permis B

Compétences

- Développement Web en utilisant HTML/CSS, JavaScript et PHP
- Apprentissage de Node.js, React.js et Symfony
- Gestion de bases de données relationnelles avec SQL et Oracle.
- Administration système sous Linux (Ubuntu)
- Algorithmie avec Python & Golang
- Utilisation des diagrammes UML pour l'analyse d'un système logiciel
- Programmation Orienté Objet avec Kotlin
- Anglais (B1)
- Manipulation de Github et Gitlab

Intérêts

- Programmation
- Volleyball
- Echecs
- Lecture
- Jeux vidéos

Formations

2022 → 2025

BUT informatique - IUT de Nantes :

- Conception d'algorithmes
- Développement de logiciels
- Mise en place d'infrastructures
- Déploiement d'applications

2022

Baccalauréat Général

Spécialité Mathématiques et NSI
Mention Européenne

Expériences professionnelles / académiques

Projet Botanica

Etudiant informatique

13 octobre 2023 → 14 janvier 2024

Participation active au développement d'un site e-commerce dédié à la vente de produits de jardinage. Mise en œuvre du framework Symfony, complété par l'utilisation de Twig, JavaScript et CSS pour sa réalisation. Ce projet a nécessité une collaboration étroite entre quatre étudiants en informatique. Nous avons choisi MariaDB comme SGBD pour stocker les informations relatives aux produits et aux utilisateurs et pour la mise en place de triggers et de procédures.

Emploi Saisonnier - SUPER U

Employé polyvalent

3 Juillet 2023 → 27 août 2023

Affectation à l'équipe de caisse et à l'équipe de mise en rayon. Ce travail m'a permis d'améliorer ma communication avec les clients et de mieux comprendre leurs besoins. Mon emploi était centré sur le travail d'équipe, ce qui m'a permis de collaborer efficacement avec mes collègues pour mener à bien nos missions.

Projet Pickomino

Etudiant informatique

12 Juin 2023 → 23 Juin 2023

Contribution au développement d'une application basée sur le jeu Pickomino. Travail d'équipe pour la réalisation des différentes missions du projet. Projet de 2 semaines non-stop incluant l'utilisation du langage JavaFX pour le design ainsi que Kotlin pour les différents mécanismes du jeu.