

# Usability-Test für Szene 1 und 2

## Ziel des Tests:

Die Testpersonen sollen mögliche Schwierigkeiten in der Benutzererfahrung identifizieren, insbesondere in Bezug auf das Navigieren, Erkennen von Zielen und die intuitive Interaktion mit der Spielumgebung.

## Anweisungen für die Testperson:

Bitte folge den Anweisungen Schritt für Schritt und beantworte die Fragen so genau wie möglich.

### Abschnitt 1: Navigation und erste Szene

#### 1. Spielstart

- **Aufgabe:** Starte das Spiel und navigiere zur ersten Spielszene (Zuhause).
- **Fragen:**
  - Gab es Schwierigkeiten beim Finden oder Starten der Szene?  
*[Ja/Nein]*

#### 2. Interaktion in der ersten Szene

- **Aufgabe:** Räume alle Items auf, die auf der Couch oder in der Küche liegen.
- **Fragen:**
  - Konntest du alle Items leicht finden? *[Ja/Nein]*
  - Ist es offensichtlich, ob genügend Items aufgeräumt wurden?  
*[Ja/Nein]*

### Abschnitt 2: Interaktion mit Objekten

#### 1. Anziehen der Kleidung

- **Aufgabe:** Ziehe deine Klamotten an und gehe zur Arbeit.
- **Fragen:**
  - War der Kleiderschrank leicht zu finden?  
*[Ja/Nein]*

#### 2. Finden des Arbeitsplatzes in Szene 2

- **Aufgabe:** Im Büro, finde deinen Arbeitsplatz und setze dich hin.
- **Fragen:**
  - War der Arbeitsplatz eindeutig und leicht zu finden?  
*[Ja/Nein]*

### Bewertung der Benutzererfahrung

#### 1. Allgemeine Benutzererfahrung

- **Frage:** Auf einer Skala von 1 bis 10, wie würdest du die Benutzererfahrung bewerten (Wie einfach ist es, sich im Spiel zurechtzufinden)?

*[1 = sehr schwierig, 10 = sehr einfach]*

## 2. Verbesserungsvorschläge

- **Frage:** Was würdest du am Spiel ändern, um die Benutzererfahrung zu verbessern?

*[Bitte erläutere]*

## Hinweise für die Durchführung

- Der Test wird per Google Forms durchgeführt und die Auswertung wird als PDF angehängt.

Siehe [Google Forms](#)