# Konzept

## Sinn der App

Die App ist ein sehr simpler Wecker.

## Zielgruppe

Personen die am Morgen nicht aus dem Bett kommen.

## Anforderungen

Die Anforderungen der App können in die funktionalen Anforderungen und nicht funktionalen Anforderungen unterteilt werden. Funktional bedeutet es sind wichtige Funktionen in der App, nicht funktional sind

### Funktional:

#### Minimum:

* Wecker
  + Zeit kann eingestellt werden
  + Wecker kann deaktiviert werden
  + Klingelton kann ausgewählt werden.

#### Extras:

* NFC Integration
* Traumtagebuch
* optional
  + Handy schütteln
  + Glyph Interface (leider nicht möglich)

### Nicht funktional:

* Die App soll einfach zu bedienen sein
* Die App soll verständlich sein
* Alle Schaltflächen und Texte sollten gross genug sein
* Passende Farben

## Mockups

Das Mockup der App kann unter dem folgenden Link eingesehen werden: <https://app.moqups.com/n7od7V1loXsC5z7gWRkzn8V1ZoeFjA1U/view/page/ad64222d5>

## Architektur

Die App besitzt sehr wenig Logik, eine eigene Klasse hätte sich nicht gelohnt. Deshalb wird diese auch in den UI-Klassen geschrieben.

## Verwendete Technologien

Die gesamte App wurde mit Kotlin geschrieben. Die Entwicklung wurde mit Android Studio umgesetzt. Ansonsten wurden keine weiteren Technologien verwendet.

## Diagramme

## Testkonzept

| Identifikation | Vorbedingungen | Vorgehen | Erwartetes Resultat |
| --- | --- | --- | --- |
| FishAlarm-Test-01 | 1. App ist geöffnet 2. Wecker ist Aktiviert | Zeit auswählen mit Time-Picker | Wecker geht um die angegebene Zeit los |
| FishAlarm-Test-02 | 1. App ist geöffnet 2. Zeit ist eingestellt | Wecker mit Switch aktivieren | Wecker geht um die angegebene Zeit los |
| FishAlarm-Test-03 | 1. App ist geöffnet 2. Zeit ist eingestellt | Wecker mit Switch deaktivieren | Wecker geht nicht um die angegebene Zeit los |
| FishAlarm-Test-04 | 1. App ist geöffnet 2. Wecker ist Aktiviert 3. Zeit ist eingestellt | Klingelton wechseln | Wecker geht mit dem ausgewählten Klingelton los |
| FishAlarm-Test-05 | 1. App ist geöffnet 2. Wecker ist Aktiviert 3. Zeit ist eingestellt 4. Wecker geht los | “Stop Alarm” drücken | Wecker stoppt |