

Rapport du projet de spécialité

Baillet Valérian
Beaupère Matthias
Fischman Adrien
Meuret Thibault

10 juin 2016

Table des matières

| | | |
|---|-----------|---|
| 1 | Résumé | 3 |
| 2 | Objectifs | 3 |

1 Résumé

Ce document permet de montrer le travail effectué par l'équipe kaggle n5. Il permet d'avoir des informations sur les données utilisées ainsi que les interprétations faites sur ces données. Il permet aussi de recenser les démarches empruntées et les algorithmes utilisés pour pouvoir répondre aux différents challenges kaggle.

2 Objectifs

Nous avons décidé de résoudre différents projets kaggle afin de comprendre le principe de prédiction sur un échantillon de données quand on possède un jeu de données d'entraînement. Cette étude s'inscrit dans le cursus de l'ENSI-MAG en constituant une application concrète des cours de fouille de données et de systèmes intelligents. Ce document est composé de deux parties : une partie sur un sujet rapide pour se familiariser avec kaggle (bikesharing) et une partie sur un sujet avec un grand jeu de données (expedia hotels recommendations).