

Pasos recomendables para el desarrollo del proyecto

- 1- Leerse el enunciado cuidadosamente 3 veces.
- 2- Coger la práctica 2 como base del proyecto y eliminar las líneas relacionadas con HTTP
- 3- Añadirle el cliente de la práctica 1, de tal manera que seáis capaces de enviar un texto (por ejemplo. HOLA) al servidor, éste lo reciba y que el servidor le envíe un texto como respuesta al cliente (por ejemplo, HOLA). La idea es comprobar que la comunicación entre el cliente y el servidor usando sockets sea la correcta. Sin este paso no se puede seguir con el proyecto.
- 4- Diseñar e implementar la base de datos.
- 5- Añadir el código de acceso a la base de datos desde el servidor.
- 6- Comenzar a implementar **la primera parte del proyecto**. Primer paso, implementar el esqueleto del DTE en el servidor con el switch (estado) y con los posibles comandos en cada estado aunque estén vacíos.

Switch (estado) {

Case 0:

```
    If (comando.equals("USUARIO")) {
```

```
        } else {
```

```
        }
```

```
        Break;
```

Case 1:

```
    If (comando.equals("CLAVE")) {
```

```
        } else {
```

```
        }
```

```
        Break;
```

```
    ...
```

```
}
```

- 7- Una vez implementado el DTE, iría implementando la parte cliente y servidora para cada comando. En lugar de implementar todos los comandos cada vez, ir uno a uno, será más fácil de detectar y localizar errores. A modo de ejemplo, comenzar implementando el comando USUARIO.
 - a. Primer paso, implementar el código de recepción y tratamiento del comando en el servidor.
 - b. Segundo paso, diseñar una ventana en el cliente que permita al usuario introducir el usuario y la password para validarse.
 - c. Tercer paso, introducir el código que sea capaz de enviar por el socket el comando USUARIO con el nombre de usuario introducido por el usuario.

Seguir los mismos pasos para el comando CLAVE.

- 8- Para el resto de comandos, diseñar una ventana para visualizar los datos obtenidos por los comandos, e ir implementando uno a uno.

- 9- Para **la segunda parte**, recordar que hay que hacer modificaciones en el servidor y que consiste en añadir una ventana de administración en el mismo.
- 10- **Para la tercera parte**, para implementar el servidor de localización,
- a. Cogería como base el servidor de la primera parte donde en el DTE quitaría los comandos que no voy a utilizar.
 - b. Diseñaría la base de datos y la conectaría a este nuevo servidor.
 - c. Comenzaría con la implementación del primero de los comandos entre el servidor de monitorización y el de localización