

Escopo do Fantasy Intelligence Services (F I S)

4 Perguntas para definição de Escopo

Qual a finalidade do programa?

- Permitir que o usuário consiga acessar informações sobre o seu time e sua liga de Fantasy, em forma de visualizações geradas a partir de parâmetros selecionados pelo usuário.
- Prever o desempenho de jogadores de acordo com as estatísticas passadas de cada jogador.

Quais características o programa deve possuir?

- O programa vai receber informações sobre o que o usuário gostaria de visualizar. (A Liga, o Time, qual informação mostrar)
- O programa deve ter a sua própria forma de armazenar os dados para acessar informações, sem ter que fazer consultas ao Yahoo Fantasy Sports API, somente quando necessário.
- O programa deve realizar as manipulações nos dados internamente, sem mostrar nada ao usuário, apenas uma mensagem de “processamento em andamento” e o resultado final quando este ficar pronto.
- O programa deve oferecer opções de informações para mostrar, mostrando as visualizações e os times disponíveis, e receber inputs do usuário referentes ao que vai ser analisado, recebendo os detalhes do que o usuário quer ver.

Quais funcionalidades deve oferecer aos usuários?

- O usuário deve poder escolher as informações que ele deseja visualizar, através de um menu interativo.
- O programa deve mostrar qualquer visualização que o usuário deseja visualizar.
- O programa deve manipular os dados necessários para mostrar a visualização que o usuário quer ver.
- O programa deve realizar previsões de como um jogador vai se sair na próxima temporada, de acordo com o desempenho passado.

Como será feita a aceitação do programa ao final do desenvolvimento?

- A aceitação será feita caso o programa for capaz de receber instruções do menu e retornar as visualizações solicitadas corretamente.
- A aceitação será feita caso o programa seja capaz de manipular os dados adequadamente sobre comando, de acordo com cada necessidade.
- A aceitação será feita caso o programa consiga apresentar uma previsão para o ranking dos jogadores em uma temporada de acordo com os dados passados.