

**Damage:** 54 (+4/lvl) -> 150 (MELEE)  
**HP:** 666 (+149/lvl) -> 4242  
**Mana:** 500 (+25/lvl) -> 1100  
**MS:** 333 (+4/lvl) -> 429  
**AS:** 0.52 (+0.032/lvl) -> 1.28

**Passive: Oni's Fury**

Minden alkalommal, amikor Akuma eltalálja a Q képességét HŐSÖKÖN [+4] sebzéssel növeli azt.

**Q: Gohadoken [*35 mana*] [*3s cd*]**  
Akuma a kijelölt irányba egy gömböt lő ami [100/200/300/400/500/600 + P] sebzést okoz.

**W: Shadow Rush [*70 Mana*] [*8s cd*]**

Akuma a kijelölt irányba dashel lassan. A dash ideje alatt Akuma láthatatlan. A dash után Akuma [50%]-al lassabban mozog [1s]-ig.

**E: Misogi [*100 Mana*] [*18s cd*]**

Aktiváláskor Akuma Passive stackje megduplázódik a következő Q elsütéséig.

**R: Tenma Shurettou [*100 Mana*] [*80s cd*]**

Aktiváláskor Akuma pörögve maga körül rúg, ellökve mindenkit magától. Eközben Akuma CCzhetetlen és [50%]-al kevesebb sebzést szenved el. A hatás [4s]-ig tart.

**Talentek:**

**LVL1:** a. Akuma képességei nem kerülnek manába

b. Akuma nem lassul a W használata után

c. Akuma E képessége 18s-ről [13s]-re csökken

LVL5: a. Akuma 10%-al többet sebez 50% HP alatt

b. Akuma W képességének CD-je dupla olyan gyorsan csökken, ha Akuma 50% HP alatt van

c. Akuma Recallja 8s helyett [4s], ha 50% HP alatt van

LVL10: a. Az R képesség kap egy második charge-ot, de a hatás csak [1,5s]-ig tart.

b. Az R képességed [400/600/865/1000]-et sebez, minden találatkor

LVL15: a. Akuma Q képessége megsebzi a minionokat, de áthalad rajtuk.

b. A W használata után, Akuma Q képessége [15%]-al többet sebez

c. A passzívod [+1] sebzést stackel mostantól

LVL20: a. Az R képesség aktiválásakor Akuma azonnal visszatölti 100% HP-ját

b. A W egy második chare-ot kap

c. Az E képességed egy második chare-ot kap, de 18s helyett [22s] alatt tölt vissza

d. Akumát nem lehet CCzni a játék során