

**Damage:** 41 (+3/lvl) -> 113 (Ranged)  
**HP:** 680 (+119/lvl) -> 3536  
**Mana:** 350 (+35/lvl) -> 1190  
**MS:** 356 (+5/lvl) -> 476  
**AS:** 0.4 (+0.028/lvl) -> 1.07

**Passive: Feather Collector**

Angel körül nagy hatótávban tollak jelennek meg. Amint egy ilyen tollat felvesz, **1 charge**-ot kap a passzívjára (max 5 charge). A passzívja itemmé alakul, ami aktiválható csapattárson és ellenfelen is (+ önmagán is). [15s cd/target]

Csapattárs és önmaga: [+40% MS] [3s]-re

Ellenfél: [-40% MS] [3s]-re

**Q: Heavenly Beam [*25 mana/tick*] [*2s cd*]**

**Tickel minden [0,4s]-enként**  
Angel egy vékony sugarat lő ki a homlokából a kijelölt irányba [0,3s charge idő]. Az eltalált ellenfelek [30/55/90/120/190/255]/tick. Emellett [30% MS]-t lassít.

**W: Windblast [*95 Mana*] [*9s cd*]**

A kijelölt irányba minden eltalált ellenfelet hátralök és megszakítja bármilyen mozgásukat.

**E: Seraphic Shield [*50 Mana*] [*8s cd*]**Angel a kijelölt csapattárs mellé repül és egy pajzsot ad neki és önmagának, amik [135/270/445/700/810/1050] sebzést védenek le.

**R: Guardian Angel [*100 Mana*] [*75s cd*]**

Angel egy kijelölt hőst a védelme alá vesz és immunissá válik [2,5s]-re. Önmagára nem castolható.

**Talentek:**

**LVL1:** a. QUEST: Használd az E képességed 20 alkalommal -> REWARD: A Seraphic Shield közben [+5%] sebzést is levédesz

b. Sűrűbben jelennek meg tollak (P) és a lassítás/gyorsítás is [5%]-al megnő

c. Ha Angel-t megsebzik [+10%] manát tölt vissza [10s cd]

LVL5: a. A Q szélessége és hatótávolsága kissé megnő

b. Az E szélessége és hátralökése megnő

c. Angel autoattack távolsága nagy mértékben megnő

LVL10: a. Az R képesség lejárata után az érintett csapattárs egy Seraphic Shield-et kap

b. Az R képesség hatása alatt lévő csapattárs +[70%MS]-t kap

LVL15: a. A Windblast mostantól sebzést okoz [80/130/200/270/360]

b. Angel W, E és R képessége [2s cd]-t veszít

c. Az E képesség által érintett csapattársak [0,4 AS]-t kapnak a shield hatása alatt

LVL20: a. A passzívod által gyorsított ellenfelek [35%] varázssebzés levédést kapnak a gyorsítás idejére

b. Angel autoattackjai égetik a célpontot [100] sebzést okoznak [3s]-ig. [Max 10 charge/target]

c. Az R által védett csapattársak [10%]-al több sebzést okoznak

d. Az E képességed egy második charge-ot kap, de a shield nem stackelődik