

**AD:** 50 (+3/lvl) -> 119  
**AP:** 0 (+0/lvl) -> 0  
**HP:** 709 (+229/lvl) -> 6205  
**Mana:** 300 (+53/lvl) -> 1675  
**MS:** 309 (+2/lvl) -> 361  
**AS:** 0.51 (+0.04/lvl) -> 1.11

**Passive: Soul Revenant**Astaroth körül lelkek jelennek meg minden alakommal, amikor sebzést kap [max 5]  
illetve, amikor egy ellenség vagy szövetséges a közelében hal meg [max 9]

A lelkek [3%] maximális HP-t töltenek vissza [3s]-enként.   
Egy lélek [3s]-ig tart.

**Q: Axe of Sorrow [*50 mana*] [*6s cd*]**  
  
Astaroth a kijelölt irányba csap le baltájával, az eltalált ellenfeleket lassítja [45%MS-el] [1s]-re és [5%/6%/6%/8%/13/20% max HP] sebzést okoz.

**W: Groundbreaker [*85 Mana*] [*12s cd*]**

Astaroth a földre csap, maga körül minden ellenfelet feldob [0,5s]-re és [Astaroth 10% MAXHP]-ját sebzi.

**E: Force of Wrath [*20 Mana*] [*4s cd*]**  
Astaroth képes egy közeli feldobott ellenfelet elkapni és [0,3s]-ig tartani, majd a nyíl irányába eldobni. Ha az eldobott ellenfél falat ér [100/250/380/495/670/880] sebzést okoz.

**R: Shield of Apathy [*100 Mana*] [*145s cd*]**

Astaroth mozgási sebessége [70%]-ot lelassul, azonban [80%]-al kevesebb sebzést szenved el [4s]-ig. Ez idő alatt, ha egy ellenfél megsebzi, Astaroth betauntolja azt a maradék hatás idejére.

Talentek:

LVL1: a. A lelkek sebzés által gyűjtött maximuma 5-ről [10]-re nő, viszont csak [1%] max HP-t tölt vissza

b. Astaroth [5%]-al kevesebb varázssebzést szenved el

c. Item: Aktiváláskor Astaroth visszatölti HPjának [30%]-át és további [30%]-ot [15s] alatt. [90s cd]

LVL5: a. Astaroth egy 2. charge-ot kap a Flash idézői képességre

b. Item: Aktiváláskor Astaroth nem lassítható ellenfél által [5s]-ig. [45s cd]

c. A W képesség töltési ideje [2s]-el csökken

LVL10: a. A Shield of Apathy alatt Astaroth-ot sebző ellenfelek [1% maxHP] sebzést ütnek önmagukba, amikor Astaroth-ot sebzik

b. Astaroth nem lassul a képesség alatt, viszont a sebzéslevédés csak [50%]-ra csökken

LVL15: a. Astaroth [7%]-al több sebzést okoz

b. Item: Aktiváláskor Astaroth következő alaptámadása Stun-ol [0,5s]-re. [20s cd]

c. Item: Aktiváláskor Astaroth azonnal [3] passzívot kap [30s cd]

LVL20: a. Az R képesség hatása [5s]-re növekszik és Astaroth képességei [50%-kal] gyorsabban töltődnek a hatás ideje alatt.

b. Astaroth búnusz 15% max HP-t kap

c. A Soul Harvest [9s]-ig tart

d. A Soul Harvest [+2,2%]-al többet healel