

**Damage:** 70 (+8/lvl) -> 188  
**HP:** 599 (+129/lvl) -> 3696  
**Mana:** 441 (+22/lvl) -> 969  
**MS:** 348 (+4/lvl) -> 444  
**AS:** 0.7 (+0.04/lvl) -> 1,66

**Passive: Affection**

Elphelt minden sebzésből [**6%**]-al kevesebbet szenved

**Q: Charming Bullet [*95 mana*] [*10s cd*]**  
Elphelt egy lövedéket indít a kijelölt irányba, ami a range végén vagy ellenfél eltalálásakor felrobban egy széles kis körben és becharmol minden eltalált ellenfelet [1,5s]-re. *A Charm minden mozgást azonnal megszakít.*Emellett [90/170/350/495/660/725] sebzést oszt ki rájuk.

**W: Rapid Shots [*45 Mana*] [*5s cd]***

Elphelt a kijelölt közeli ellenfélre [10] autoattackot lő, amik [50%AD] sebzést okoznak.

**E: Rose Grenade [*85 Mana*] [*12s cd*]**

Elphelt a kijelölt helyre egy rózsát dob. Ha eltalál egy ellenfelet, akkor az [60%]-al belassul és [50%]-al kevesebbet sebez Elphelt-be [2s]-en keresztül.

**R: Instant Kill [*100 Mana*] [*100s cd*]**  
Elphelt beméri a célpontját egy bizonyos távolságon belül. [2s] elteltével a szívébe lövi a töltényt és masszív [800/1200/1780/2100] sebzést okoz neki. Ha az ellenfél nem hal meg a lövéstől, becharmolódik [1,5s]-re.

Ha az ellenfél kilép Elphelt célzási range-ből, a képesség teljes cd-re megy, a lövés pedig nem történik meg.

LVL1: a. Elphelt AS-e további [0,02]-vel nő szintenként

b. Elphelt bónusz [25%] MS-t kap [40%] HP alatt

c. Elphelt bónusz [10%] AD-t kap

LVL5: a. Charming Bullet áthatol a célponton és további [50%] sebzést okoz az összes ellenfélnek a lövedék útján. A robbanás mostantól csak a range végén történik.

b. A Q képesség cd-je 10s-ről [7s]-re csökken

c. Elphelt bónusz 10% páncéltörést kap

LVL10: a. Az Instant Kill célzótere [25%]-al nő.

b. Az Instant Kill castolása közben Elphelt +[30%] sebzéslevédést kap

LVL15: a. A Rapid Shots további [5] lövedéket lő ugyanannyi idő alatt

b. A passive képesség [6%] helyett [10%]-ot véd le

c. Ha Elphelt elveszíti HP-jának 70%-át [2s] alatt, minden sebzése megnő [40%]-al [2s]-re

LVL20: a. Ha Elphelt becharmol valakit, minden csapattársad [15%]-al többet sebez beléjük a hatás ideje alatt

b. Elphelt 20% életerőt veszít, de [25%]-al többet sebez

c. Az Instant Kill után Elphelt meghal, de az összes ellenfél körülötte [1780/2100] sebzést kap.

d. A becharmolt célpontok nem tudják sebezni Elphelt-et a hatás lejárata után még [1,5s]-ig.