

**Damage:** 70 (+7/lvl) -> 238  
**HP:** 711 (+135/lvl) -> 3951  
**Mana:** - (+-/lvl) -> -  
**MS:** 370 (+2/lvl) -> 418  
**AS:** 0.62 (+0.029/lvl) -> 1,31

**Passive: Mark of the Assassin**

Ibuki eltalált képessége megjelöli az ellenfelet [6s]-re. A megjelölt ellenfél bónusz [50%] sebzést szenved Ibukitól a következő sebzéskor. Ha a megjelölt ellenfél [23% MaxHP] alatt van, [200%] sebzést szenved el Ibukitól. A sebzés elszenvedése után a jelző eltűnik. [14s/14s/11s/10s/9s/9s cd/target]

**Q: Kunai Toss [*0 mana*] [*7s cd/charge*] [2 charge]**  
Ibuki a kijelölt irányba dobja Kunai-át. Két lehetősége van:  
  
Kattintás: Rövid range [75/100/300/385/465/555] sebzés

Hosszan tartás: Hosszú range [105/210/400/615/800] sebzés

**W: Shinobi Dash [*0Mana*] [*0s cd*]**

Ibuki képes egy passzív által megjelölt ellenfélre ugrani.

**E: Shadowstep [*- Mana*] [*10s cd/charge*] [2 charge]**

Ibuki a képesség aktiválása után [0,45s] elteltével láthatatlanná válik maximum [2s]-re. Ha Ibuki sebzést okoz vagy képességet cast-ol, a láthatatlanság megszakad. Emellett [+35% MS]-t kap a láthatatlanság idejére.

**R: Sonic Leap [*- Mana*] [*120s cd*]**

Ibuki ráugrik az összes általa megsebzett ellenfelekre az elmúlt [8s]ből. Ekkor Ibuki kijelölhetetlenné válik és folyamatosan dash-elget. Minden érintett ellenfél [555/1225/1400/1805] sebzést szenvednek el és újra passzívot helyez rájuk.   
A képesség nem működik a passzív sebzésével.

**TALENTS:**

**LVL1: a.** Ha Ibuki megsebez egy ellenfelet, bónusz [20% MS]-t kap [1,2s]-re

**b.** A Shinobi Dash használata után [1s]-ig Ibuki nem CC-zhető

**c.** Ibuki nem lassítható a játék során

**LVL5: a.** A Shadowstep [1s]-el tovább tart és a használata után [4%]-al többet sebez [2s]-ig

**b.** Ibuki alaptámadásai [10%]-al többet sebeznek

**c.** Ha Ibuki HP-ja [30%] alatt van, [18%]-al többet sebez

**LVL10: a.** Az R képesség használata után Ibuki shadowstep-be lép és az E bármikor aktiválható az idő hosszabbítására

**b.** Az R képesség használata után Ibuki [+50% MS]-t kap [4s]-ig.

**LVL15: a.** Ibuki rövid és hosszú Kunai távolsága megnő

**b.** A Q képesség cd-je [1s]-el csökken

**c** . Ibuki HP-ja [15%]-al megnő

**LVL20: a.** Ibuki [20s]-ig Shadowstep-ben maradhat, de ellenfél sebzés is megszakíthatja és közeli ellenfelek

felfedik

**b**. Ha mindkét Kunai egy célpontra talál, Ibuki következő alaptámadása abba az ellenfélbe [50%]-al megnő

**c** . Item: Aktiváláskor Ibuki [100% MS]-t kap [4s]-re [30s cd], Kill esetén [5s cd]

**d** . Item: Aktiváláskor Ibuki +2 Kunai charge-ot kap [45s cd]