

**AD:** 70 (+9/lvl) -> 286  
**AP:** 0 (+0/lvl) -> 0  
**HP:** 656 (+200/lvl) -> 5456  
**Mana:** - (+-/lvl ) -> -  
**Movement Speed:** 333 (+6/lvl) -> 477  
**Attack Speed:** 0.55 (+0.04/lvl) -> 1.51

**Passive: Sky Scout**

Jun egy itemmel kezd, amivel használni tudja a madarát. Egy kijelölt irányba küldheti, ami arra a helyre vision-t szolgáltat a csapatnak. A madár [60s]-enként mozgatható.

**Q: Divine Retribution [*- mana*] [*9s cd*]**  
Aktiváláskor az általad utoljára megsebzett ellenfelet egy fényív keresztbe vágja és [100/210/335/500/795/885] sebzést oszt ki. Jun a képesség sebzésének [60%]-át visszagyógyítja önmagának. A képesség töltési ideje csökken minden alaptámadás után. Emellett [100%] bónusz mozgási sebességet kap a képesség használatakor.

**W: Counter Strike [*- Mana*] [*5s cd*]**

Jun kivédi a következő melee alaptámadást, majd ezzel saját alaptámadását erősíti. A következő alaptámadása [50%]-al többet sebez.

**E: Shield of Hope [*- Mana*] [*15s cd*]**Jun egy pajzsot idéz maga körül. Ez a pajzs [115/180/290/445/675/890] egységnyi sebzést véd le. Ha a pajzsot leütik, felrobban és [30/110/200/285/340/440] sebzést okoz minden közeli ellenfélnek.

**R: Karmic Exchange [*-Mana*] [*80s cd*]**

Jun kijelöl egy ellenfelet. 2s eltelte után Jun életerőt cserél vele %-osan.

**Talentek:**

**LVL1:** a. A Sky Scout nagyobb területet világít meg

b. A Q képességed 9s helyett [5s] alatt tölt vissza

c, Az E shieldje [50%]-al kevesebbet véd le, de a sebzése [70%]-al megnő

LVL5: a. Quest: Ossz ki 7500 sebzést alaptámadásokból -> Jun Attack Speed scalingje 0.04-ről [0.055]-re változik

b. Quest: Ossz ki 7500 sebzést alaptámadásokból -> Jun minden támadás [7%]-át levédi

c. Quest: Ossz ki 7500 sebzést alaptámadásokból -> Jun [25 HP]-t regenerál másodpercenként

LVL10: a. Jun sebezhetetlenné válik az R képesség hatása után [1s]-ig.

b. Jun csak akkor lopja el az ellenfél életerejét, ha %-osan kevesebb van a célpontnak

LVL15: a. A Counter Strike egy második charge-ot ad. A képesség 2 elsütése között [2s]-nek el kell telnie.

b. A Shield of Hope töltési ideje 7s-el csökken, azonban nem sebez.

c. A Shiled of Hope [11%]-al több pajzsot ad.

LVL20: a. Unknown: Jun halála után átalakul Unknown-á [10s]-re. Ez idő alatt csak autoattackolhat és a Q képességet használhatja, azonban a sebzése lecsökken [90%]-al.

b. Minden healing, amit Jun kap 14%-al megnövekedik

c. Két Sky Scout is használható

d. A Karmic Exchange azonnal aktiválódik

CHANGES:

0.03: MS/lvl: 4 -> 6

Emellett [100%] bónusz mozgási sebességet kap a képesség használatakor. **Moved from E to Q**