

**AD:** 54 (+3/lvl) -> 129  
**AP:** 0 (+0/lvl) -> 0  
**HP:** 593 (+177/lvl) -> 4841  
**Mana:** 365 (+26/lvl) -> 983  
**MS:** 333 (+4/lvl) -> 421  
**AS:** 0.52 (+0.032/lvl) -> 0.944

**Passive: Succubus Wrath**

Morrigan a játék kezdetétől 15% Spellwamp-al rendelkezik

**Q: Hate Spike [*40 mana*] [*3s cd*]**  
Morrigan egy tüskét hív a kurzor helyén a földből. Ha eltalál egy ellenfelet [90/160/285/445/530] sebzést oszt ki és [30%]-al lassítja azt (2s)-ig. Ha (5s)-en belül ismét eltalálja a már megsebbzett ellenfelet, az képesség alapsebzésének [150%]-át fogja sebezni, mindaddig amég 5s el nem telik ismét, vagy Morrigan nem találja el a játékost.

**W: Sharp Shield [*90 Mana*] [*13s cd*]**

Morrigan egy tüskés pajzsot helyez magára, ami (*2s*) után felrobban vagy ha Morrigant egy ellenfél autoattack-al megtámadja. A képesség 2s előtt Morrigan által is megszakítható. A shield megsemmisülésekor az összes közelben lévő ellenfél [100/200/400/800/995] sebzést okoz, illetve levéd egy alaptámadást.

**E: Bat Dash [*85 Mana*] [*12s cd*]**

Morrigan a kijelölt irányba dashol. Ha valakin keresztül hatol a képesség közben, azt (*0,6s*)-re becharmolja és [50/90/155/220/300/400]sebzést oszt ki neki.

**R: Spike Garden [*100 Mana*] [*110s cd*]**

Morrigan minden körülötte lévő ellenfelet becharmol [1s]-re, illetve [675/880/1050/1280] sebzést oszt ki nekik.

A már becharmolt ellenfelek [50%]-al több sebzést szenvednek el.

**Talentek:**

**LVL1:** a. Morrigan Q képessége további [10%]-ot lassít és 2s helyett, [3s]-ig tart a hatás.

b. Morrigan a Bat Dash képesség után [1] másodpercig szellemi állapotba kerül, ami alatt képességekkel nem célozható meg.

c. A Bat Dash használata, a shield ideje alatt Morrigannek [10%] sebzéslevédést ad

LVL5: a. Morrigan Sharp Shielje [12%]-al többet sebez, de nem véd le autoattackot

b. Morrigan teljes életereje 25%-al megnő, viszont minden képessége csak 70%-ot sebez

c. Morrigan minden képességének távolsága kicsit megnő

LVL10: a. Az R képesség charm ideje 1s-ről [1,5s]-re növekedik

b. Ha a Bat dash használva volt (2s)-el a képesség elsütése előtt, a Bad Dash cd-je 0-ra megy

LVL15: a. Morrigan képességei csökkentik az ellenfél varázssebzés ellenállását [3%]-al. [max 9%]

b. QUEST: Ne halj meg 15-ös szintig -> Morrigen egy aktiválható itemet kap, ami segítségével azonnal a map bármelyik pontjára tud teleportálni (60s cooldown)

c. A dupla Q találat elnémítja az ellenfelet [0,5s]-re.

LVL20: a. Morrigan Spellwamp-ja 15%-ról [25%]-ra növekedik

b. A Morrigan által becharmolt ellenfelek 20%-al több sebzést szenvednek el

c. Morrigan 3 autoattack elleni shieldet kap, megnövekedik a mozgási sebessége 15%-al

d. Ultimate Succubus form: Morrgan minden képessége 15%-al többet sebez, de a spellwamp-ja 15%- ról 5%-ra csökken