

**Damage:** 63 (+5/lvl) -> 183  
**HP:** 1549 (+120/lvl) -> 4429  
**Mana:** 200 (+10/lvl) -> 440  
**MS:** 382 (+2,1/lvl) -> 432  
**AS:** 0.8 (+0.02/lvl) -> 1,28

**Passive: Poisoned Casting**

Reptile minden eltalált képessége vagy alaptámadása további [80-480]-et sebez 5 másodperc alatt. (max 3 stack)

**Q: Acid Spit [*70 mana*] [*6s cd*]**  
Reptile a kijelölt irányba nagy adag savat lő, ami [125/230/440/780/930/1225] sebzést okoz. A képesség távolságának végén vagy az eltalált ellenfél mögött egy savtócsát hoz létre, ami [55%]-al lassítja az ellenfeleket, aki belelép, illetve aktiválja a passzívot.

**W: Exuviation [*50 Mana*] [*15s cd*]**

Reptile levedli nyálkás bőrét, minden CC-től megtisztul, viszont 5%-al több sebzést szenved el [2s]-ig.

**E: Fadeaway [*- Mana*] [*10s cd*]**

Reptile láthatatlanná válik az ellenfél számára [5/7/8/9/10] másodpercre. Miután kilép a láthatatlanságból, a következő sebzése 10%-al erősebb lesz.

**R: The Mark of The Lizard [*100 Mana*] [*100s cd*] [1.5s casting time]**

Kijelöl egy ellenfelet akire egy célponti jelzőt helyez [15s]ig. Amíg a jel az ellenfélen van, Reptile 2x olyan gyorsan fut felé illetve [130%/150%/185%] bónusz sebzést okoz neki.

**TALENTS:**

**LVL1: a.** A méreg sebzése [33%]-al nő, az R képessége [100s]-ről 80s-re csökken

**b.** Reptile R képessége lvl1-en feloldódik, a képesség cd-je pedig 100s-ről [50s]-re csökken

**c.** Reptile passzívja kikapcsol, az alap támadásai pedig [20%]-al többet sebeznek, az R képesség cd-je 100s-ről [65s]-re csökken

**LVL5: a.** A passzívod átterjed a célpont közeli ellenfeleire is sebzéskor [nem választható ha: LVL1: c]

**b.** A W képességed hatása alatt csak 3%-al több sebzést kapsz be

**c.** A W képesség töltési ideje 15s-ről [8s]-re csökken

**LVL10: a.** Az R képességed 20s töltési időt veszít

**b.** Az R képességed nem kerül manába

**LVL15: a.** Reptile +[500] manát kap

**b.** A Reptile által mérgezett ellenfelek [5%]-al több sebzést szenvednek el Reptiletól [nem választható ha: LVL1: c]

**c** . A Fadeaway aktiválásakor Reptile [1] autoattack levédést kap

**LVL20: a.** Reptile [23%] varázssebzés levédést kap

**b**. A Mark of the Lizard töltési ideje [5s] lesz

**c** . A Q képesség sebzése [15%]-al nő

**d** . A W képesség kap egy második charge-ot. Dupla aktiváláskor a büntetés is duplázódhat