

**AD:** 79 (+15/lvl) -> 376  
**AP:** 0 (+0/lvl) -> 0  
**HP:** 702 (+150/lvl) -> 5178  
**Mana:** 0 (+00/lvl) -> 0  
**MS:** 365 (+3/lvl) -> 457  
**AS:** 0.41 (+0.031/lvl) -> 1.84

**Passive: Harrowing Blaze**

Scorpion első sebzése megégeti a célpontját [5%/8%/10%/12%/15%/20%] maximális HP sebzést okozva [4s] alatt. (15s cd/enemy)

**Q: GET OVER HERE [*0 mana*] [*10s cd*]**  
Scorpion a kijelölt irányba kiveti láncát. Az elkapott ellenfelet magához rántja és [70/95/135/200/375/420] sebzést okoz. Az eltalált ellenfél [35%]-al lassul [1,5s]-re.

**W: Hellfire Blades [*0 Mana*] [*8 cd*]**

Scorpion következő alaptámadásakor dupla alaptámadást használ a két kardjával, melyek [200% AD] sebzést okoznak és csökkentik az ellenfél armorját [15%]-al [3s]-re

**E: Open Portal [*0 Mana*] [*35s cd*]**Scorpion egy kijelölt falon Portált képes nyitni, amin csak ő haladhat át. A portál [25s]-ig aktív.

**R: Hellgate [*0Mana*] [*115s cd*]**

Scorpion maga alatt egy portált nyit, miután kijelölt egy területet. A kijelölt területre idézi a portál másik kijáratát. Amikor Scorpion a portálba lép átteleportálódik a másik oldali portál szélére [1s] elteltével. (A szélét ő dönti el). Bármikor használhatja a portált oda-vissza amég aktív. A portál aktív ideje [25s].

**TALENTS:**

**LVL1: a**. A Hellfire Blades (w) töltési ideje 2s-el csökken

**b**. A megégetett karaktereket, ha Scorpion ismét megsebzi, [15%]-al több sebzést kapnak

**c.** QUEST: Találj el [12] ellenfelet a Q képességgel -> A GET OVER HERE (q) egy 2. charge-ot kap

**LVL5: a.** A Harrowing Blaze lejáratakor felrobban, továbbterjedhet közeli ellenfelekre

**b.** Scorpion [8%] Lifestealt kap

**c.** A Hellfire Blades [325%] AD sebzést okoz, de nem csökkenti továbbá az ellenfél armorját

**LVL10: a.** A Hellgate-be belépő ellenfelek [5%]-al több sebzést szenvednek Scorpion-tól

**b.** A Hellgate használatakor az Open portal (e) képesség cd-je [15s]-el csökken

**LVL15: a.** A sikeres Get Over Here találatok, csökkentik az eltalált ellenfél healingjét [40%]-al [1,5s]-re

**b.** Az Open Portal egy 2. chare-ot kap, cd-je 45s-re nő

**c.** Scorpion életereje [10%]-al csökken, viszont sebzése [10%]-al nő

**LVL20: a.** A Harrowing Blaze lassítja az ellenfél mozgását [50%]-al

**b.** Scorpion alaptámadásai csökkentik a képességei cd-jét 1s-el

**c** . A Harrowing Blaze maximális sebzése 15%-al megnő

**d** . Az Open Portal használata bónusz [20%] sebzést ad Scorpionnak [5s]-re