

**AD:** 70 (+7/lvl) -> 238  
**AP:** 0 (+0/lvl) -> 0  
**HP:** 586 (+100/lvl) -> 3086  
**Mana:** 298 (+20/lvl) -> 818  
**MS:** 340 (+3/lvl) -> 415  
**AS:** 0.7 (+0.01/lvl) -> 0,95 (Capped to 1.0)

**Passive: A Hog-Killin’ Time**

Erronnak 125% sebzése van 20% Hp alatti ellenfelekbe

**Q: Coin Flip [*30 mana*] [*8s cd*]**  
Erron feldob egy pénzérmét *(0,5s)*. Aktiválás után, *[50%]* hogy Erron következő alaptámadása [200%]-os sebzést fog osztani. Ha nem lősz a dupla sebzés (*2s*) után eltűnik.

**W: Dynamite Throw [*85 Mana*] [*10s cd*]**

Erron a kijelölt irányba egy dinamitot dob, ami földetéréskor azonnal felrobban és megsebzi az érintett ellenfeleket [100/210/335/400/480/520] + [2s] alatt további [35/50/80/100/155/200] sebzést okoz és lassítja őket 35%-al (*1,5s*)-ig

**E: Shotgun Burst [*85 Mana*] [*13s cd*]**Erron előrántja a shotgunját a hátáról, a kijelölt irányba céloz, és a közeli érintett ellenfelekbe [70/100/210/300/355/410] sebzést okoz, illetve stunnolja őket (*0,5s*)-re.

**R: Sight of Kill [*90 Mana*] [*140s*]**

Erron egy hatalmas kijelölt irányba tekint, beméri az ellenséges hősöket, majd (*1,5s*) elteltével elsüti fegyverét. Minden eltalált ellenfélbe [380/580/750/1000] sebzést okoz. A lövések leblokkolhatóak más ellenfél által, vagy falba is akadhatnak. Egy ellenfél csak egy lövéstől szenved sebzést

Talentek:  
  
LVL1: a. Az alaptámadások 3%-kal nagyobb sebzést okoznak, ha az ellenfél életereje 50% alatt van.

b. A Dynamite Throw további 10%-kal növeli a lassítás hatását.

c. QUEST: Használd a Q 200%-os sebzését 25 alkalommal -> 50% esély helyett 100%-ra növekedik

LVL5: a. Az első lövésed minden ellenfélbe 6%-al nagyobbat sebez (40s cooldown/enemy)

b. A Dynamite Throw további sebzése 15%-al növekedik

c. A Shotgun Burst sebzése 15%-kal nagyobb, ha az ellenség előzőleg Dynamite Throw hatása alatt van.

LVL10: a. Az R képességeddel eltalált ellenfelek 1 másodpercre rootolódnak

b. Az R képességed töltési ideje csökken 50%-al minden megölt ellenfél után

LVL15: a. Ha az életed 25% alá csökken, 3 másodpercig ellenállsz minden negatív hatásnak (stun, slow, silence, stb).

b. Ha minden alap képességed CD-n van, az alaptámadásaid 10%-al többet sebeznek.

c. Erron egy 13%-ot levédő varázspajzsot kap

LVL20: a. Ha az életed 15% alá csökken, automatikusan visszanyered a 25% életerődet és 2 másodpercig sebzésmentessé válsz. (105s cooldown)

b. Az R képességed 1200Hp alatt azonnal kivégzi az ellenfeleket, ignorálva a pajzsokat, sebzéscsökkentést stb.

c. Poision flask (item): használatkor megjelöli az eltalált ellenfeleket, akik (5s)-ig 10%-al több sebzést szenvednek el bárkitől

d. Az Erron által megölt ellenfelek 10s-el tovább halottak