功能1：预定/提醒功能

函数1：void Booktime()

功能：预定跑操时间

描述：连接数据库，获取系统的年份月份，输入日期，时，分，并写入数据库完成一次预定。

函数2：void CheckBook()

功能：查看已有的预定

描述：连接数据库，获取已有的月份，日期，时，分并打印出来。

函数3：void Monitor()

功能：提醒

描述：连接数据库，获取系统的日期，时分秒并与数据库中已有的预定进行对比，若相符则进行提醒，新建一个子线程，每分钟运行一次该函数。

函数4：bool Canrun()

功能：查看能否跑操

描述：不清楚教师发布跑操信息的方式。。。

功能2：跑步路线定制

功能3：个人账户/个人主页

函数1：void InitialInfo()

功能：初始化个人信息

描述：在第一次登陆或者注册后自动调用该函数，输入个人信息，包括院系，年纪，班级，性别，学号，姓名（还是昵称？）

函数2：void ChangeInfo()

功能：更改个人信息

描述：

函数3：void ChangeState()

功能：更改个人状态

描述：可有可无吧，像steam一样显示个人状态，类似空闲忙碌跑操中等等

函数4：void Setvisible()

功能：对不同人设置是否可见

描述：在查看好友列表时进行批量操作。在查看好友主页时单独操作。

函数5：void AddFriend(String id)

功能：添加好友

描述：通过查找对方的学号或者昵称（是否需要有一个账号）发出添加好友的请求。

函数6：void DeleteFriend()

功能：删除好友

描述：分成批量删除（在查看好友列表时调用）和单独删除（在查看好友主页时调用）

函数7：void CheckFriend()

功能：查看好友资料

描述：点击好友时自动调用，连接数据库，找到对应的Id下的个人信息并打印出来

同时每个用户还有一些不可更改的个人信息，跑操分数，早/晚操次数，总跑步距离，历史跑操记录（里有每次跑操的具体参数）