功能1：预定/提醒功能

相关数据库中的参数：Date date

函数1：void Booktime()

功能：预定跑操时间

描述：对预定按钮进行监听，连接数据库，输入年份，月份，日期，时，分，并存入数据库完成预定，允许多次调用进行多次预定。

函数2：void CheckBook()

功能：查看已有的预定

描述：对查看预定按钮进行监听，连接数据库，获取数据库中的所有的月份，日期，时，分并依次打印出来，在每条预定后由删除和修改按钮，对于预定进行删除和修改操作。

函数3：void Monitor()

功能：提醒用户进行跑操

描述：连接数据库，获取系统当前日期，时，分并与数据库中已有预定的日期，时，分进行对比，若全部相符则进行提醒，新建一个子线程设置每分钟运行一次该函数。

功能2：跑步路线定制

功能3：个人账户/个人主页

相关参数：String id int Stu\_id int School\_id String Stu\_name int Stu\_gender

String phone\_number String email

函数1：void InitialInfo()

功能：初始化个人信息

描述：在注册后自动调用该函数，输入个人信息，包括账号，一卡通号，学校编号，性别，电话号，邮箱，姓名并存入数据库。

函数2：void ChangeInfo()

功能：更改个人信息

描述：监听更改信息按钮，并对个人信息做出修改

函数3：void Setvisible()

相关参数：int state;

功能：对不同人设置是否可见

描述：可以用0，1表示该用户的可见状态，访问一个用户的主页时先获取该用户的可见状态如果是0的话显示“该用户屏蔽了个人信息”，如果是1的话就连接数据库，打印出相关的信息。

函数5：void AddFriend(String id)

相关参数：String id；

功能：添加好友

描述：输入账号，监听查找按钮，在数据库中进行搜索，如果有该账号则发出添加好友的请求，添加成功后，将两人的id存入FriendShip，如果没有则提示“未搜索到该用户”

函数6：void DeleteFriend()

功能：删除好友

描述：监听删除按钮，在FriendShip中的column1，2寻找两人id，找到匹配项后删除该项。

函数7：void CheckFriend()

功能：查看好友资料

描述：点击好友时自动调用，若该好友设置可见则连接数据库，找到对应的Id下的个人信息并打印出来，设置不可见则显示“该用户屏蔽了个人信息”。

函数8：void LookLeaderBoard()

功能：查看排行榜

描述：连接数据库，在StudentTable中获取每个用户的跑操分数score，排序后，按照从大到小分别打印前100用户的id和score.