

# Android 开发中常见的一些问题面试专题

1. ListView 中图片错位的问题是如何产生的?
2. 混合开发有了解吗?
3. 知道哪些混合开发的方式? 说出它们的优缺点和各自使用场景? (解答: 比如: RN, weex, 4.H5, 小程序, WPA 等。做 Android 的了解一些前端 js 等还是很有好处的);
5. 屏幕适配的处理技巧都有哪些?
6. 服务器只提供数据接收接口, 在多线程或多进程条件下, 如何保证数据的有序到达?
7. 动态布局的理解
8. 怎么去除重复代码?
9. 画出 Android 的大体架构图
10. RecyclerView 和 ListView 的区别
11. ListView 图片加载错乱的原理和解决方案

**ListView item 缓存机制:** 为了使得性能更优, ListView 会缓存行 item(某行对应的 View)。ListView 通过 adapter 的 getView 函数获得每行的 item。

滑动过程中

- 1) 如果某行 item 已经滑出屏幕, 若该 item 不在缓存内, 则 put 进缓存, 否则更新缓存;
- 2) 获取滑入屏幕的行 item 之前会先判断缓存中是否有可用的 item, 如果有, 做为 convertView 参数传递给 adapter 的 getView。

**出现的问题:**

- 1) 行 item 图片显示重复, 当前行 item 显示了之前某行 item 的图片。

比如 ListView 滑动到第 2 行会异步加载某个图片, 但是加载很慢, 加载过程中 listView 已经滑动到了第 14 行, 且滑动过程中该图片加载结束, 第 2 行已不在屏幕内, 根据上面介绍的缓存原理, 第 2 行的 view 可能被第 14 行复用, 这样我们看到的就是第 14 行显示了本该

属于第 2 行的图片，造成显示重复。

## 2) 行 item 图片显示闪烁

如果第 14 行图片又很快加载结束，所以我们看到第 14 行先显示了第 2 行的图片，立马又显示了自己的图片进行覆盖造成闪烁错乱。

## 解决方法

通过上面的分析我们知道了出现错乱的原因是异步加载及对象被复用造成的，如果每次 `getView` 能给对象一个标识，在异步加载完成时比较标识与当前行 `item` 的标识是否一致，一致则显示，否则不做处理即可。

12.动态权限适配方案，权限组的概念

13.Android 系统为什么会设计 `ContentProvider`?

14.下拉状态栏是不是影响 `activity` 的生命周期

15.如果在 `onStop` 的时候做了网络请求，`onResume` 的时候怎么恢复?

16.`Bitmap` 使用时候注意什么?

17.`Bitmap` 的 `recycler()`

18.Android 中开启摄像头的主要步骤

19.`ViewPager` 使用细节，如何设置成每次只初始化当前的 `Fragment`，其他的不初始化?

20.点击事件被拦截，但是想传到下面的 `View`，如何操作?

21.微信主页面的实现方式

22.微信上消息小红点的原理

23.CAS 介绍