目录

[一. 视口 2](#_Toc504029997)

[二.bootstrap 2](#_Toc504029998)

[2.1条件注释 2](#_Toc504029999)

[三.Less 2](#_Toc504030000)

[注：嵌套伪类时要加上&：a{color:red;&:hover{}} 3](#_Toc504030001)

# 一. 视口

<meta name=”viewport” content=”width=device-width,initial-scale=1.0， user-scalable=no”>

视口作用：在移动设备中，当页面宽度超出设备，浏览器内部虚拟了一个页面容器，将这个页面容器缩放到设备这么大来显示

目前大多数手机浏览器的视口的宽度大多都是980

视口宽度可以通过meta标签设置

initial-scale:初始化缩放

user-scalable:是否允许用户自行缩放（yes/no;1/0）

minimum-scale:最小缩放

maximum-scale:最大缩放

# 二.bootstrap

## 2.1条件注释

作用：当判断条件满足时，就会执行注释中的html代码，

条件不满足时会当作注释忽略

<！--[if lt IE9]><！[endif]-->小于IE9

自己的文件放在最下面

媒体查询的代码要从小到大

# 三.Less

预处理css

在写css时希望：

1）css中有变量的概念

2）有嵌套语法

3）有混合语法（mixin）

…

什么事预处理css？

-css语言的超集，比css更丰满

1）用@来定义一个变量，使用时也要带着@：

例子：@mainColor：#190322；

body{

background：@mainColor；}

## 注：嵌套伪类时要加上&：a{color:red;&:hover{}}

2）Mixin（像定义函数一样定义css）

.circle(@radius: 5px){

-moz-border-radius: @radius;

-webkit-border-radius: @radius;

border-radius: @radius;

}

div{

.circle(15px);/\*注意，钱面要加点\*/

}

（）中的内容是参数

参数:后写数值代表如果没有设置数值，则默认为5px，如果有，就是有的那个数值

3）Import

可以在开发阶段将样式放到多个文件中，最后通过@inport的方式合并，被引用的less文件命名用下划线开头

例：

当前文件：

@import url（‘\_p.less’）；

被引用文件（\_p.less）

4）内置函数

lighten：将一个颜色变亮

darken：相反。

例：

body{

background-color：lighten（#000， 10%）；//将黑色变亮10%

}