编译

2016年12月19日 20:55

Window

- 1. 解压3rd/libevent-2.0.22-stable.zip到当前目录
- 2. 将WIN32-Code代码拷贝到include
- 3. 使用VS开发人员命令提示工具 cd到libevent-2.0.22-stable目录
- 4. 执行nmake /f Makefile.nmake
- 5. 在gsf目录创建LIB_D/Debug 目录,将libevent编译出来的lib拷贝进来
- 6. 创建gsf/build 目录使用cmd定位到目录,执行cmake...

Linux

- 1. UNZip gsf
- 2. cd gsf
- 3. mkdir build
- **4.** cd 3rd
- 5. unzip libevent-2.0.22-stable.zip
- 6. Cd libevent-2.0.22-stable
- 7. sh autogen. sh
- 8. chmod 777 configure
- 9. ./configure --prefix=/home/xx/gsf/3rd/libevent
- **10.** make
- 11. makeinstall
- 12. cd build
- 13. cmake ..
- 14. make