# 模式识别第五次作业

孙浩淼 201928013229100

Email: sunhm15@gmail.com

# 1 K-means clustering

#### 1.1 原理

引入如下假设:

- 各类出现的先验概率相等
- 每个样本点以概率为 1 属于一个类别(后验概率 0-1 近似) 此时有性质,

$$P(\omega_i|x_k,\hat{\mu}) = \begin{cases} 1, & x_k \in \omega_i \\ 0, & x_k \notin \omega_i \end{cases}$$
 (1)

$$\hat{P}(\omega_i) = \frac{n_i}{n},\tag{2}$$

$$\hat{\mu}_i = \frac{1}{n_i} \sum_{k=1}^{n_i} x_k^{(i)},\tag{3}$$

$$\hat{\Sigma}_i = \frac{1}{n_i} \sum_{k=1}^{n_i} (x_k^i - \hat{\mu}_i) (x_k^i - \hat{\mu}_i)^T$$
(4)

此时样本属于哪一类需要计算  $\|x_k - \hat{\mu}_i\|^2$  来判断。因此需要通过迭代来得到 c 个高斯成分的均值。测试过程中,以这些均值作为 c 个类 (簇) 的类中心,计算每个样本点到类中心的欧氏距离,将样本点归入到距离最近的类。从而完成 K-均值聚类的计算工作。

### 1.2 计算步骤

#### Algorithm 1 K-均值聚类

- 1: 初始化参数:  $n, c, \mu_1, \mu_2, ..., \mu_n$
- 2: repeat
- 3: 采用最近邻方法对 n 个样本进行分类。
- 4: 根据采样的样本更新 μ<sub>i</sub>
- 5: **until** μ<sub>i</sub> 保持不变
- 6: **return**  $\mu_1, \mu_2, ..., \mu_n$

## 1.3 影响因素

- 初始点 μ<sub>1</sub>, μ<sub>2</sub>, ..., μ<sub>n</sub>
- 聚类类别数目 c
- 采样样本数目 n

# 2 谱聚类算法

### 2.1 计算步骤

#### Algorithm 2 经典算法

Require: 相似矩阵 W, 聚类类别数目 k

- 1: 计算拉普拉斯矩阵: L = D W
- 2: 计算 L 的前 k 个特征向量,  $u_1, u_2, ..., u_k$
- 3: 计算新的特征空间  $U = [u_1, u_2, ..., u_k] \in \mathbb{R}^{n \times k}$
- 4: 对于 i = 1, 2, ..., n,令  $y_i$  为新特征空间的第 i 行
- 5: 利用 k-means 算法将  $\{y_i\}$  聚为 k 个类别:  $A_1, A_2, ..., A_k$
- 6: **return**  $A_1, A_2, ..., A_k$

#### Algorithm 3 Shi 算法

Require: 相似矩阵 W, 聚类类别数目 k

- 1: 计算拉普拉斯矩阵: L = D W
- 2: 计算归一化的拉普拉斯矩阵:  $L_{norm} = D^{-1}L$
- 3: 计算  $L_{norm}$  的前 k 个特征向量,  $u_1, u_2, ..., u_k$
- 4: 计算新的特征空间  $U = [u_1, u_2, ..., u_k] \in \mathbb{R}^{n \times k}$
- 5: 对于 i = 1, 2, ..., n, 令  $y_i$  为新特征空间的第 i 行
- 6: 利用 k-means 算法将  $\{y_i\}$  聚为 k 个类别:  $A_1, A_2, ..., A_k$
- 7: **return**  $A_1, A_2, ..., A_k$

#### Algorithm 4 Ng 算法

Require: 相似矩阵 W, 聚类类别数目 k

- 1: 计算拉普拉斯矩阵: L = D W
- 2: 计算归一化的拉普拉斯矩阵  $L_{sym} = D^{-1/2}LD^{-1/2}$
- 3: 计算  $L_sym$  的前 k 个特征向量,  $u_1, u_2, ..., u_k$
- 4: 计算新的特征空间  $U = [u_1, u_2, ..., u_k] \in \mathbb{R}^{n \times k}$
- 5: 对于 U 矩阵的每一行进行归一化
- 6: 对于 i = 1, 2, ..., n,令  $y_i$  为新特征空间的第 i 行
- 7: 利用 k-means 算法将  $\{y_i\}$  聚为 k 个类别:  $A_1, A_2, ..., A_k$
- 8: **return**  $A_1, A_2, ..., A_k$

#### 2.2 影响因素

- 局部连接 k-近邻范围
- 点对权值计算方法
- 归一化方法
- 聚类数目
- 聚类方法

# 3 划分评估

## 3.1 平方误差准则

$$|S_1| = 18, \quad |S_2| = 18, \quad |S_3| = 17.3$$
 (5)

因此,若采用平方误差准则,第三种划分最好。

## 3.2 类内散度矩阵行列式最小准则

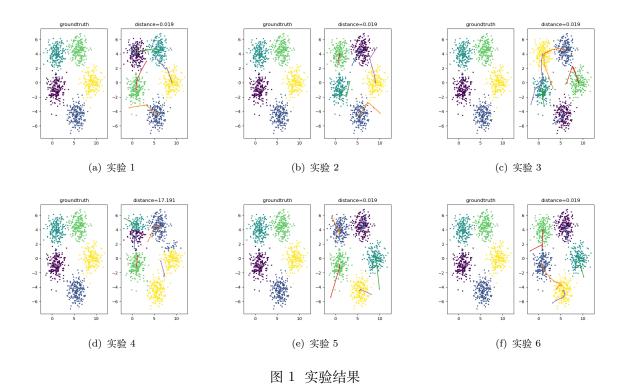
$$|S_{w1}| = 16, \quad |S_{w2}| = 16, \quad |S_{w3}| = 21.3$$
 (6)

因此,若采用类内散度矩阵行列式最小准则,前两种划分最好。

# 4 编程: K-means

### 4.1 实验结果

采用不同的初始值,进行了六次实验,实验结果显示如图 1 所示。



根据实验结果可以看出,大部分初始值都可以收敛到最终的结果,且均方误差较小(0.019),只有一种情况下没有收敛到想要的结果。五个类别分别有(202,201,199,197,201)个数据。

## 5 编程: 谱聚类

### 5.1 分类结果

结果如图 2 所示,左上为真实数据的特征,右上为谱聚类空间的特征分布,下方两个图时预测的结果。可以看到,谱聚类的效果很好。

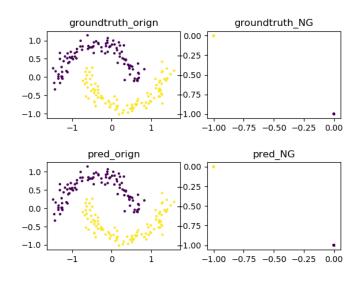


图 2 NG 聚类结果

### 5.2 不同因素对实验结果的影响

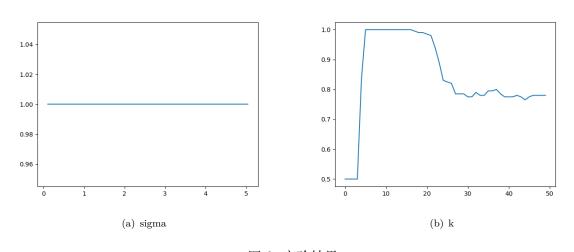


图 3 实验结果

根据实验结果可以看出,sigma 对于聚类结果影响不大,而 k 对聚类结果的影响比较大,k 过小的时候效果一般,而 k 较大又不能很好的区分多个类别(因为不同类别之间会产生混叠)